

# WindKite Pro WindKite Lite



GARMIN APPLICATION



# Manuel d'utilisation

Date de dernière révision

**04 avril 2026**


### **Vous souhaitez rester informé ?**

Page internet de l'application **WindKite Pro**:  
<https://www.jeanmichelgruber.com/windkite-pro-fr.html>

Page internet de l'application **WindKite Lite**:  
<https://www.jeanmichelgruber.com/windkite-lite-fr.html>

**Mises à jour:** <https://www.jeanmichelgruber.com/blog-fr.html>

Chaîne YouTube:  **YouTube** [Chaîne Surfy66](#)

Compte Twitter / X:  [@Surfy66](#)

Si vous souhaitez me contacter directement, c'est ici:

[rachma07@live.fr](mailto:rachma07@live.fr) ou [contact@jeanmichelgruber.com](mailto:contact@jeanmichelgruber.com)

Conception - Programmation - Design

**Jean-Michel Gruber © 2018 - 2026**

## Partenaires de l'application



L'association **ALBF 11-66** (Association Leucate Barcarès Funboard) regroupe plus de 200 adhérents pratiquant le windsurf / wingfoil / windfoil.

Ses objectifs sont :

- la défense et la promotion de la pratique du windsurf / windfoil / wingfoil sur les plages et l'étang des communes de Leucate et Le Barcarès.
- l'organisation de manifestations et animations à caractère essentiellement sportif et/ou culturel.

L'association s'inscrit également dans un processus de respect et de protection des sites naturels.

[www.ALBF1166.fr](http://www.ALBF1166.fr)



Avec plus de 20 ans d'expérience dans le monde de la glisse, Chinook surf shop vous propose un grand choix de matériels neufs et occasions, parmi nos marques sélectionnées.

Retrouvez-nous sur place à Leucate (11/ France) ou sur notre site:

[www.chinook-leucate.com](http://www.chinook-leucate.com)

Nos rayons Windsurf, Kitesurf, sup, Wingfoil, Equipement, Occasions et Promotions sont régulièrement mis à jour par une équipe de passionnés !

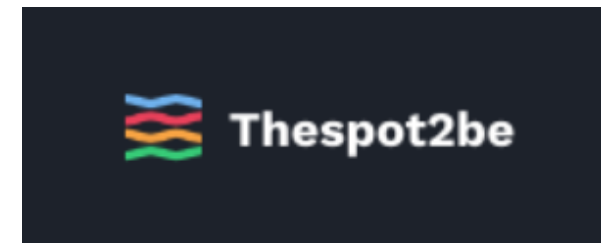


Situé à leucate, dans le sud de la France, le Wesh Center Crew à été créé en 2010, pour partager notre passion du windsurf et notre style de vie.

Ouvert d'avril à octobre, venez profiter de cet endroit magnifique sur le célèbre spot du Goulet, où le vent local appelé Tramontane souffle plus de 300 jours par an !

Débutant à expert, location et cours, vous profiterez des meilleurs sensations du windsurf et stand up paddle avec notre équipe de professionnels, sur notre nouveau matériel Goya Windsurfing 2019.

Facebook: [Wesh Center Crew](https://www.facebook.com/WeshCenterCrew)



**Thespot2be est le guide des spots interactif pour ta communauté de windsurf, kitesurf, wingsurf et surf.**

<https://thespot2be.com/homegeoloc/0/0>

Thespot2be est un site collaboratif, fait par les riders en windsurf, kitesurf, wingsurf et surf pour les riders. Découvre de nouveaux spots, profite de recommandations de spots personnalisées, check les prévisions météo, échange avec la communauté et partage tes sessions.



## Brock CALLEN recordman de kitesurf

**Brock Callen** est un marin champion du monde, un recordman de kitesurf, un athlète océanique et un guide. Il est père de trois garçons et vit et s'entraîne actuellement sur Martha's Vineyard.

En plus de ses exploits compétitifs et records, Brock a joué un rôle important dans l'organisation, le financement et la gestion d'événements tels que les championnats nord-américains de voile de vitesse, les championnats du monde de course en équipe Vineyard Cup Foil Regatta (un événement zéro déchet) et les championnats du monde Laser 4.7.

Il promeut activement la durabilité environnementale et les solutions de débris marins à travers un certain nombre de projets et d'événements à travers le monde, notamment avec 11th Hour Racing, Planet Oceans et le Schmidt Ocean Institute.

[www.brockcallen.com](http://www.brockcallen.com)

[CallenBrock@gmail.com](mailto:CallenBrock@gmail.com)

## PALMARES

Champion du monde MAXI 2022

2x Vice Champion du Monde MAXI

3 fois vainqueur Les Voiles de St Barth MAXI

Vainqueur de la Newport-Bermuda Ocean Race

Vainqueur de la TransPac Ocean Race à Hawaï

Record de tour de Martha's Vineyard à la voile et en kitesurf

Record de la course de kitesurf Antigua - St Martin

Série de voile extrême 2013

2012 + 2017 Championnats nord-américains de voile de vitesse - 4e

Championnats du monde TP52 2013 - 4e

Champion IRC nord-américain 2012

Vainqueur de la semaine des courses d'Antigua 2008



## Table des matières

◆ Informations importantes concernant la procédure d'achat et d'installation de l'application	7	◆ Section quiver	27
◇ Période d'essai / test de l'application	7	◇ Calculateur de surfaces / vent	27
◇ Saisie du code d'activation	7	◇ Calculateur de tailles d'ailerons suggérées	28
◆ Caractéristiques et fonctionnalités proposées	8	◇ Sélection d'un équipement	29
◆ Précisions importantes sur les différentes version de l'application	9	◇ Gestion du quiver	29
◆ Procédures	10	◇ Visualiser l'intégralité du quiver	30
◇ Saisie du code d'activation	10	◇ Sélection rapide du quiver	31
◇ Au démarrage / lancement de l'application	10	◆ Virtual Partner et Alpha 500	32
◇ Préparer et utiliser l'application	10	◇ Virtual Partner	32
◆ Utilisation des services web météo	11	◆ Virtual Partner et Alpha 500	33
◇ Service web météo proposé par Garmin depuis l'arrivée du nouveau SDK 3.2.x	11	◇ Alpha 500	33
◇ Pour les autres services web météo	11	◆ Gestion des Run Distances + mode course / compétition	34
◇ Prévisions météo à 8 heures	13	◇ Principe	34
◇ Affichage de l'écran popup des prévisions météo	14	◇ Fonctionnement:	34
◆ Visualisation de la prochaine marée	17	◇ Signification des sous-menus du menu Race	35
◆ Consultation des données de la dernière session (menu Tools)	18	◇ Signification des sous-menus du menu Set or Select a race distance	35
◆ Sous-menu Scores du menu Tools	19	◇ Visualisation / apparence de l'écran concerné	36
◇ Consulter les statistiques globales	19	◇ Visualisation des scores pour chaque distance stockée	37
◇ Réinitialisation des valeurs/scores	20	◇ Fenêtre popup d'avertissement de tableau plein	37
◇ Assignation des valeurs/scores	21	◆ Menu Waypoints / Course (uniquement disponible dans la version HIGH 1024 Ko)	38
◇ Notifications	21	◇ Généralités	38
◆ Fonctions spécifiques aux écrans tactiles	22	◇ Ecran Compas	38
◇ Menu d'accès rapide (Actions rapides)	23	◆ Gestion des sauts	40
◆ Ecran minimaliste (wide screen)	25	◇ Configuration automatique des paramètres de sauts	40
◇ Rotation de l'écran minimaliste	26	◇ Optimisation des algorithmes de calcul des sauts	41
◆ Constellations GPS (uniquement pour les modèles compatibles SDK 3.2.x)	27	◇ Fenêtre popup lors du déclenchement d'un saut	42
		◆ Explications sur la fonction d'efficience par rapport au vent (principe et fonctionnement)	43

◇ Jauges des ratios vitesse actuelle / vitesse du vent et vitesse moyenne	<b>44</b>	◇ Neuvième écran (performances session et globales)	<b>61</b>
◇ Polaire des VMG par groupes d'angles et meilleure VMG	<b>44</b>	◇ Ecrans statistiques	<b>62</b>
◆ Navigation sur un spot de vagues (Wave Riding)	<b>45</b>	◇ Ecrans de fin de session	<b>62</b>
◆ Fonction cartographie (modèles compatibles)	<b>47</b>	◇ Gestes à effectuer sur les montres à écran tactile	<b>62</b>
◆ Echelle de Beaufort	<b>47</b>	◆ Ecrans spécifiques aux modèles Instinct 2 et 2S	<b>63</b>
◆ Mini répertoire téléphonique intégré	<b>48</b>	◇ Ecran principal et deuxième écran (vitesses)	<b>63</b>
◆ Mode Eco	<b>49</b>	◇ Troisième et quatrième écrans (saut / angle & vitesse / angle)	<b>63</b>
◆ Indicateur de batterie faible	<b>49</b>	◇ Troisième et quatrième écrans (sauts & vitesses)	<b>63</b>
◆ Fonction Lost My Board	<b>50</b>	◇ Cinquième écran (statistiques globales) et écran de fin de session	<b>63</b>
◇ Principe de fonctionnement	<b>50</b>	◆ Enregistrement des données dans le fichier FIT	<b>64</b>
◇ Images explicatives détaillées	<b>51</b>	◆ Trace GPS de votre session enregistrée dans le fichier FIT	<b>67</b>
◆ Fonction Alerte Secours	<b>52</b>	◆ Liste des menus de l'application et leur signification	<b>68</b>
◆ Fonction Sunset Flash	<b>52</b>	◆ Rendu de l'écran principal pour chaque résolution d'écran	<b>77</b>
◆ Fonction Alarme de dépassement de FC max	<b>53</b>		
◆ Ecrans de synthèse des paramètres de l'application	<b>54</b>		
◇ Interactivité des écrans paramètres	<b>55</b>		
◆ Ecran des performances	<b>56</b>		
◆ Mettre fin à votre session	<b>57</b>		
◆ Images explicatives sur la saisie des données vent	<b>58</b>		
◆ Tous les écrans (signification et explications détaillées)	<b>60</b>		
◇ Ecran minimaliste (Wide Screen)	<b>60</b>		
◇ Premier et second écrans (écran principal & données générales)	<b>60</b>		
◇ Troisième et quatrième écrans (sauts & compas)	<b>60</b>		
◇ Cinquième et sixième écrans (Virtual Partner + Alpha500 & Race Distances)	<b>60</b>		
◇ Septième écran (efficacité vitesses/angles de navigation)	<b>61</b>		
◇ Septième écran (polaire des VMG/polar of VMGs)	<b>61</b>		
◇ Huitième écran (cartographie)	<b>61</b>		

## Informations importantes concernant la procédure d'achat et d'installation de l'application

Pour procéder à l'achat de cette application, il suffit de vous rendre sur la page "Boutique" de mon site internet, à cette adresse: <https://www.jeanmichelgruber.com/store-fr.html>

Deux moyens de paiement vous seront proposés: connexion à votre compte **PayPal**, ou le paiement par **carte de crédit**. La procédure d'achat est totalement automatisée: saisissez dans le champ **ID Application** le numéro identifiant correspondant à celui affiché au démarrage de l'application sur votre montre Garmin, et formaté ainsi: XXXX - XXXX (ce numéro est également visible sous le menu "**Tools → Activation Code**"), vos informations indispensables (prénom, nom, adresse mail) puis, choisissez votre moyen de paiement.

Une fois la procédure validée, vous allez recevoir un mail automatique contenant vos informations d'activation de l'application (code d'activation + notes additionnelles), à la fois sur l'adresse renseignée dans le formulaire, et sur votre adresse mail PayPal.

Au vu de sa complexité et du nombre de fonctionnalités proposées, ainsi que du temps consacré à son développement et à sa maintenance, le prix de cette application est fixé à

**15 Euros**

à partir du 16 avril 2021 soit, toujours 20 à 25 fois moins cher qu'un capteur North PIQ ou WOO 3.0, cela fait donc sens d'avoir ce genre d'application sur nos montres Garmin.

**A noter qu'il s'agit ici d'un achat unique (pas d'abonnement, pas de renouvellement d'achat, etc).**

**En d'autres termes, votre achat et votre code d'activation sont valables... à vie !**

## Période d'essai / test de l'application

Les utilisateurs non détenteurs d'une licence d'utilisation ont la possibilité de lancer une session pour tester l'application pendant une durée maximale de 20 minutes, chaque jour. Pendant cette période, toutes les données et métriques sont calculées normalement, et seront donc enregistrées dans le fichier FIT.

Arrivée au terme des 20 minutes, l'application passera alors automatiquement en mode pause / arrêt de session: ici, vous aurez toujours la possibilité de parcourir tous les écrans (pour voir les résultats à l'écran), ou de quitter la session, soit en l'enregistrant soit en l'ignorant.

La durée de 20 minutes est cumulable sur une même journée: 1 session de 20 mn, ou 2 sessions de 10 mn, etc.

## Saisie du code d'activation

Pour saisir et entrer le code d'activation:

- lancer l'application Wind-Kite Pro installée sur la montre (liste de vos apps + touche **START**) puis, entrer dans son menu (appui long sur la touche UP ou glisser-gauche) puis rendez-vous dans le menu « **Tools → Activation Code → Unlock Code** »

Si le code correspond à ce qu'il devrait être, une fenêtre popup vous informe du succès de l'opération sinon, dans le cas contraire, il vous est proposé de renouveler l'opération (peut-être avez-vous fait une erreur de saisie sur un des chiffres du code ?).

Votre numéro identifiant est unique et correspond uniquement à l'application pour laquelle il a été calculé, il vous sera donc impossible de le transférer sur une autre application, ou autre.

Malgré tout le soin apporté à cette application, il se peut qu'il y ait encore quelques bugs cachés (on ne sait jamais...), ou de possibles dysfonctionnements. Par conséquent, plutôt que de poster de mauvais commentaires sur le site, merci de me contacter directement par mail afin de m'en informer, je ferai alors le nécessaire pour y remédier au plus vite. Je vous en remercie par avance.

Mes remerciements les plus chaleureux à Giuseppe pour tous les tests qu'il a effectués en mer napolitaine, ses précieux conseils concernant la pratique du kitesurfing ainsi que ses suggestions judicieuses et pertinentes, à Stijn pour les quelques tests réalisés en Espagne, et aux quelques autres riders qui ont suivis, notamment Jean-Philippe et Bernard. Merci à eux.

**Please, feel free to enjoy !**

## Caractéristiques et fonctionnalités proposées

La première application la plus complète du store Garmin pour la pratique du windsurf, wind foil, kitesurf, kitefoil, wingsurf, wingfoil, snowkite et char à voile (sur terre et sur glace).

Quinze écrans vous sont proposés:

- **écran 1:** écran principal (vitesses actuelle, moyenne, max, le cap, l'axe du vent + l'angle d'efficacité upwind / downwind, l'altitude, la distance parcourue, la température de l'air, le chrono, ainsi que le décompte du calcul des runs de 10s. et 30s.
- **écran 2:** la température de l'air, dernier et meilleur run de 10s., dernier et meilleur run de 30s., vitesses moyenne et max, la fréquence cardiaque et le jibes score
- **écran 3:** plutôt dédié au kitesurf, 3 arcs de sauts (le meilleur jamais réalisé, le meilleur de la session, le dernier réalisé), ainsi que les valeurs correspondantes pour le meilleur de la session et le dernier saut réalisé, une barre horizontale colorée représentant l'angle d'efficacité upwind (0 à -90°) ou downwind (0 à 90°), vert = angle idéal, orange = angle moyen, rouge = angle trop fermé
- **écran 4:** compas avec visualisation de l'efficacité par rapport au vent + données course (distance + temps au waypoint / VMC)
- **écran 5:** virtual partner + meilleures vitesses moyennes sur run de 500 mètres
- **écran 6:** courses - run distances
- **écran 7:** carte topo représentant votre position + jauge d'efficacité par rapport au vent (pour les modèles équipés de la fonctionnalité cartes)
- **écran 8:** graphique représentant l'efficacité de votre vitesse dans chaque angle de navigation par rapport au vent
- **écran statistique 9:** les meilleurs scores obtenus, toutes sessions confondues
- **écran statistique 10:** le total de certaines données + des stats sur l'efficacité par rapport au vent
- **écran statistique 11:** votre niveau de compétences
- **écran 12:** écran minimaliste (wide screen), inclinable à 30° (poignet gauche ou droit)
- **écrans de fin de session (13 à 15):** écrans de fin de session, récapitulant les principales données obtenues lors de la session

**Les sauts sont déclenchés et calculés soit par l'accéléromètre soit par l'altitude barométrique (choix à sélectionner dans le menu options de l'application).**

Dans le fichier FIT, sont enregistrées les données suivantes:

- la trace GPS de la session
- **graphiques:**
  - la vitesse, en km/h ou noeuds, si celle-ci est égale ou supérieure à la vitesse de planing sélectionnée

- la VMG actuelle, en km/h ou noeuds
- la hauteur de chaque saut réalisé au cours de la session
- l'efficacité de l'angle upwind et downwind
- l'indice score d'efficacité de votre vitesse / angles pour chaque angle de navigation
- la vitesse du vent (évolutive si des données de prévisions météo ont été collectées)
- la surface des voiles / ailes utilisées durant la session
- le volume / la longueur des planches utilisées durant la session
- la taille des ailerons / foils (ou planches si activité kitesurf ou similaires sélectionnée) utilisés pendant la session
- **lap (tours):**
  - la hauteur + longueur + durée de chaque saut, en mètres ou pieds
  - le jibe score pour chaque jibe effectué
  - la distance sélectionnée en mode Race
- **zone résumé:**
  - le nombre de sauts réalisés au cours de la session (version HIGH 1024)
  - la hauteur / longueur / durée du meilleur saut de la session
  - la meilleure vitesse sur runs de 2 et 5 secondes
  - la meilleure vitesse sur runs de 10 et 30 secondes
  - la meilleure vitesse moyenne et le meilleur chrono sur 15 distances personnalisables, si ces données existent (version HIGH 1024)
  - la meilleure vitesse moyenne sur le défi Alpha500 (si cette donnée existe)
  - la meilleure VMG et son TWA - True Wind Angle (version HIGH 1024)
  - le jibe score moyen de la session
  - l'indice score global d'efficacité des vitesses par rapport aux angles de navigation (version HIGH 1024)
  - le score de compétence globale de la session (version HIGH 1024)
  - vos impressions personnelles sur la session (système de notation)

Si vous avez un compte **Strava** (lié à votre compte Garmin), toutes les données FIT compatibles y seront également automatiquement transférées.

### — Note

toutes les options choisies dans le menu sont sauvegardées de manière permanente sur la montre donc, inutile de les ressaisir à chaque lancement de l'application

## Précisions importantes sur les différentes versions de l'application

Il existe 3 versions différentes de cette application, une pour les modèles à faible mémoire vive (version **LOW**), et une autre (qui comprend 2 sous-groupes) pour les modèles comportant une capacité mémoire plus importante (version **HIGH**).

• **version LOW** → D2 Bravo + Titanium, ForeAthlete 735XTJ, Forerunner 230, 235, 630 et 735XT, Forerunner 920XT, Fenix 3 + Quatix + Tactix, Fenix 3HR, Vivoactive + Vivo HR, Instinct 2 et 2S.

• **version HIGH** → tous les autres modèles de montre. Cette catégorie est elle-même divisée en 2 sous-groupes, un pour les modèles possédant **124 Ko** de mémoire utile, et l'autre pour les modèles comportant **1024 Ko** de mémoire utile.

Le téléchargement de l'application est disponible sur le site Garmin Connect, ici: <https://apps.garmin.com/fr-FR/apps/jmg-app-wind-kite-pro>

Pour la version **HIGH**, les modèles compatibles et les principales différences entre ces 2 versions sont détaillées dans le tableau ci-dessous. Lorsque l'application est installée sur la montre, vous pouvez voir quelle version est supportée par votre montre en allant voir le menu « **Tools → App Version** ».

Version HIGH 124 Ko	Version HIGH 1024 Ko
fr 245 fr 645 fr 935 fenix 5s fenix chronos fenix 5, quatix 5 fenix 6 / 6 Solar / 6 Dual Power fenix 6s / 6s Solar / 6s Dual Power vivoactive 3 vivoactive 3d venu sq	fr 245 music / 255s / 255 / 255s music / 255 music fr 265s / 265 / fr 645 / fr 645 music gamme fr 945 / fr 955 / fr 965 fenix 5 Plus / 5s Plus / 5x / 5x Plus / tactix Charlie gamme fenix 6s / 6 pro / quatix 6 gamme fenix 6x pro / tactix delta gamme fenix 7 / quatix 7 / tactix 7 / fenix 7 Pro epix 2 / epix Pro / enduro 2 / enduro 3 gamme Marq / Marq 2 gamme D2 / Instinct AMOLED gamme descent Mk1 / Mk2 / Mk3 / G2 vivoactive 3 music / 3 mlte vivoactive 4s / vivoactive 4 / 5 / 6 captain marvel / first avenger saga rey / saga darth vader approach s50 / s62 / s70 venu / venu 2s / 2 / 3 / 3s / sq / sq2 / music
<b>Version 96 Ko</b>	
Descent G1, Instinct 2 / 2S / 2X	

### Principales différences entre les 2 versions HIGH

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mode Race simplifié :               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ aucun décompte</li> <li>▪ une seule distance personnalisable possible (en plus de l'alpha500)</li> </ul> </li> <li>- pas de gestion de waypoints ni de parcours</li> <li>- 3 algorithmes de calcul des sauts</li> <li>- pas de gestion / suivi des performances</li> <li>- pas de possibilité de configuration et d'accès aux services web météo</li> <li>- pas de gestion des planches/ailerons/foils intégrée au quiver</li> <li>- pas d'option de fenêtre surgissante au déclenchement d'un saut, affichant les 3 valeurs du saut (hauteur - longueur - durée)</li> <li>- pas de fonctionnalité wave riding</li> <li>- pas d'écrans snapshot</li> <li>- pas de fonction Lost My Board</li> <li>- Pas de répertoire téléphonique</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mode Race / Compétition complet :               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ gestion du décompte d'avant départ course</li> <li>▪ plusieurs distances personnalisables peuvent être enregistrées et sauvegardées, avec suivi des performances, gestion, etc</li> </ul> </li> <li>- gestion de waypoints + gestion et suivi d'un parcours</li> <li>- 4 algorithmes de calcul des sauts</li> <li>- gestion / suivi des performances</li> <li>- 4 choix possibles d'accès aux services web météo + prévisions à 8 heures</li> <li>- gestion avancée et complète du quiver (voiles/ ailes/ planches/ ailerons/ foils)</li> <li>- option de fenêtre surgissante au déclenchement d'un saut, affichant les 3 valeurs du saut (hauteur - longueur - durée)</li> <li>- fonctionnalité wave riding</li> <li>- multiples écrans snapshot interactifs</li> <li>- fonction Lost My Board</li> <li>- mini répertoire téléphonique</li> </ul>
---	--

Hormis les principales différences mentionnées ci-dessus, tout le reste est rigoureusement identique et commun aux 2 versions (algorithmes de calculs, métriques calculées et sauvegardées dans le fichier FIT – graphiques / résumé, statistiques de la session et globales, etc).

En clair, si vous souhaitez effectuer l'achat d'une montre Garmin, que vous ne comptez pas utiliser le mode Race / Compétition et que les fonctions supplémentaires vous importent peu, un modèle supportant la version 124 Ko uniquement vous suffira amplement.

Dans le cas contraire, ou si vous possédez déjà une montre compatible 1024 Ko, vous bénéficierez de facto de toutes les fonctionnalités.

Cependant, prenez en considération, dans votre choix, le fait que la version 124 Ko a atteint sa limite maximale de potentiel, ce qui signifie que je ne pourrai plus jamais y inclure de nouvelles fonctionnalités majeures ou importantes dans le futur, contrairement à la version 1024 Ko qui, elle, est loin d'avoir atteint sa limite !

Pour résumer, afin de profiter au mieux de tout le potentiel actuel et futur de cette application, je vous conseille donc, dans le cas d'un éventuel achat d'une montre Garmin et, dans la mesure du possible, d'acquiescer un modèle possédant au moins 124 Ko de mémoire, l'idéal étant évidemment un modèle disposant de 1024 Ko...

### Saisie du code d'activation

Pour tous les modèles de montres, le code d'activation est saisi directement depuis le menu de l'application:

lancez l'application à partir de la montre (sélection dans la liste puis appui sur la touche **START**), vous arrivez sur l'écran principal de l'application puis, appuyez longuement sur la touche **UP** (ou faites glisser votre doigt vers la gauche sur les appareils à écran tactile), puis accédez au menu "**Tools → Activation Code → Unlock Code**"

Lorsque votre code d'activation n'est ni saisi ni enregistré dans l'application, vous trouverez dans ce menu, en remplacement, votre numéro d'identification.

### Au démarrage / lancement de l'application

Vous serez accueilli par un écran popup de bienvenue qui, selon que vous êtes une femme ou un homme, s'accordera en fonction de la pratique choisie par une image personnalisée. Cet écran, qui restera affiché pendant 5 secondes environ, vous indique par ailleurs le numéro de version actuel de l'application, ce qui vous permet de voir, d'un coup d'oeil, si elle est à jour ou non.



### Préparer et utiliser l'application

- lancer l'application, comme toute autre application
- ensuite, vous devez sélectionner le type de pratique (windsurf, kitesurf, etc) dans les options du menu de l'application
- puis, vous pouvez **recupérer l'axe du vent** manuellement ou via les **prévisions météo**, sinon, vous n'aurez pas accès au calcul de l'efficacité de votre trajectoire par rapport au vent; ceci s'effectue en ouvrant le menu par une action correspondant à votre modèle de montre:
  - modèles à écran tactile → glisser gauche, puis menu "Get Wind Axis"
  - tous les modèles → appui long sur le bouton **MENU**, puis menu "Get Wind Axis"
- ensuite, entrez la vitesse du vent (en m/s, noeuds ou en km/h-mpH, option à sélectionner dans le menu options), si vous la connaissez. Ceci vous permettra d'obtenir les graphiques affichant votre ratio vitesse / vitesse du vent, et celui de la vitesse du vent seule, dans le résumé de votre session dans Garmin Connect; en sachant que si les conditions venaient à changer en cours de session, il vous est possible à tout moment de rentrer une nouvelle valeur correspondant mieux à la vitesse réelle du vent, ou celle que vous en percevez. Si vous n'avez pas saisi cette valeur de vitesse du vent, l'application fonctionnera très bien, mais vous n'obtiendrez pas ces 2 graphiques correspondants. A noter que lorsqu'une vitesse de vent est saisie, un petit graphique, sur l'écran principal, s'affichera pour simuler cette vitesse, par la couleur et l'amplitude des arcs colorés (voir plus bas les **Images explicatives concernant la saisie des données vent**)
- puis, sélectionnez une voile / aile dans votre quiver (la sélection est automatique en fonction du type de pratique sélectionné), ou utilisez le calculateur qui permettra d'avoir une meilleure idée de la taille choisir en fonction de la vitesse du vent, si vous doutez de votre choix puis, une planche et un aileron ou foil (**voir plus bas la Gestion du quiver**)
- vous pouvez enfin choisir et sélectionner toutes les autres options souhaitées (unités, couleur de fond, etc), à tout moment
- une fois ces "calibrages" effectués, vous pouvez lancer le chrono par appui sur la touche START. Veillez toutefois à ce que le calibrage de l'altitude initiale soit effectué avant (petite barre horizontale verte sur le 1er écran) sinon, le calcul de la hauteur des sauts ne sera pas correct (cette procédure est automatique et est réactualisée à intervalles réguliers tout au long de la session afin de corriger les éventuels écarts dus à la pression atmosphérique)
- pour la pratique du kitesurf (et activités assimilées impliquant la gestion des sauts), pensez également à définir un algorithme de calcul des sauts, ainsi que le seuil minimal à partir duquel les sauts seront enregistrés sous forme de tour dans le fichier FIT (**voir plus bas la Note sur les algorithmes de calcul des sauts**)
- le défilement des écrans se réalise par simple appui sur les touches UP ou DOWN
- vous pouvez mettre en pause la session par appui sur la touche START puis menu "Pause", et reprendre l'enregistrement par un second appui sur cette même touche puis, menu "Resume" (pause = billes oranges, actif = billes vertes, arrêt = billes rouges)

- pour les modèles à écran tactile, le mode pause s'exécute par appui sur la touche START puis sélectionner Pause dans le menu; pour reprendre la session, vous pouvez glissez le doigt sur l'écran vers la droite, ou entrer à nouveau dans le menu par appui sur le bouton START et sélectionner Resume. Vous avez la possibilité, dans le menu options de l'application, de choisir d'utiliser un mode pause automatique, qui entrera en fonction dès que vous ferez une pause (ou que votre vitesse sera inférieure à 1 m/s).

Ce mode automatique fonctionne également en mode redémarrage automatique de la session qui, dès lors que vous reprendrez votre session et que votre vitesse dépassera 1 m/s, se mettra alors en fonction, vous évitant ainsi d'avoir à appuyer sur le bouton BACK à chaque fois que vous vous arrêtez ou que vous reprenez votre session

- pour mettre fin à la session, vous appuyez sur la touche START, un menu s'affiche, vous proposant alors soit de rejeter soit d'enregistrer la session. Alors, 2 écrans de synthèse vous seront proposés, récapitulant les données principales de la session.
- pour quitter l'application en mode arrêt (lorsqu'aucune session n'a été lancée), il faut cliquer sur le bouton LAP, et non sur le bouton START.
- hors navigation, c'est l'heure qui s'affichera toujours; en navigation, vous avez le choix d'afficher soit l'heure soit le chronomètre (option à sélectionner dans « Options → Miscellaneous »).

## Utilisation des services web météo

Je précise avant toute chose que cette fonctionnalité n'est disponible que sur les modèles disposant de 1024 Ko de mémoire utile pour les applications, c'est-à-dire les applications disposant des options cartographie et/ou musique (version HIGH 1024 Ko).

### Service web météo proposé par Garmin depuis l'arrivée du nouveau SDK 3.2.x

Pour tous les modèles compatibles avec ce nouveau SDK 3.2.x (pensez à mettre à jour le firmware de votre montre), vous bénéficiez automatiquement de l'intégration de l'accès direct au service web météo disponible dans l'application Garmin Connect. Vous verrez apparaître le menu correspondant "Garmin Weather" juste en-dessous du menu "Set Manual Data".

L'accès au service est très simple:

- connectez votre montre à votre smartphone via bluetooth (il n'est pas nécessaire de procéder à une synchronisation), les données météo sont alors automatiquement transférées vers la montre
- déconnectez votre montre en désactivant le bluetooth sur la montre (si vous le souhaitez)
- lancez l'application sur la montre et entrez dans le menu "Get Wind Axis", le menu "Garmin Weather" doit normalement apparaître (si ce n'est pas le cas, cela signifie que votre montre n'est pas compatible SDK 3.2.x ou, si elle le devrait, que le firmware de votre montre n'est pas à jour à sa dernière version
- sélectionnez ce menu, vous verrez apparaître le popup affichant les infos météo issues de la base de données chez Garmin

Outre la fiabilité des données issues de ce service (qui reste à vérifier pour un spot défini), l'avantage principal d'utiliser ce service Garmin est de pouvoir bénéficier pendant quelques heures des prévisions heures par heures, sans avoir à reconnecter la montre au smartphone !

En effet, j'ai introduit une actualisation toutes les 30 minutes de ces données météo contenues dans la montre ainsi, l'axe du vent et sa vitesse seront automatiquement mis à jour pendant votre session, et les éventuelles variations seront donc immédiatement reportées au sein de l'application pour tous les calculs où ces données interviennent ! Cela va rendre les calculs encore plus dynamiques qu'auparavant !

#### — Note

bien entendu, il vous reste la possibilité de toujours saisir vos propres données manuellement, ou d'utiliser un des services web ci-dessous mais, dans ce cas, ce nouveau choix annulera l'actualisation des données Garmin en tâche de fond.

## Pour les autres services web météo

Tout d'abord, rendez-vous sur un des sites proposés par l'application, en fonction de vos préférences:

1. **OpenWeatherMap**: cliquez sur l'onglet API situé en haut de la page, puis sur le bouton orange "Subscribe" de la zone "Current Weather Data". Sur la nouvelle page, cliquez sur le bouton "Get API key and Start", et suivez les instructions. A la fin du processus d'inscription, vous recevrez un mail contenant votre nouvelle clé API.
2. **WeatherBit**: cliquez sur l'onglet "Pricing" en haut de la page, une nouvelle page s'ouvre, cliquez sur le bouton vert "Sign Up" de la zone "Free", et suivez les étapes du processus. A la fin du processus d'inscription, vous recevrez un mail contenant votre nouvelle clé API.
3. **ClimaCell**: la zone située sur la gauche vous propose de créer un compte gratuit (les caractéristiques du compte vous sont détaillées dans cette zone). Cliquez sur le bouton "Start now" de cette zone, cela ouvre un formulaire de création de compte. Lorsque vous aurez saisi toutes vos informations, vous recevrez un mail de confirmation puis, lorsque vous accéderez à votre compte fraîchement ouvert, vous pourrez consulter votre clé API générée automatiquement par le site.
4. **StormGlass**: le lien vous renvoie directement sur la page de présentation des formules proposées, la version gratuite se trouve sur la gauche, cliquez sur le bouton "Sign Up", saisissez les informations demandées. Une fois votre compte créé, vous pourrez accéder au dashboard, qui vous donnera alors accès à votre clé API.

Pensez à conserver cette clé API, car elle pourra également vous servir dans le futur, au cas où vous devriez la ressaisir dans l'application suite à un remplacement de votre montre, par exemple.

Votre clé reçue, vous allez ensuite la saisir dans les settings de l'application, dans le champ correspondant au site que vous avez sélectionné. Pour cela, connectez votre montre avec votre smartphone et ouvrez Garmin Connect (ou à un ordinateur avec Garmin Express). Sélectionnez l'application Wind-Kite Pro dans la liste de vos applications, et ouvrez les settings: quatre champs apparaissent en haut de la page. Copiez-collez votre clé API dans le champ correspondant et validez votre saisie. Voilà, c'est fait, la clé API est automatiquement transférée à l'application Wind-Kite Pro.

Une vidéo tuto vous montre la procédure, ici: <https://youtu.be/K0ao9u7Xgyo>

A noter que vos clés sont automatiquement sauvegardées sur votre montre, dans les settings permanents de l'application, vous n'aurez donc plus à les ressaisir, sauf si vous changez de montre.

### — Note

si la clé API a bien été enregistrée dans le champ du fichier paramètres, mais que le menu correspondant n'apparaît toujours pas dans le menu du service web de l'application, veuillez procéder ainsi:

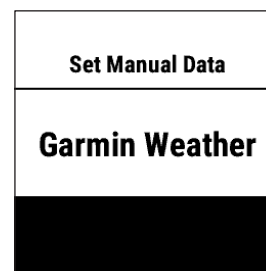
- activez le mode bluetooth de la montre et connectez-la avec votre smartphone puis, lancez l'application Garmin Connect
- lancez l'application Wind-Kite Pro sur la montre, et restez sur l'écran principal
- sur votre smartphone, dans Garmin Connect, allez dans la liste des applications installées sur la montre, sélectionnez l'application Wind-Kite Pro et ouvrez l'onglet des paramètres
- la (les) clé(s) API devraient apparaître; dans le cas contraire, ressaisies-la(les) et sauvegardez les modifications
- cette fois-ci, les clés API doivent avoir été envoyées à l'application sur la montre

Enfin, pour pouvoir utiliser cette fonction, et ainsi récupérer les données de vent automatiquement dans l'application:

1. mettez votre montre en mode connectivité (activation du bluetooth)
2. lancez Garmin Connect sur votre smartphone
3. lancer l'application Wind-Kite Pro sur votre montre
4. l'icône de notification de connection au téléphone (en haut à droite de l'écran principal) doit s'éclairer en bleu
5. entrez dans le menu principal de l'application, et sélectionnez le menu "Get Wind Axis", comme avant en fait, jusqu'ici rien ne change
6. positionnez-vous sur le menu correspondant au site pour lequel vous avez saisi la clé API, et sélectionnez-le par appui sur la touche START. Voilà, c'est fait, les données vitesse du vent + direction / axe du vent sont maintenant intégrées à l'application, vous devriez les voir s'afficher sur l'écran principal, de la même façon que si vous aviez effectué cette fonction

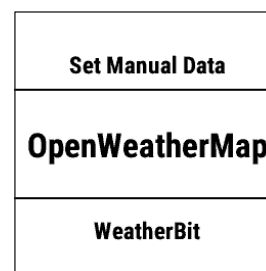
manuellement (comme par le passé)

7. enfin, si vous le souhaitez, pensez à désactiver le mode bluetooth sur la montre afin d'éviter une consommation de batterie supplémentaire



Résultat de la requête →

(Cette fonctionnalité n'est disponible uniquement que dans la version HIGH 1024 Ko ET pour les modèles de montre compatibles avec le SDK 3.2.x mini)



Résultat de la requête →



### — Note

- vous avez toujours la possibilité de saisir ces deux données (vitesse et axe du vent) manuellement, comme avant, il s'agit du nouveau menu renommé "Set Manual Data"
- si aucune clé API n'a été saisie dans un des champs du fichier settings, le menu du service correspondant ne sera pas affiché dans le menu de choix d'un service, ceci afin d'éviter la surcharge du menu avec des options inutiles
- vous pouvez bien évidemment ouvrir un compte sur les 4 sites mentionnés, et utiliser l'un ou l'autre au sein de l'application, car peut-être qu'un des 2 sites proposés sera plus fiable que l'autre sur tel ou tel spot, et inversement pour un autre spot (on sait que ces données météo sont relativement compliquées à obtenir de manière fiable).

## **Prévisions météo à 8 heures**

A partir de la version 3.30 de l'application, celle-ci gère les prévisions météo sur une période allant jusqu'à 8 heures.

Si vous utilisez un des 3 services web météo suivants (**Garmin Weather**, **OpenWeatherMap**, **StormGlass** - ce sont les seuls à proposer ce service avec un compte gratuit), vous obtiendrez automatiquement les prévisions météo pour les 8 heures à venir.

Ces prévisions sont stockées directement sur le disque de la montre au moment de leur collecte, pour être utilisées ensuite, heure par heure, au cours de la session.

Cela signifie donc que, pendant le déroulement de votre session, les données météo que sont la température de l'air, l'axe du vent, et sa vitesse seront automatiquement actualisées, heure par heure, et de manière totalement transparente, à chaque changement d'heure pleine (14h - 15h - 16h - etc); ainsi, vous n'avez rien d'autre à faire que de récupérer les prévisions avant de démarrer votre session, c'est tout, ensuite, l'application s'occupe du reste !

Cette nouvelle fonctionnalité s'avère très utile car le changement des données météo (axe et vitesse du vent) va avoir une influence directe sur un grand nombre de calculs effectués par l'application (efficacité de votre navigation par rapport à l'axe du vent, etc), et les résultats qui en résultent, heure après heure, seront automatiquement répercutés au sein de l'application.

Alors qu'auparavant, lorsque vous saisissiez ou récupériez les données météo manuellement ou via un service web météo, ces données ne variaient pas en cours de session, alors même que les conditions météo pouvaient, elles, changer en cours de session, ce qui arrive relativement souvent.

Cela ajoute encore un peu plus de précision et de fiabilité à tous les calculs réalisés par l'application.

La vérification des prévisions stockées par l'application s'effectue toutes les 10 mn, afin de ne pas avoir d'éventuel décalage d'une heure.

Par exemple, si vous récupérez les données météo à 14h10, la vérification suivante aura lieu à

14h20, et toutes les 10 mn jusqu'à 15h, sans changement météo puisqu'il n'est pas encore 15h.

A partir de 15h, si les conditions météo changent, elles seront alors automatiquement actualisées pour l'heure qui vient, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de prévisions disponibles dans le fichier.

Mieux: imaginons qu'en cours de journée, vous mettiez fin à votre session matinale pour effectuer une petite pause déjeuner par exemple. Deux heures plus tard, vous relancez l'application pour votre nouvelle session de l'après-midi, par conséquent, deux heures se sont écoulées entre temps. Et bien, au moment de ce second lancement, les données seront automatiquement actualisées en fonction de la nouvelle heure.

Par contre, si ce second lancement a lieu au-delà des 8 heures de prévisions stockées (par exemple, vous mettez fin à la première session à 10h du matin, et vous relancez la seconde à 19h), vous ne récupérerez que les dernières données connues à 10h. Si vous souhaitez être à jour, il vous faudra donc actualiser à nouveau ces données en vous re-connectant au service web météo afin de récupérer les données mises à jour.

**Attention:** si après avoir récupéré des prévisions météo vous procédez ultérieurement à une mise à jour manuelle des données météo, le fichier des prévisions sera instantanément supprimé du disque de la montre, vous perdrez alors toutes les prévisions stockées pour les heures à venir (considérant de fait que si modification manuelle il y a eu à posteriori, cela signifie probablement que les prévisions n'étaient pas fiables ou correctes par rapport aux conditions réelles sur le spot). Ainsi, si vous souhaitez retrouver ces prévisions, il vous faudra procéder à une nouvelle collecte de données.

### — Note

- les prévisions sont récupérées sur une période maximale de 8 heures donc, si vous commencez votre session à 13 heures par exemple, l'application aura accès aux prévisions jusqu'à 20 h (la huitième heure est incluse également)
- si vous souhaitez actualiser les données météo au-delà de cette huitième heure, vous devez procéder à une nouvelle collecte des données
- les prévisions sont bloquées par défaut à partir de 22 heures, puisqu'aucun rider n'est censé naviguer... la nuit. Donc, si vous commencez votre session à 16 heures par exemple, vous ne récupérerez les prévisions que pour les 6 heures à venir
- vous pouvez voir le fonctionnement de cette fonctionnalité des prévisions météo, et ses répercussions au sein de l'application, en visionnant la vidéo suivante:

<https://youtu.be/dQ2KTxEUGq0>

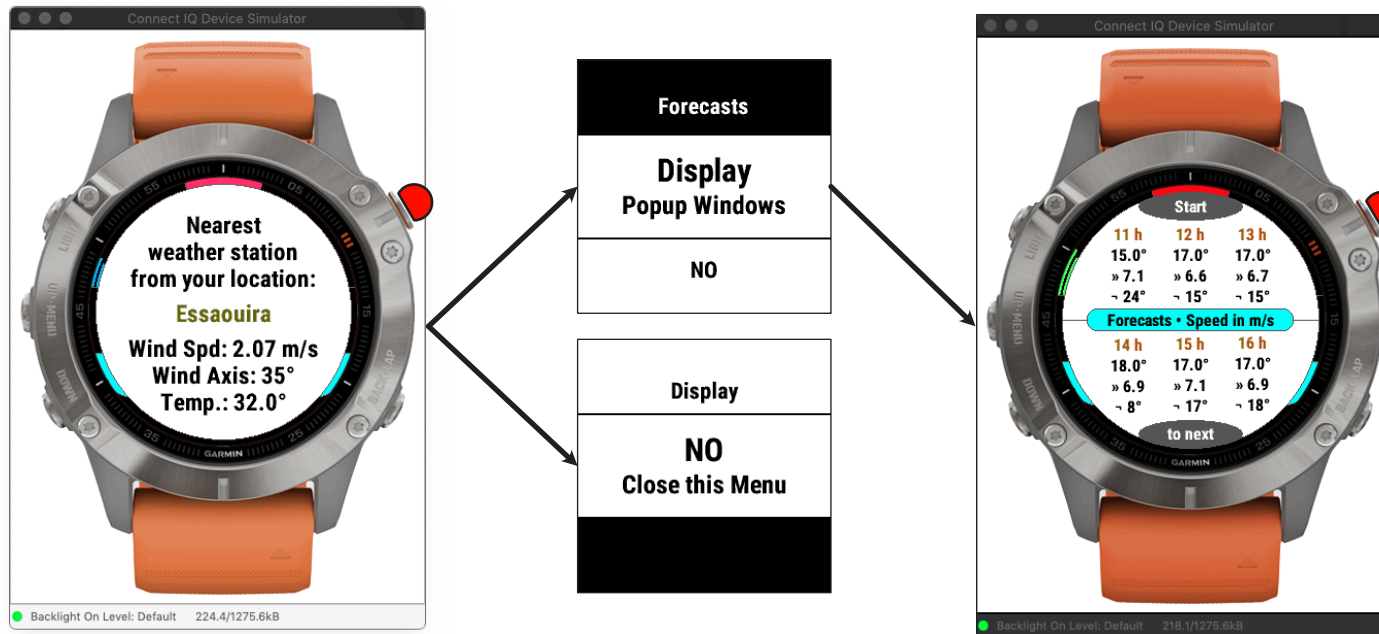
Cette vidéo présente l'application Surfing (qui utilise les données du swell provenant du site StormGlass) mais, cela fonctionne exactement de la même manière dans l'application Wind-Kite Pro, sauf qu'au lieu des données du swell, ce sont ici les données d'axe et de vitesse du vent qui sont utilisées

## Affichage de l'écran popup des prévisions météo

Lorsque vous avez récupéré les données météo, un premier écran popup s'affiche à l'écran, qui présente les données météo actuelles, pour l'heure qui à venir.

Après quelques secondes, vous laissant le temps de lire les informations météo affichées, un menu surgit automatiquement à l'écran qui vous propose d'afficher, ou non, une seconde fenêtre popup des prévisions météo pour les 6 prochaines heures à venir. Sélectionnez «Display» pour afficher cet écran, ou «NO» pour quitter et revenir à un des écrans de l'application.

Voici ce à quoi cela ressemble:



### — Note:

- vous pouvez interrompre l'affichage de la première fenêtre popup par appui sur la touche **START** (cela ouvrira automatiquement l'affichage du menu du choix des prévisions)
- la fenêtre des prévisions n'a pas de temporisation (vous avez donc tout votre temps pour la consulter), et se ferme par simple appui sur la touche **START**
- pendant l'affichage de ces 2 fenêtres, tous les boutons (et gestes sur l'écran) sont désactivés, hormis le bouton **START**
- lorsque des prévisions météo sont disponibles dans l'application, vous pouvez en afficher son écran popup, à tout moment, en vous rendant dans le menu suivant: **Tools → Weather - Display Forecast**
- lorsque vous utilisez le provider **StormGlass**, l'application récupère également les données marée de votre localisation, pour la journée. Voir la section [Visualisation de la prochaine marée](#) pour des explications plus détaillées à ce sujet

### Ecran des prévisions météo (format 24h)



### Weather forecasts screen (12h format)



### L'écran des prévisions météo, et ses variantes:

- sur fond blanc:** les heures sont au format 24 heures, la température de l'air est affichée en degrés Celsius (en fonction des paramètres de la montre), et la vitesse du vent est exprimée en m/s (en fonction de votre choix de l'unité de vitesse du vent sélectionnée dans les options). La collecte des données météo a été réalisée à 11h, les prévisions sont donc affichées pour les 6 heures à venir, il reste encore deux heures de prévisions stockées, mais non affichables pour le moment
- sur fond noir:** les heures sont au format 12 heures, la température de l'air est affichée en degrés Fahrenheit (en fonction des paramètres de la montre), et la vitesse du vent est exprimée en noeuds (en fonction de votre choix de l'unité de vitesse du vent sélectionnée dans les options). La collecte des données météo a été réalisée à 11h, il est 15h10 maintenant, les prévisions sont affichées pour les 4 heures à venir, il ne reste plus aucune prévision stockée après la huitième heure stockée soit, ici, 18 heures



Ensuite, lorsque vous avez terminé la consultation des prévisions météo, à tout moment vous pouvez appuyer sur le bouton **START** afin de passer à l'écran des surfaces de voiles / ailes suggérées en fonction de la prévision de la vitesse du vent heure par heure.

Cet écran se subdivise éventuellement en deux sous-écrans, en fonction du fait que votre quiver contient au minimum 3 voiles ou ailes sinon, seul le premier écran restera affiché, sans passer au suivant. Le passage d'un sous-écran à l'autre s'effectue automatiquement, toutes les 5 secondes environ donc, nul besoin d'appuyer sur une quelconque touche de la montre.

- **le premier sous-écran** → affiche les surfaces recommandées en fonction des prévisions de vitesse du vent heure par heure, ce sont des surfaces absolues, qui ne tiennent donc pas compte du contenu de votre quiver
- **le second sous-écran** → affiche les surfaces recommandées en fonction du contenu de votre quiver, l'algorithme va alors suggérer les surfaces qui se rapprochent le plus de ce que vous possédez dans votre quiver ainsi, vous n'avez plus qu'à faire votre choix sans avoir à faire le rapprochement entre surface suggérée et ce que vous possédez dans votre quiver !

### — Note

- **le premier sous-écran** n'affichera pas de surfaces en-deçà ni au-delà des surfaces actuellement disponibles sur le marché (windsurf: 2 et 13 m<sup>2</sup>, kitesurf: 2.5 et 21 m<sup>2</sup>, wingsurf: 2 et 7.5 m<sup>2</sup>)
- **le second sous-écran** n'affichera pas de surfaces que vous ne possédez pas dans le quiver. Ainsi, par exemple, si la surface max absolue suggérée pour une certaine heure est de 8 m<sup>2</sup>, mais que votre plus grande voile ne fait que 6.7 m<sup>2</sup>, c'est cette surface qui sera affichée, et non celle de 8 m<sup>2</sup>. Ce sous-écran ne prend donc tout son sens que si votre quiver contient un nombre suffisant de surfaces de voiles / ailes

### Surfaces de voiles suggérées (format 24h)

### Suggested wings sizes (12h format)



Cycle automatique de 5 secondes environ entre chaque sous-écran

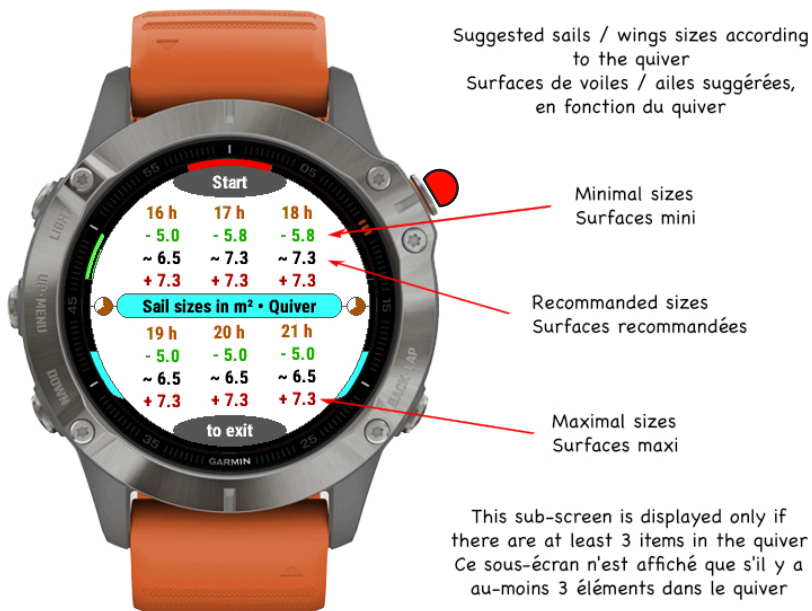
### L'écran popup des suggestions de surfaces, et ses variantes:

- sur fond blanc, windsurf:** les heures sont au format 24 heures. En fonction des prévisions de force du vent sur les 6 prochaines heures, l'application vous suggère des surfaces de voiles adaptées aux conditions, allant d'une surface mini (en vert) à la surface max recommandée (en rouge), la surface idéale étant indiquée en noir
- sur fond noir, kitesurf:** les heures sont au format 12 heures, il est 17h10 maintenant. En fonction des prévisions de force du vent sur les 4 prochaines heures, l'application vous suggère des surfaces d'ailes adaptées aux conditions, allant d'une surface mini (en vert) à la surface max recommandée (en rouge), la surface idéale étant indiquée en blanc

Cet écran popup vous donne ainsi une tendance sur les surfaces qui devraient normalement être utilisées sur la période indiquée.

### Surfaces de voiles suggérées en fonction du quiver (format 24h)

### Suggested wings sizes from the quiver (12h format)



### L'écran popup des suggestions de surfaces en fonction de votre quiver, et ses variantes:

- sur fond blanc, windsurf:** les heures sont au format 24 heures. En fonction des prévisions de force du vent sur les 6 prochaines heures, l'algorithme vous suggère les surfaces de voiles adaptées aux conditions les plus proches de celles que vous possédez dans votre quiver, allant d'une surface mini (en vert) à la surface max recommandée (en rouge), la surface idéale étant indiquée en noir
- sur fond noir, kitesurf:** les heures sont au format 12 heures, il est 17h10 maintenant. En fonction des prévisions de force du vent sur les 4 prochaines heures, l'algorithme vous suggère les surfaces d'ailes adaptées aux conditions les plus proches de celles que vous possédez dans votre quiver, allant d'une surface mini (en vert) à la surface max recommandée (en rouge), la surface idéale étant indiquée en blanc

Cet écran popup complémentaire vous donne ainsi une indication encore plus précise car basé sur votre quiver, et vous permet par exemple de mieux anticiper un éventuel changement de voie / aile en cours de navigation.

## Visualisation de la prochaine marée

Lors de la récupération des données météo à partir du site **StormGlass**, l'application récupère en supplément les données marées à la localisation du spot, pour la journée à venir.

Cela peut s'avérer utile lors d'une session longue, pendant laquelle vous pouvez vous éloigner à plusieurs dizaines de kilomètres de votre point de départ, pour savoir à quel moment il va vous falloir rentrer pour éviter une marée trop basse par exemple, dans le cas notamment d'une utilisation d'un foil, ce qui vous obligerait alors à marcher sur une trop longue distance sur le sable, en devant porter tout votre matériel.

Les données marée sont stockées sur le disque de la montre pour la journée en cours, et ne seront donc ni altérées ni supprimées si vous souhaitez récupérer les données météo via un autre provider, ou les saisir manuellement après coup.

Donc, pour bénéficier de cette fonctionnalité de visualisation de la marée, il vous faut **nécessairement** utiliser au préalable le site **StormGlass** puis, vous pouvez conserver ses données vent si elles vous conviennent, ou utiliser un autre provider, ou encore saisir vos données manuellement.

La jauge de visualisation, de couleur bleue, est disponible sur le wide screen, ainsi que sur quatre autres écrans de données: écran sauts, compas, Virtual Partner et Run Distances (la jauge apparaît alors dans le demi-cercle supérieur, derrière l'indication de la valeur du cap suivi ou de la vitesse actuelle, selon l'écran sélectionné). Pour ces quatre écrans, vous n'avez rien à faire, l'affichage de la jauge se fait automatiquement, s'il existe des données de marée sinon, aucune jauge ne sera dessinée.

Pour l'affichage sur le wide screen, il vous faut sélectionner l'option « **Next Tide** » dans le menu de gestion du wide screen (menu « **Wide Screen** → **Top Field (ou Bottom Field)** → **Next Tide** »).

Voici comment se présente la visualisation de la prochaine marée sur les différents écrans de l'application:

- image 1 et 2: sur le wide screen, sur fond blanc et noir
- image 3: sur l'écran des données saut (on se dirige vers une marée basse, la jauge se remplit de la droite vers la gauche)
- image 4: sur l'écran compas (on se dirige vers une marée haute, la jauge se remplit de la gauche vers la droite)



On se dirige vers une marée haute, la jauge se remplit de la gauche vers la droite  
Il reste 5h06mn avant l'échéance



On se dirige vers une marée basse, la jauge se remplit de la droite vers la gauche  
Il reste 4h58mn avant l'échéance



## Consultation des données de la dernière session (menu Tools)

Parfois, en fin de session, il arrive que l'on enregistre notre session sans avoir pris le temps de consulter les données / métriques, car trop fatigué, ou faute de temps par exemple.

Cette nouvelle fonction vous permet donc de consulter les données de votre dernière session *a posteriori* et à tête reposée, directement dans l'application, sans avoir à ouvrir Garmin Connect.

L'accès à ces 2 écrans de données s'effectue via le menu "Tools → View Last Session Screenshot".

Sur la droite, les données de la dernière session (si aucune valeur pour un critère donné alors, valeur est égale à zéro); sur la gauche, les données moyennes pour chaque critère, toutes sessions confondues. Cela vous permet de comparer les performances de cette session avec la moyenne de chaque critère.

A noter que les valeurs moyennes sont exactement les mêmes que celles qui sont présentées sur l'écran des statistiques globales.

### — Attention:

cette fonction se désactive automatiquement dès que vous lancez l'enregistrement d'une nouvelle session, dans ce cas, le menu en question n'est plus visible, jusqu'à ce que la session en cours soit enregistrée, et ainsi de suite.

Ecrans de consultation des données de la dernière session



Menu to access last session data  
Menu pour accéder aux données

**Tools**  
**View Last Session Screenshot**

View Settings

Last session  
Dernière session

Average data (all sessions)  
Moyennes (toutes sessions)

Jibes Score and # Jumps  
(alternating)  
Jibes Score et Nb de Sauts  
(en alternance)

2s./5s. and 10s./30s. (alternating)  
2s./5s. et 10s./30s. (en alternance)

Last Session Data View Screens



Consulter les statistiques globales

Via ce menu, vous pouvez afficher des statistiques globales cumulées sur l'ensemble de vos sessions. Elles se décomposent en deux écrans, que vous pouvez alterner par appui sur les touches UP ou DOWN (ou glisser HAUT-BAS sur écran tactile).

Le premier écran affiche des statistiques générales, le second se focalise plus spécifiquement sur vos performances de vitesses.

Voici ce que cela donne à l'écran:

Ecrans des statistiques globales / Global statistics screens



Menu to access global stats  
Menu pour accéder aux stats globales

Scores

View  
Global Statistics

Reset

Average values all over the session  
Valeurs moyennes sur toutes les sessions

Max values reached during a session

Valeurs max atteintes au cours d'une session



Ecran graphique circulaire des statistiques globales / Global statistics pie chart screen



Menu to access global stats  
Menu pour accéder aux stats globales

Scores

View  
Global Statistics

Reset

Max speed  
Vit. maxi

VMG

a500 speed  
Vit. sur a500

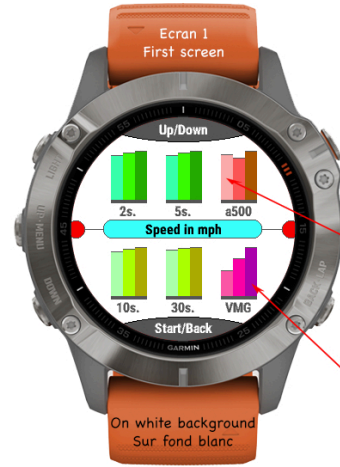
10 + 30 s. speed  
Vit. sur 10 + 30 s.

Red or blue arc = avg value compared to speed of avg wind  
Arc rouge ou bleu = valeur moy. sur vitesse du vent moyen

Max value reached during a session  
Valeur max atteinte au cours d'une session



Ecrans graphiques en barres des statistiques globales / Global statistics bar chart screens



Menu to access global stats  
Menu pour accéder aux stats globales

Scores

View  
Global Statistics

Reset

First bar: last saved value or, current value if session is active  
Première barre: dernière valeur sauvegardée ou, valeur actuelle si une session est active

Second bar: average value  
Seconde barre: valeur moyenne

Third bar: max value  
Troisième barre: valeur maxi

On white background  
Sur fond blanc



On black background  
Sur fond noir

Ecrans graphiques des 8 dernières sessions / Graphical screens of the last 8 sessions



The two displays alternate automatically with a delay of about 6 seconds.  
Les deux écrans alternent automatiquement avec une temporisation de 6 secondes environ

Yellow: distance / Jaune: distance  
Orange: max speed / vitesse max  
Blue: average speed / vitesse moyenne

Green / vert: calories  
Red: HR / Rouge: FC

Violet: #jumps / nb de sauts  
Orange: best jump height / hauteur du meilleur saut

Salmon: speed/angle efficiency  
Green: average wind speed  
Saumon: efficacité par rapport au vent  
Vert: vitesse moyenne du vent

On black background  
Sur fond noir



On white background  
Sur fond blanc

### — Note

l'arc rouge ou bleu représente chaque type de vitesse moyenne rapportée à la vitesse du vent moyen calculé sur toutes les sessions. Cela vous permet donc de visualiser si, pour chaque type de vitesse, vous avez plutôt tendance à naviguer en-dessous (arc rouge) ou au-dessus (arc bleu) de la vitesse du vent.

### **Réinitialisation des valeurs/scores**

Vous avez la possibilité de réinitialiser séparément trois types de données, au choix:

- uniquement les meilleurs scores (best scores): vos records, meilleures performances. Ces données sont affichées principalement sur l'écran « Hall »
- toutes les valeurs (all scores): les meilleurs scores + toutes les données comptabilisées sur toutes vos sessions (écrans « Hall », « Stat » et « Perf »)
- l'intégralité des statistiques globales

***A noter que la réinitialisation est une fonction irréversible, toutes les données seront perdues après cette action.***

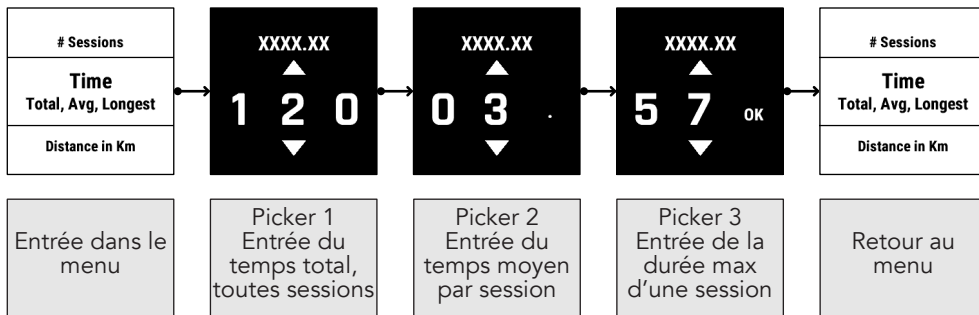
## Assignation des valeurs/scores

Cette fonctionnalité vous permet d'assigner manuellement les métriques affichées sur les écrans snapshots de vos statistiques globales. Cela peut être utile dans le cas d'un remplacement / changement de montre, et que vous ne souhaitez pas perdre l'intégralité de vos métriques. La saisie des données suit le même ordre que celui affiché sur ces 2 écrans, afin de vous simplifier la saisie.

A noter que par cette opération, certaines des données apparaissant sur les écrans "All" et "Stat" seront également mises à jour automatiquement, ainsi que le graphique de l'écran « Perf », rien d'autre à faire.

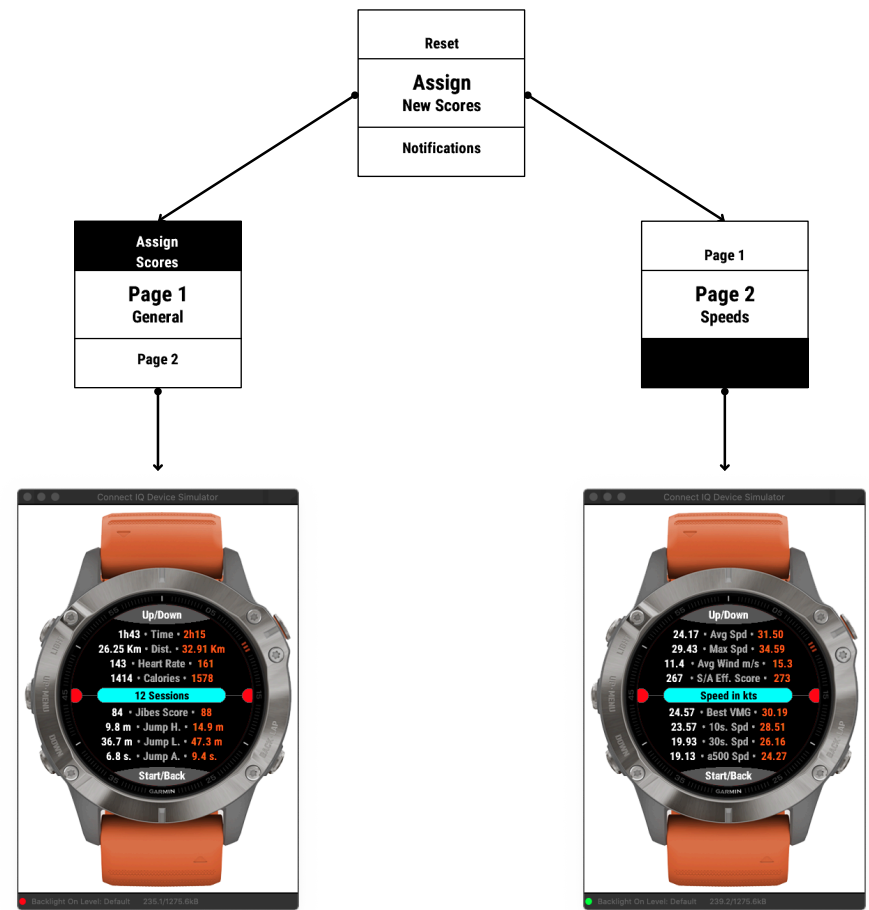
Une entrée de menu permet de saisir toutes les valeurs pour la même ligne de données. Par exemple, pour les données de temps, l'application commence par vous proposer de saisir le temps total toutes sessions confondues (cette donnée se trouve sur l'écran « Stat ») puis, le second picker vous propose de saisir la durée moyenne d'une session puis, enfin, un troisième picker la durée de votre session la plus longue. A la fin de la saisie globale d'une ligne, vous revenez au menu de la page concernée, pour pouvoir passer à une autre ligne, et ainsi de suite pour tous les autres menus des deux pages de saisies.

Voici le déroulé pour les données de temps, par exemple:



### — Note importante

Vous ne pourrez pas saisir de valeurs dans ces différents menus si vous n'avez pas au préalable renseigné la valeur du nombre total de sessions réalisées (menu « **Page 1** », premier menu), car ce nombre conditionne les calculs pour toutes les autres données. Ainsi, tous les autres menus seront désactivés tant que la valeur du nombre total de sessions n'aura pas été validé.



## Notifications

L'application inclut la possibilité d'être averti par une notification en cas de réalisation d'un nouveau top score (option uniquement disponible sur version HIGH 1024).

Cette nouvelle option s'active ou se désactive dans le menu Scores → Notifications, et est effective à chaque fois que vous réalisez un nouveau top score sur une des métriques suivantes:

- meilleure vitesse sur Alpha500
- meilleure vitesse et/ou meilleur chrono sur distances personnalisées
- meilleur saut

## Fonctions spécifiques aux écrans tactiles

L'application, lorsqu'elle est installée sur un modèle à écran tactile, propose certaines fonctionnalités avancées, telles que des raccourcis ou l'accès direct à certaines informations en fonction de l'écran où vous vous trouvez. Cependant, quelques rares modèles ne peuvent pas disposer de cette fonctionnalité donc, si ces raccourcis ne fonctionnent pas sur votre montre, cela signifie simplement qu'elle n'est pas compatible, il ne s'agit en aucun cas d'un dysfonctionnement de l'application.

Ces actions se distinguent par la façon dont l'action va être effectuée sur l'écran:

- appui rapide sur l'écran → action réalisable indépendamment de l'état de la session (active ou non, en mode pause ou non). Cette action va permettre un changement d'état tout en restant sur le même écran
- appui long sur l'écran → action réalisable uniquement lorsqu'aucune session n'est active, ou en mode pause. Cette action déclenche généralement un raccourci, ou l'affichage d'un écran d'informations

### — Note

Ces fonctions avancées ne sont disponibles que sur la version **HIGH 1024** de l'application.

Voici le détail complet, écran par écran, de ces raccourcis:

Ecran principal / Main screen

**Long press:** entering the wind infos menu

**Appui long:** entrée dans le menu de saisie des infos vent

**Short tap:** while session is running, swap from timer to time of the day, alternatively

**Appui court:** lorsqu'une session est active, permute entre l'affichage du chrono et l'heure

**Long press:** change the background color

**Appui long:** changement de la couleur de fond



**Long press:** entering the app settings view screen

**Appui long:** entrée dans l'écran de visualisation des paramètres de l'application

**Long press:** opens the quick menu

**Appui long:** ouvre le menu rapide

Ecrans Virtual Partner et Run Distances / Virtual Partner and Run Distances screens



**Long press:** while no session is active (or in pause mode), opens the picker of the virtual partner speed

**Appui long:** lorsqu'aucune session n'est active (ou en mode pause), ouvre le sélecteur de la vitesse du Virtual Partner



**Long press:** while no session is active (or in pause mode), entering the distances scores window

**Appui long:** lorsqu'aucune session n'est active (ou en mode pause), entre dans l'affichage des scores réalisés sur les distances

Ecran d'efficiency au vent / Wind efficiency screen



**Short tap:** while session is running or not, swap from the two kinds of graphs

**Appui court:** lorsqu'une session est active ou not, permute entre l'affichage des 2 types de graphs



Écran statistiques Hall / Hall statistics screen



Écran Performances / Performances screen



## Menu d'accès rapide (Actions rapides)

Sur tous les modèles disposant d'un écran tactile, et **compatibles avec le SDK 3.4.0 minimum**, l'application propose un menu d'accès rapide à certaines fonctions, vous évitant ainsi d'avoir à parcourir le menu principal, et ses sous-menus, pour accéder aux dites fonctions.

Vous avez le choix d'intégrer à ce menu rapide une ou plusieurs fonctions, à choisir dans la liste ci-dessous (liste non définitive, qui pourra être amenée à s'étoffer avec le temps):

- Wide screen (On / Off)
- Sélection rapide du quiver
- Constellation utilisée par l'application
- Mode pause automatique (activée / désactivée)
- Affichage vitesse actuelle / VMG
- Affichage des prévisions météo
- Affichage de l'échelle de Beaufort
- Fonction Lost My Board !
- Affichage du répertoire téléphonique
- Activation automatique du flash au coucher du soleil
- Fonction Alerte secours active / inactive

Écran Statistiques / Statistics screen



Ce menu rapide s'ouvre par appui long sur la zone inférieure-droite de l'écran principal, indiquée sur l'image ci-dessous par la mise en sur-brillance:



Le lancement de l'action s'effectue alors, soit par appui sur la touche **START** (après avoir positionnée l'action souhaitée au centre du menu via les touches **UP / DOWN**, ou glisser **HAUT / BAS** sur l'écran), soit par appui tactile sur l'action désirée, directement sur le menu rapide.

— **Note**

Selon votre pratique, et la façon dont vous portez votre montre au poignet, il se peut que les projections d'eau sur l'écran déclenchent par inadvertance ce menu d'actions rapides. Pour éviter cela et d'avoir à désactiver la fonctionnalité tactile de la montre avant votre session, puis de la réactiver en fin de session, ce qui peut être ennuyeux à la longue, une option vous permet d'activer ou non ce menu, selon votre convenance. Celle-ci se situe dans le menu « **Options** → **Action Menu** → **Activate ?** ».

Et voici à quoi ressemble ce menu rapide, avec quelques actions:



## Écran minimaliste (wide screen)

Cet écran présente l'essentiel des informations que vous souhaitez voir affichées sur un seul et unique écran, et s'active lorsqu'une session a été lancée et est active (donc, hors mode pause), avec une police de caractères élargie. Cet écran prend le dessus sur tous les autres écrans de l'application, cela signifie que lorsqu'il est affiché, il n'est plus possible d'afficher et de consulter les autres écrans, il faut alors passer en mode pause session, cela vous permet par exemple de consulter vos performances / informations détaillées lorsque vous faites une pause. Lorsque vous relancez votre session, l'écran wide screen réapparaît à nouveau.

Cet écran est donc facilement lisible durant la navigation, notamment pour les riders ayant une faiblesse visuelle et qui ne peuvent porter leurs lunettes en navigation.

Le menu permettant d'accéder aux paramètres de configuration de cet écran se trouve dans « **Options → Wide Screen** ».

- Display (Disabled/Enabled) → affiche ou non l'écran
- Time Delay → ajoute un court délai d'affichage lors du passage en mode pause, cela laisse le temps au rider de consulter les données, s'il n'a pas eu l'occasion de pouvoir le faire en navigation
- Top field / Center field / Bottom field → sélection des données / métriques à afficher sur les 3 champs proposés
- Race Distance → affiche ou non le chrono + compte à rebours lors d'une course / compétition. S'il est sélectionné, celui-ci apparaîtra alternativement dans le champ du bas.

Selon la version de l'application que vous utilisez, vous avez la possibilité de configurer les 3 champs avec une seule (versions LOW et HIGH 124) ou plusieurs (version HIGH 1024) des valeurs suivantes, et si certaines des données ci-dessous n'apparaissent pas dans la liste de votre menu, cela signifie que votre version ne les propose simplement pas:

- **top field** (haut) : heure • vitesse actuelle • vitesse moyenne • vitesse max • VMG • distance parcourue • hauteur dernier saut • distance / temps jusqu'au prochain point GPS • VMC • temps jusqu'à la prochaine marée • FC • Vmax sur 2, 5, 10 et 30 s. • Alpha500 • vitesse mini au dernier jibe
- **center field** (milieu) : heure • chrono • alterné
- **bottom field** (bas) : heure • vitesse actuelle • vitesse moyenne • vitesse max • VMG • distance



parcourue • hauteur dernier saut • distance / temps jusqu'au prochain point GPS • VMC • temps jusqu'à la prochaine marée • FC • Vmax sur 2, 5, 10 et 30 s. • Alpha500 • vitesse mini au dernier jibe

Tout autour de l'écran, vous avez également l'arc d'efficacité par rapport à l'axe du vent + le cap suivi - comme sur l'écran compas, mais en plus simple (image ci-dessus). Ceci dit, cette jauge n'apparaîtra que dans la mesure où vous avez au-moins saisi l'axe du vent (sa vitesse n'étant pas obligatoire).

Sur les montres comportant des boutons UP et DOWN, un simple appui sur ces touches permet de permuter entre les différentes métriques / données que vous souhaitez afficher, ou avez sélectionnées dans le menu « **Options → Wide Screen** », touche **UP** = champ du **haut**, touche **DOWN** = champ du **bas**. Sur les montres à écran tactile, un **appui long** sur l'une des 3 zones de champs aura le même effet; un appui long, plutôt qu'un simple tap, pour éviter tout changement intempestif dû aux frottements ou aux projections d'eau. Voir l'image descriptive de cet écran, au bas du manuel, pour une visualisation de ces 3 zones.

Voici quelques exemples de configurations de cet écran minimaliste:



Vitesse actuelle  
Chrono  
Distance parcourue



Vitesse moyenne  
Heure  
Vitesse maxi



Vitesse actuelle  
Heure  
Hauteur dernier saut



Dist. au waypoint 1  
Heure  
Un saut vient d'être réalisé



Dist. au waypoint 1  
Heure  
VMC / waypoint 1



Temps au waypoint 1  
Heure  
Dist. au waypoint 1

### — Note

lorsque vous venez d'effectuer un saut, la hauteur de celui-ci s'affiche automatiquement à l'écran pendant 10 secondes (la valeur est alors encadrée de 2 points magenta afin de mieux la distinguer de l'autre donnée). Cela vous permet de visualiser la hauteur de votre saut juste après celui-ci, sereinement. Si, pendant ce laps de temps de 10 secondes, un autre saut est détecté et que sa hauteur est supérieure à celle affichée, la nouvelle hauteur sera alors affichée pour une nouvelle période de 10 secondes sinon, en cas de saut inférieur, c'est toujours la valeur du saut précédent qui reste affichée, jusqu'au terme des 10 secondes. Evidemment, cette fonctionnalité n'intervient plus lorsque la donnée " Last Jump " a été choisie comme affichage permanent.

### Rotation de l'écran minimaliste

Tous les modèles compatibles avec la **version 4.2.1 du SDK**, ont la possibilité de faire pivoter l'écran minimaliste à gauche ou à droite de 30°, selon le poignet sur lequel vous portez votre montre. En cours de navigation, lorsque vous tenez le wishbone ou la barre, cela vous permet ainsi de visualiser l'écran avec les informations / données orientées face à vous, et non plus inclinées. Vous n'avez donc plus à lâcher le wish ou la barre pour lire facilement les données affichées à l'écran !

Cette option se trouve dans le menu « **Wide Screen** → **Orientation** », vous avez le choix entre affichage poignet gauche, affichage centré ou affichage poignet droit. En optant pour un choix autre que centré, toutes les informations affichées (données - jauges - etc) sont orientées de 30°, vers la gauche ou vers la droite, comme le montre les deux captures ci-dessous.



Affichage pour poignet droit



Affichage pour poignet gauche

## Constellations GPS (uniquement pour les modèles compatibles SDK 3.2.x)

Si vous trouvez que votre trace GPS n'est pas suffisamment précise, vous avez la possibilité de modifier, directement dans l'application, la constellation GPS utilisée par l'application. Vous aurez le choix entre plusieurs constellations, uniquement celles qui sont compatibles avec votre modèle de montre spécifique, et disponibles sur celui-ci à un instant t. Cette option s'active par le menu "Options → Constellation", et vous évite ainsi d'avoir à le faire en dehors de l'application, avant son lancement ! Plus simple, et plus rapide.

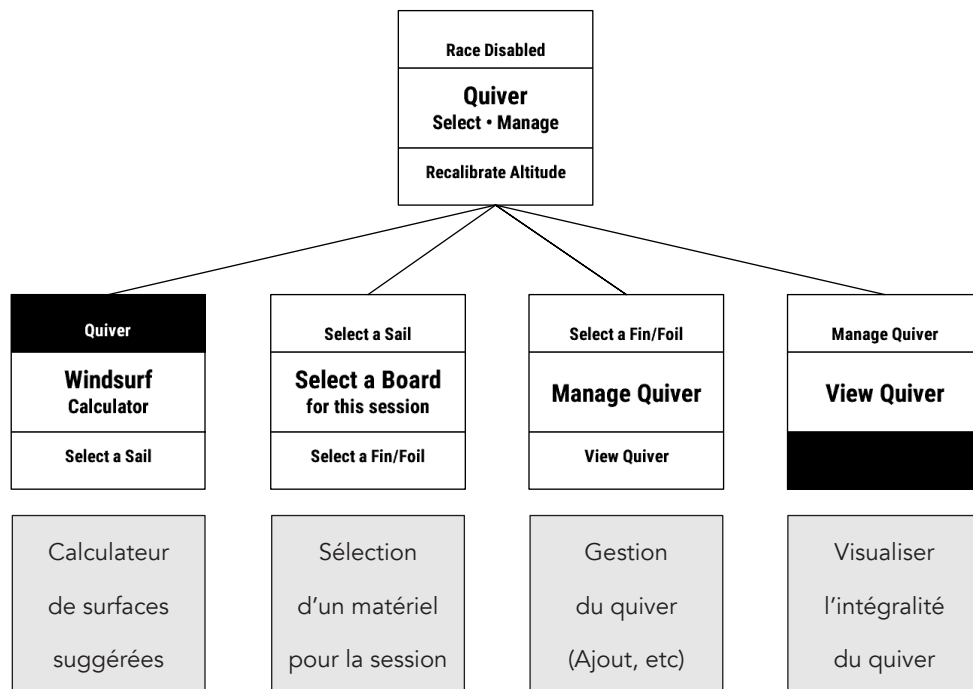
— **Note:** au fur et à mesure des mises à jour successives du firmware de votre montre par Garmin, le nombre et le type de ces constellations sont susceptibles de varier, à vérifier donc de temps en temps dans la liste du menu correspondant.

## Section quiver

Avant de démarrer votre toute première session, vous devriez au préalable, et de préférence, avoir renseigné et organisé votre quiver par l'ajout des voiles / ailes / planches / ailerons / foils que vous possédez. Cela s'effectue via le menu « **Quiver** » du menu principal.

Le menu Quiver se décompose en 4 parties: un calculateur élaboré de surfaces recommandées, un sélecteur de matériel à sélectionner / choisir avant chaque session, une zone gestion du quiver et, la visualisation globale de votre quiver.

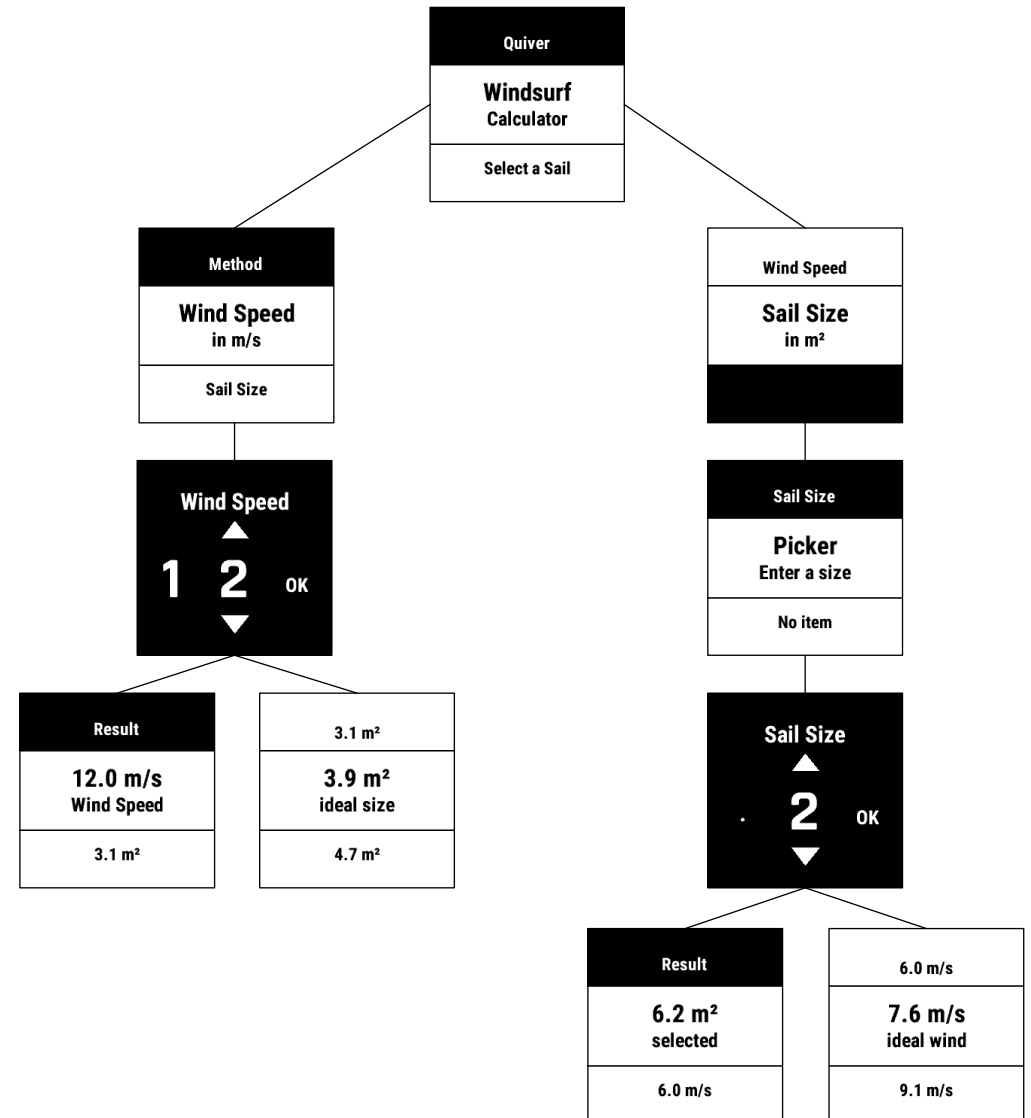
Voici l'arborescence principale de ce menu:



## Calculateur de surfaces / vent

La gestion du quiver intègre un calculateur avancé de surfaces recommandées pour les pratiques du windsurf, kitesurf et wingsurf (défini automatiquement), et fonctionne dans les 2 sens:

- soit vous entrez la vitesse du vent, il vous propose alors 3 tailles recommandées (une mini, une idéale et une maxi) et, si votre quiver est renseigné, il vous propose une ou deux voiles encadrant la taille recommandée idéale, dans la limite de 0.5 m<sup>2</sup>
- soit, vous saisissez une taille de voile (ou en sélectionnez une de votre quiver), et le calculateur vous dit dans quelles plages de vent vous pouvez naviguer avec cette voile



## Calculateur de tailles d'ailerons suggérées

Cette fonction du calculateur ne s'applique qu'à l'activité **windsurf** uniquement, la seule qui utilise des ailerons. Pour toutes les autres pratiques, le menu correspondant au lancement de cette fonction ne s'affichera pas dans le menu « **Method** ».

Lorsque vous lancez la fonction, un nouveau sous-menu s'ouvre, et vous propose alors, soit de saisir une surface de voile, soit la liste des voiles actuellement enregistrées dans votre quiver.

Indépendamment de votre mode de saisie, le sous-menu suivant vous suggèrera alors les 3 meilleures tailles d'ailerons selon le programme de votre planche:

- Planche de freeride / slalom
- Planche de vagues
- Ailerons anti-algues

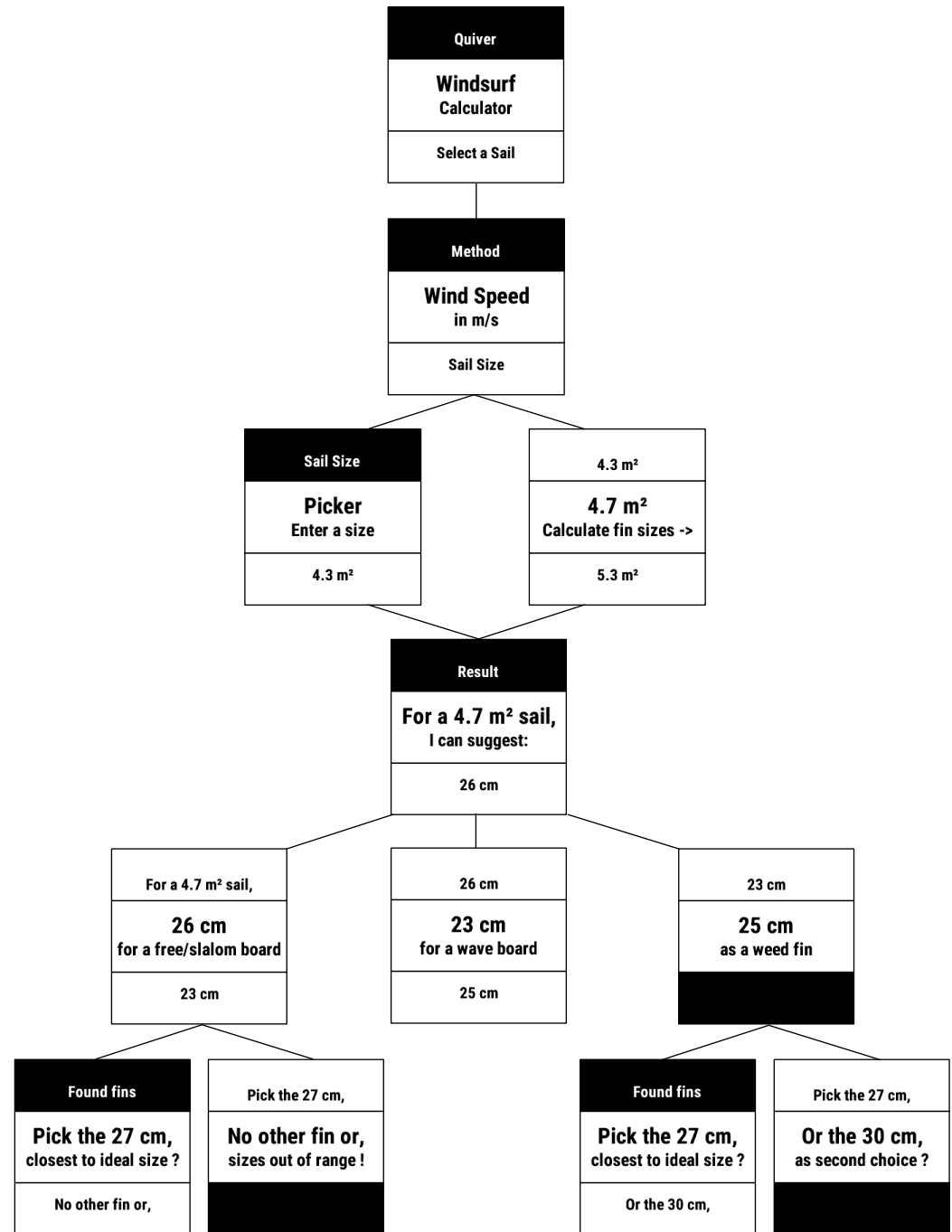
Ensuite, en cliquant sur une des trois propositions du calculateur, et selon que votre quiver contient des ailerons ou non, vous entrez dans un dernier sous-menu qui vous proposera, en fonction des deux conditions suivantes:

- votre quiver ne contient encore aucun aileron: un dernier sous-menu comportant le label « **Nothing to select, no fin in your quiver !** » est affiché à l'écran, en cliquant sur ce menu, vous revenez en arrière, au sous-menu précédent
- votre quiver contient des ailerons: le dernier sous-menu vous propose alors une ou deux suggestions parmi les tailles les plus approchantes à celle qui vient d'être sélectionnée (dans la limite de 5 cm maximum, sauf si aucune autre proposition n'est possible - il faut bien un aileron pour pouvoir naviguer !). En cliquant sur l'une ou l'autre des suggestions, par exemple « **Pick the 27 cm, closest to ideal size ?** », vous intégrez alors automatiquement cet aileron de 27 cm dans le matériel choisi pour votre session !

### — Note

Comme indiqué plus haut, il faut un aileron pour pouvoir naviguer donc, le calculateur vous proposera toujours une taille d'aileron issue de votre quiver (s'il en contient), même si celle-ci excède l'écart de 5 cm avec la sélection. Il n'y aura donc pas de seconde proposition, qui sera alors remplacée par le menu comportant le label « **No other fin or, sizes out of range** ».

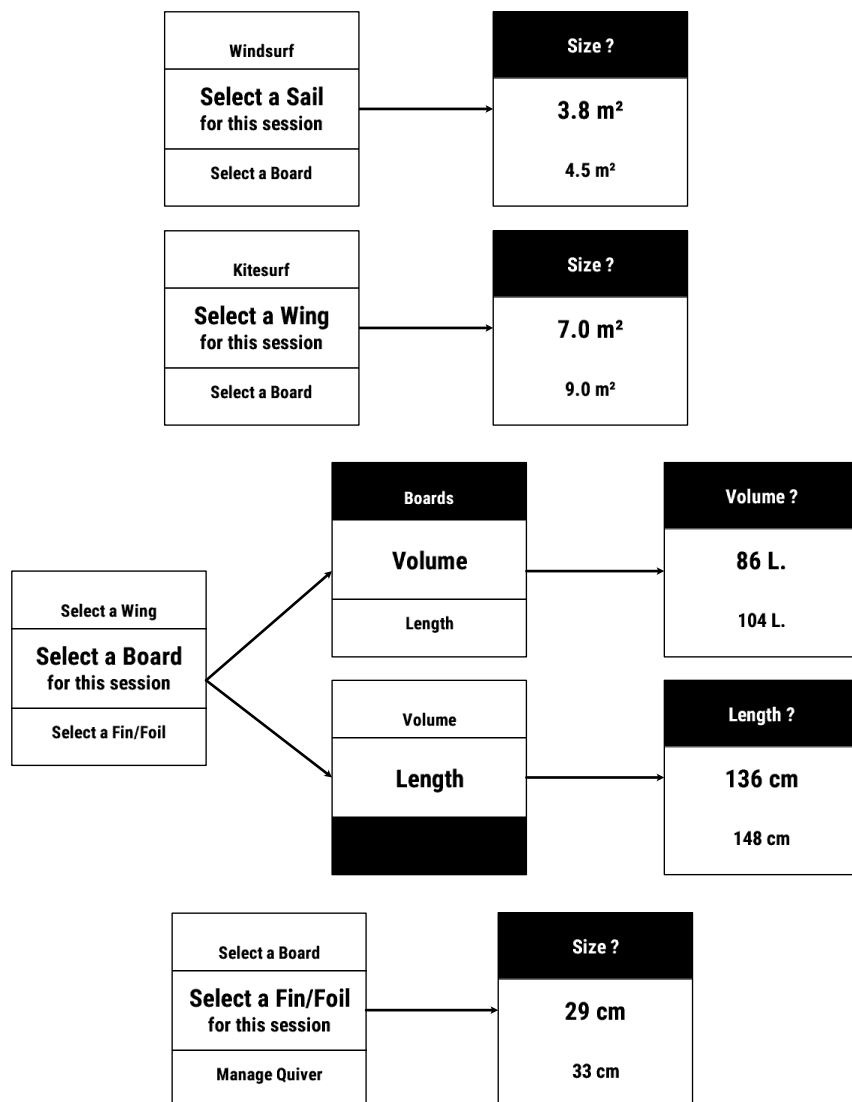
Voici à quoi cela ressemble:



## Sélection d'un équipement

Le sous-groupe suivant vous permet de sélectionner un équipement avant chaque session, ou d'en changer à votre convenance en cours de session (remplacement de voile / aile, d'aileron, etc... suite à un changement des conditions climatiques, ou autre).

Vous allez donc pouvoir choisir ici une voile ou une aile (choix déterminé automatiquement en fonction de la pratique sélectionnée), une planche (en volume ou en longueur, au choix), et une taille d'aileron ou de foil. Ces 3 équipements sont enregistrés dans le fichier FIT, tout au long de la durée de la session, sous forme de graphique. Cela peut vous permettre par exemple de comparer la performance d'un matériel par rapport à un autre.



## Gestion du quiver

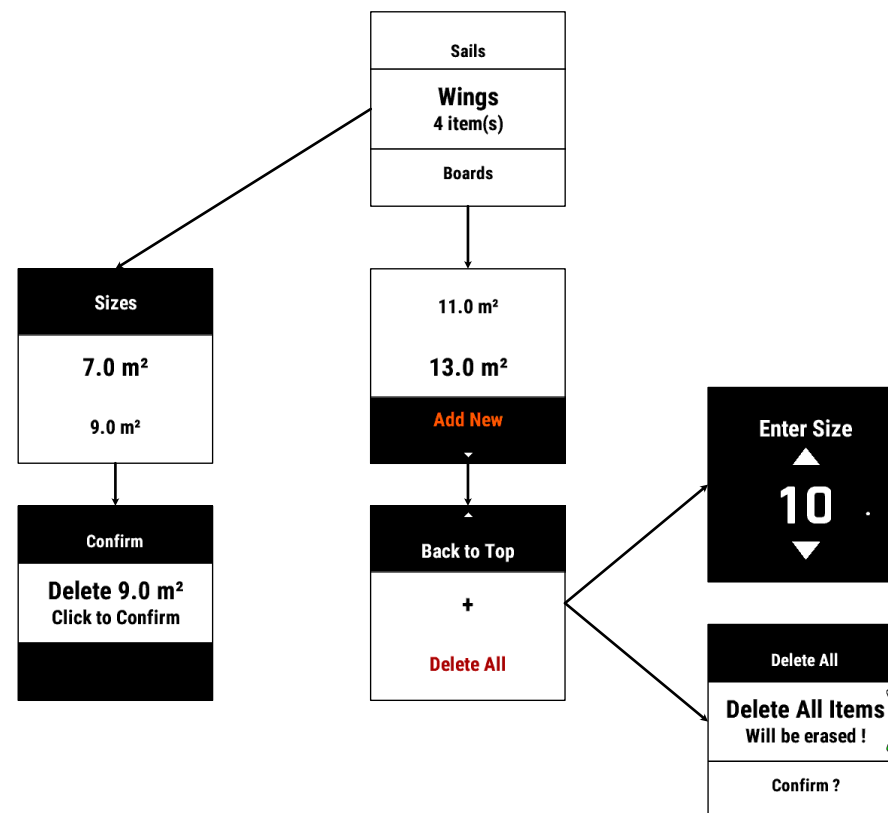
Cette section vous permet d'enrichir votre quiver avec tous les équipements que vous possédez: planches de windsurf (en volume), de kitesurf (volume et/ou longueur), voiles, ailes, ailerons et foils.

Le quiver est constitué de 4 groupes distincts:

- les voiles, exprimées en mètre carré
- les ailes, exprimées en mètre carré
- les planches, divisées en 2 sous-groupes: en volume et en longueur
- les ailerons et les foils, exprimés en hauteur (cm) ou surface alaire (cm<sup>2</sup>), au choix. Pour les foils, il s'agit ici de prendre en considération la surface de l'aile avant

Pour chaque groupe d'équipement, vous pouvez ajouter ou supprimer un élément, visualiser la liste de tous les éléments d'un groupe, et supprimer un groupe dans sa totalité.

Voici ce que cela donne, par exemple, pour le groupe des ailes, en sachant que le fonctionnement est identique pour tous les autres groupes:



## Visualiser l'intégralité du quiver

Vous avez la possibilité d'avoir une vue d'ensemble de votre quiver, qui s'affichera alors sur un double écran :

- le premier écran présente les voiles (en haut de l'écran) et les ailes (en bas de l'écran)
- le second écran affiche toutes vos planches (en haut de l'écran, classées par volume puis longueur), et vos ailerons et foils (en bas de l'écran)

Pour passer d'un écran à l'autre, appuyez simplement sur les touches **UP** ou **DOWN** de votre montre (ou glissez **HAUT** ou **BAS** sur écran tactile).

Voici une représentation de ce que pourrait donner le quiver d'un utilisateur qui pratiquerait à la fois le windsurf et le wingfoil par exemple :



Pour quitter cette visualisation, appuyez sur la touche **START** ou **BACK** de la montre, vous revenez à un des écrans de l'application.

En surbrillance orange, les matériels les plus utilisés, par catégorie, tout au long de vos différentes sessions. Ici par exemple, aucune aile n'a encore été utilisée lors d'une session.

## — Note à propos du quiver

- Vous pouvez saisir votre équipement, dans chacun des 4 groupes, sans vous soucier de l'ordre dans lequel vous le faites. En effet, chaque élément du groupe est reclassé automatiquement, de façon transparente, par ordre de surface / taille croissante. Cela simplifie grandement la recherche d'un élément, lors de la sélection d'un équipement pour la session, par exemple.
- Ce classement par ordre croissant de surfaces / tailles est également reproduit dans le double écran de visualisation globale du quiver, pour une meilleure lisibilité.
- Si vous souhaitez supprimer individuellement le dernier élément d'un groupe, cette suppression vous sera refusée car, par cette méthode, au moins un élément doit toujours être présent dans le groupe. Si vous souhaitez supprimer ce dernier élément, il vous faudra donc passer par le menu « **Delete All** » qui, lui, supprimera l'intégralité du groupe.
- Les 3 équipements choisis (voile / aile + planche + aileron / foil) sont enregistrés dans le fichier FIT, sous forme de graphique, tout au long de votre session. Cela peut être très utile, par exemple, lorsque vous souhaitez tester différents matériels et comparer leurs performances respectives avec le graphique de la vitesse, ou celui de la VMG, ou tout autre graphique calculé par l'application qui vous semblerait pertinent. Car grâce à ces 3 graphiques d'équipement, vous savez exactement à quel moment de votre session vous avez changé tel ou tel équipement, et pendant combien de temps vous avez navigué avec. Ce peut être également un moyen utile pour vous aider dans votre choix de matériel / équipement en vue d'une compétition, par exemple. Les possibilités sont nombreuses...
- Si votre quiver est correctement renseigné et utilisé à chaque session, chaque utilisation d'un matériel, par catégorie, est comptabilisée. Le matériel le plus utilisé, par catégorie, est alors mis en surbrillance colorée orange dans la vue globale du quiver. Cela vous permet, par exemple, de connaître, à terme, votre setup le plus couramment utilisé voire, votre setup idéal. Cette comptabilisation s'effectue ainsi:
  - +1 lors de l'ajout / changement d'un matériel selon mode de comptabilisation ci-dessous
  - +1 suite à arrêt d'une session et redémarrage d'une nouvelle session, y compris la même journée
  - la comptabilisation pour chaque type de matériel ne devient réellement effective que si les 3 critères suivants sont tous réunis:
    - un matériel a bien été sélectionné dans le quiver
    - une session a été lancée
    - votre vitesse a atteint un minimum de 2 m/s soit, 7 km/h ou 4 noeuds environ

Cela signifie que, si vous sélectionnez les 3 matériels de votre quiver mais que, au vu des nouvelles conditions météo dantesques, et glacé par l'effroi, vous décidez de rester sur la plage à siroter une petite bière plutôt que d'aller lutter contre les éléments, la comptabilisation n'aura pas lieu, même si votre setup a été stocké dans l'application et prêt à être utilisé.

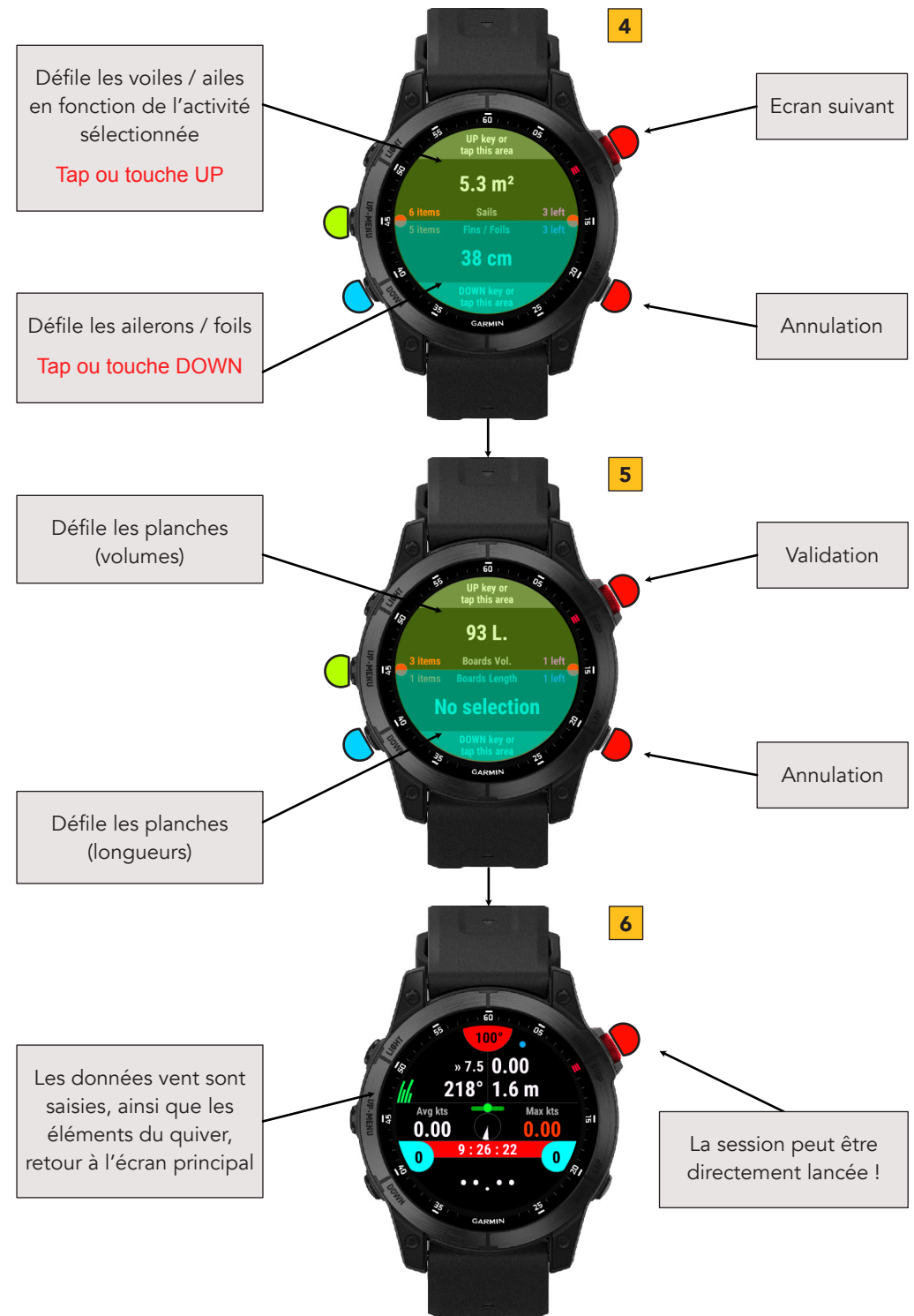
## Sélection rapide du quiver

Les possesseurs de la version **HIGH 1024** de l'application ont la possibilité de sélectionner leur setup de session rapidement à l'aide de raccourcis touche ou écran (modèles tactiles), sans passer par le système de menus. C'est plus rapide, plus efficace, et plus visuel.

Cette option vous est proposée juste après la saisie des données vent à l'aide d'un des deux raccourcis touche ou écran (saisie de l'axe et de la vitesse du vent) mais, vous avez toujours le choix d'entrer ou non dans cette sélection rapide de votre setup.

En effet, à l'issue du processus de saisie des données vent (qu'il soit effectué manuellement ou via un fournisseur de données météo), un menu va s'ouvrir alors, vous proposant de sélectionner votre setup, ou de quitter immédiatement et revenir à un des écrans de l'application.

Voici ci-dessous le déroulé de ce processus, en images:



## Virtual Partner et Alpha 500

L'application vous propose un écran sur lequel vous pourrez visualiser les données du Virtual Partner et de l'Alpha 500.

La jauge externe représente votre efficacité par rapport au vent, la jauge centrale votre vitesse par rapport à la vitesse sélectionnée pour le Virtual Partner. Et la valeur affichée au centre de l'écran correspond à votre vitesse actuelle.

### Virtual Partner

Le Virtual Partner sert à vous mesurer à une vitesse plafond que vous fixez à votre convenance, l'objectif ici étant de parvenir à atteindre cette vitesse au cours de votre session (cela pourrait être par exemple une tentative de battre votre propre record de vitesse, ou encore le record du monde de vitesse...).

La jauge centrale, sous la jauge d'efficacité par rapport au vent, vous indique si vous êtes en-dessous de la vitesse fixée dans le VP (jauge rouge, côté gauche) ou au-dessus de cette vitesse (jauge verte, côté droit). Le cercle coloré, tout en bas à gauche de la zone, vous indique si vous avez réussi à atteindre cette vitesse au cours de votre session sinon, elle reste rouge.

La première donnée de vitesse correspond à la différence entre votre vitesse maximale atteinte sur la session et la vitesse fixée pour le Virtual Partner: une vitesse négative vous indique la marge qu'il vous reste pour atteindre la vitesse fixée, une valeur positive indique de combien vous avez dépassé la vitesse fixée.

La meilleure différence restera affichée en permanence à l'écran, vous informant ainsi de votre meilleure performance réalisée au cours de votre session, que l'application soit en mode run ou pause.

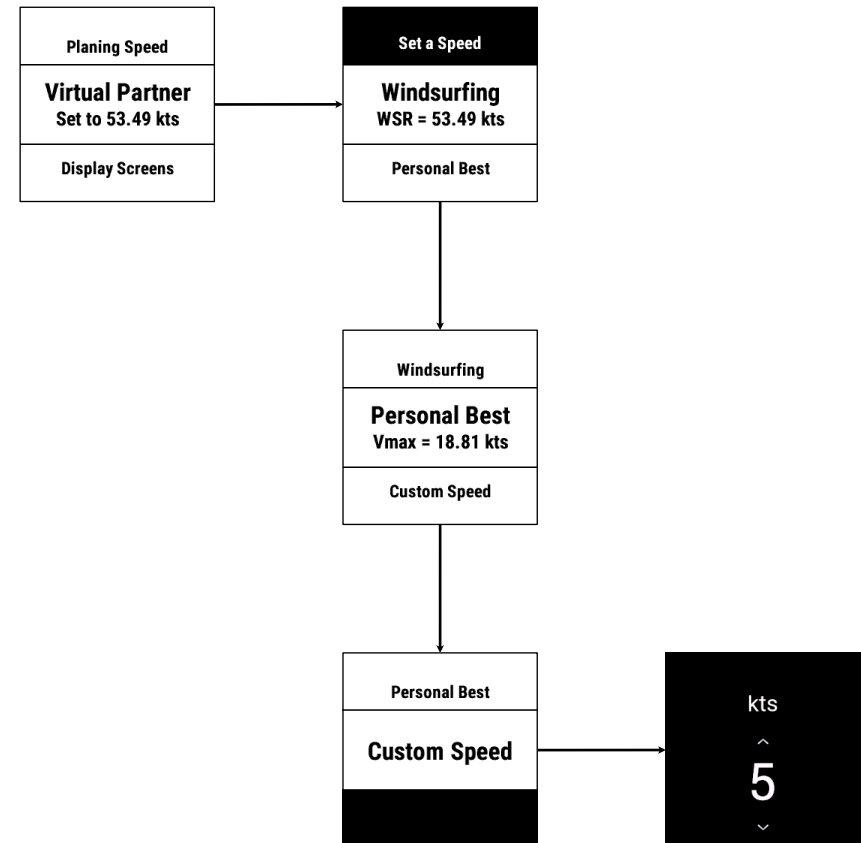
La valeur affichée en couleur orange correspond à la vitesse fixée pour le Virtual Partner. Cette valeur peut être ajustée de deux façons différentes:

- soit en accédant au menu « **Options → Virtual Partner** »
- soit, pour les modèles à écran tactile, par un appui long sur le quart de l'écran situé en bas à gauche

Ce menu vous permet de sélectionner trois types de valeurs:

- la vitesse correspondant au record du monde de la discipline sélectionnée dans l'application (windsurf, kitesurf, etc)
- votre meilleure vitesse absolue, votre Vmax absolue
- toute autre vitesse de votre choix, à définir à l'aide d'un sélecteur de vitesse

Voici le menu en question:



## Alpha 500

L'Alpha 500 est une mesure de vitesse moyenne calculée sur une distance de 500 mètres. Cette métrique est utilisée comme mesure étalon pour l'établissement et la validation des records du monde de vitesse sur l'eau, comme sur le canal de Luderitz, en Namibie.

La première valeur de vitesse de l'Alpha 500 correspond à votre meilleure Alpha 500 atteinte sur la session. La valeur affichée en couleur orange correspond à votre record absolu sur Alpha 500, toutes sessions confondues.

Si, au cours de la session, vous avez battu votre propre record personnel (vitesse orange), le petit cercle, en bas à droite de l'écran, passera en vert sinon, il restera de couleur rouge.

Voici deux captures de cet écran:



Dans cet exemple, la vitesse sélectionnée pour le Virtual Partner est de 35 nœuds, votre vitesse actuelle est de 18.3 nœuds donc, il vous reste encore 16.72 nœuds pour atteindre votre objectif (jauge rouge).

Votre record absolu sur Alpha 500 est de 17.08 nœuds, et votre meilleure Alpha 500 sur la session est également de 17.08 nœuds (avec le petit cercle coloré en vert), cela signifie que vous venez de battre votre propre record sur Alpha 500 au cours de cette session.

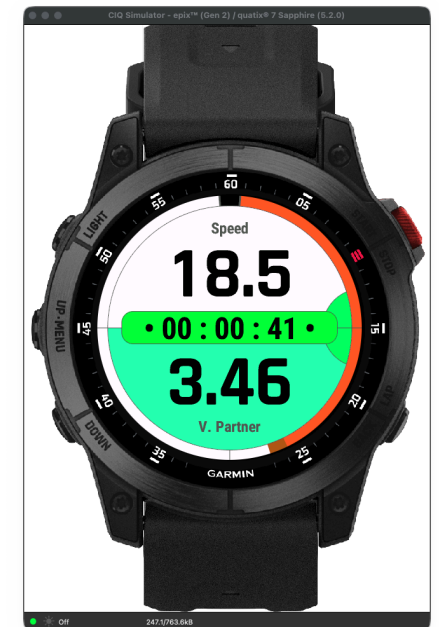


Dans cet exemple, la vitesse sélectionnée pour le Virtual Partner est de 13.27 nœuds, votre vitesse actuelle est de 18.4 nœuds donc, vous avez dépassé l'objectif fixé de 5.14 nœuds (jauge verte).

Votre record absolu sur Alpha 500 est de 19.12 nœuds, et votre meilleure Alpha 500 sur la session est de 17.57 nœuds (avec le petit cercle coloré en rouge), cela signifie que vous n'avez pas encore réussi à battre votre propre record sur Alpha 500 au cours de cette session.

Au centre de l'écran, la visualisation de la jauge de la marée montante, lorsque les données marées existent après récupération via le provider StormGlass.

Et sur l'écran wide screen, si cette donnée a été sélectionnée dans la liste:



### Principe

Cette fonctionnalité vous permet de courir sur des distances prédéfinies, ou libres et donc, d'effectuer du speed racing ou de participer à des compétitions, comme le Défi Wind par exemple.

Ce mode vous offre la possibilité de:

- soit saisir une distance prédéfinie (vous pouvez en stocker jusqu'à 20), et courir sur une de ces distances
- soit courir sur une distance non déterminée à l'avance (free), nouvelle distance qui sera alors stockée dans la même liste (toujours dans la limite de 20)
- courir sur un parcours en suivant un tracé précis composé de 10 waypoints maximum
- lancer un compte à rebours, allant d'une durée immédiate (durée = 0) jusqu'à 69 minutes avant le top départ (ou la ligne marquant le début de la distance à courir)

#### — Note

ce mode peut être activé ou désactivé, au choix, dans le menu "**Options** → **Miscellaneous** → **Race Mode**". Sa désactivation peut s'avérer utile en période hivernale par exemple, lorsque le rider doit porter des gants, pour éviter un appui intempestif sur le bouton BACK / LAP, ou tout simplement si le rider ne souhaite pas utiliser ce mode.

### Fonctionnement:

vous lancez la session comme à l'habitude (bouton START) puis, au moment souhaité, vous appuyez sur le bouton LAP, ce qui va initier les calculs sur la distance (chrono + meilleure vitesse moyenne); si vous courez sur une distance libre, et pour mettre fin à la course, appuyez à nouveau sur le bouton LAP, ce qui stoppera alors le chrono et stockera cette nouvelle distance dans le tableau; si vous courez sur une distance prédéterminée, le chrono s'arrêtera automatiquement lorsque vous aurez atteint la distance (donc ici, inutile d'appuyer sur la touche LAP) cependant, vous avez toujours la possibilité de mettre fin au chrono manuellement en appuyant sur la touche LAP.

Si vous avez paramétré un compte à rebours, au lancement du décompte par appui sur le bouton LAP, vous verrez alors apparaître un décompte correspondant au temps que vous avez saisi dans le menu correspondant, et dont la représentation diffère selon l'écran sur lequel vous vous situez:

- écran « Wide Screen » désactivé → le décompte apparaît dans une fenêtre popup dédiée avec, à droite, le décompte chiffré (minutes en haut, secondes en bas), et une jauge occupant toute la moitié gauche
- écran « Wide Screen » activé → le décompte apparaît sur la zone du bas, texte noir sur fond bleu ciel

### Compte à rebours lorsque l'écran « Wide Screen » est activé



### Compte à rebours lorsque l'écran « Wide Screen » est désactivé



Lorsque le compte à rebours arrive à son terme, l'affichage normal reprend sa place, sur les 2 écrans.

Lors du défilement du compte à rebours, il se peut qu'il y ait un décalage d'une seconde ou plus entre la minute pleine du compte à rebours et le lever de drapeau officiel. Dans ce cas, vous avez à présent la possibilité de re-synchroniser le décompte avec ce lever de drapeau: il vous suffit alors d'appuyer sur le bouton BACK / LAP lorsque le décompte se situe aux alentours proches d'une minute pleine, et celui-ci va se recalculer automatiquement sur la minute pleine.

A tout moment, vous avez la possibilité de visualiser l'historique de tous les scores réalisés sur chacune des distances enregistrées et sur lesquelles vous avez concouru. Pour cela, vous devez vous rendre dans le menu correspondant (**Race - Distances - Settings → Scores**), vous donnant l'accès à la liste, qui comporte:

- l'indication de la distance (en kms/miles ou miles nautiques)
- la voile / l'aile et l'aileron que vous avez utilisés sur cette distance
- le meilleur chrono et la meilleure vitesse moyenne sur toute la distance

#### A noter que:

- lorsque vous commencez votre course sur une distance libre, et que vous mettez fin au chrono par le second appui sur la touche LAP, le mode passe alors automatiquement de Free Distance à la distance venant d'être parcourue. Cela vous permet de renouveler la course sur cette même distance sans avoir à retourner dans le menu Race pour la sélectionner. Ainsi, un nouvel appui sur la touche LAP relancera le calcul (chrono + vitesse) sur cette distance, et s'arrêtera automatiquement en fin de distance, et ainsi de suite. Facile !
- si vous courez plusieurs fois sur la même distance, seuls sont stockés et conservés dans le tableau les meilleurs chronos / meilleures vitesses.
- pour que le quiver soit enregistré et intégré à la performance, il faut que vous ayez sélectionné au préalable la surface de voile / aile, la planche et l'aileron / foil utilisés sinon, aucune de ces 3 données ne sera enregistrée. N'oubliez donc pas de le faire avant chaque course sinon, ces données ne seront pas associées au résultat et n'apparaîtront donc pas dans les écrans des scores.
- si vous courez sur une distance supérieure à d'autres de la liste, les meilleurs chronos + vitesses seront également calculés et enregistrés pour ces distances inférieures, même en mode libre distance (si tant est que la distance parcourue soit supérieure à une des autres distances inférieures, évidemment). Cela est effectué sur le principe du "qui peut le plus peut le moins", partant du constat que si vous avez couru sur une distance D, vous avez également parcouru toutes les distances inférieures à D stockées dans le tableau.
- si vous sélectionnez une distance égale à D, et que vous arrêtez le chrono manuellement par appui sur le bouton LAP **avant** d'avoir atteint cette distance, aucun calcul de score ne sera effectué
- une fois que vous avez lancé le chrono intégrant un compte à rebours, vous avez la possibilité de l'arrêter à tout moment par appui sur la touche **START**. Pour le relancer, ré-appuyez sur la

touche **BACK / LAP**

- une fois que vous avez lancé le chrono intégrant un compte à rebours, vous avez la possibilité de le re-synchroniser par un nouvel appui sur le bouton **BACK / LAP**, vous donnant ainsi l'opportunité de pouvoir réajuster la situation en fonction des conditions de course
- la valeur de l'altitude corrigée, sur l'écran principal, sera alors remplacée par le ratio de votre vitesse actuelle sur la vitesse maximale atteinte depuis le début du chrono / course

### Signification des sous-menus du menu Race

- **Set or Select a race distance** → vous permet de créer de nouvelles distances, d'en sélectionner / supprimer une, ou de supprimer toutes les distances
- **Countdown** → vous permet de fixer la durée du compte à rebours, de 0 mn (immédiat) à 20 mn
- **Waypoints / Course** → vous permet d'enregistrer jusqu'à 10 points GPS puis, de créer un parcours composé au minimum de 2 points GPS, jusqu'à 10
- **Scores** → visualisation des résultats pour chacune des distances pour lesquelles un calcul de score a pu être effectué

### Signification des sous-menus du menu Set or Select a race distance

- **Distance** → activée, vous allez concourir sur une distance indéterminée donc, **libre**; désactivée, vous allez concourir sur une distance que vous aurez préalablement choisie dans votre liste, ou **libre** si aucune distance n'est disponible
- **Race on Course** → cette option vous permet de suivre le parcours que vous avez dessiné dans le menu Waypoints / Course. L'écran compas (5ème écran) se transforme alors par l'affichage, en haut, de la distance vous séparant du prochain point GPS à atteindre, en bas, de la VMC (Velocity Made on Course) et de l'arc violet, qui vous indique le temps restant pour atteindre ce point GPS
- **Loop Course** → lorsque cette option est sélectionnée, vous pouvez courir sur le parcours en mode boucle (LOOP). Lorsque vous atteignez le dernier point GPS du parcours, on revient automatiquement au point 1, et ainsi de suite (Wp.1 → Wp.2 → Wp.3 → Wp.1 → Wp.2 → Wp.3 → Wp.1 → etc). Cela peut s'avérer très utile lorsque vous vous entraînez sur un parcours de 2 ou 3 bouées à plusieurs reprises, par exemple

- **Array Size** → vous permet de fixer la taille du tableau contenant toutes les distances que vous souhaitez y stocker. Cette taille est ajustable en fonction de vos besoins, de 4 à 20 distances maximum. Si votre tableau contient déjà 9 distances, par exemple, et que vous souhaitez réduire la taille de votre tableau à 8 ou 4 (alors qu'elle était donc précédemment de 12 éléments), il vous faudra supprimer manuellement 1 ou 5 distances existantes (ou supprimer l'intégralité des distances existantes) sinon, la réduction de taille de votre tableau sera bloquée, ceci afin d'éviter la perte malencontreuse de distances (et leurs performances) que vous auriez souhaité conserver.

- **Race Distances** → ce dernier sous-menu vous permet de créer de nouvelles distances (dans la limite de la taille fixée de votre tableau), d'en sélectionner une pour la course, d'en supprimer une individuellement, et de supprimer l'intégralité des distances stockées dans le tableau.

**Option pour l'écran minimaliste:** j'ai également ajouté une option dans le menu de l'écran minimaliste, vous permettant d'afficher le chrono (en gros caractères) en alternance avec une des 7 données proposées à l'affichage sur cet écran.

### Visualisation / apparence de l'écran concerné



Dans cet exemple, la distance sélectionnée est de 1.8 km (ou 1 mile marin), jauge rouge = vous êtes en **retard** sur votre meilleur chrono de 03'12".

Le tableau des distances (jauge violette) est à 3/4 plein.

Ici, la distance sélectionnée est de 1.0 km (ou 0.54 mile marin), jauge verte = vous êtes en **avance** sur votre meilleur chrono de 1'47".

Le tableau des distances (jauge violette) est au 1/4 plein.

### — Notes annexes

1. si vous sélectionnez le mode libre mais qu'il ne reste plus de places disponibles dans votre tableau de distances, l'appui sur la touche LAP (pour lancer une nouvelle course sur cette distance libre) génèrera l'affichage d'une fenêtre popup vous indiquant que votre tableau est plein, et qu'il est donc impossible de lancer les calculs sur cette nouvelles distance libre. Pour cela, vous devez soit augmenter la taille de votre tableau (dans la limite de 20) soit supprimer une ou plusieurs distances déjà stockées.
2. si vous ajoutez une nouvelle distance dans le tableau des distances, celle-ci ne sera pas automatiquement sélectionnée comme nouvelle distance du mode race. Pour ce faire, vous devez explicitement la re-sélectionner dans la liste par appui sur la touche **START** puis, confirmer votre choix dans le menu suivant de confirmation. En d'autres termes, l'ajout d'une nouvelle distance n'a aucun effet sur la sélection déjà existante du menu Distance (mode Free ou distance).
3. si le tableau des distances est vide, le mode **Free** sera alors toujours activé par défaut.
4. de même, si vous supprimez toutes les distances du tableau des distances, le mode **Free** est alors automatiquement sélectionné et activé par défaut. Aussi, la taille du tableau des distances est automatiquement ramenée à sa taille minimale soit, 4 éléments.
5. si vous supprimez une distance du tableau, et que le mode sélectionné n'est pas le mode **Free**, c'est la distance située juste en-dessous dans la liste qui sera automatiquement choisie.
6. vous ne pouvez pas ajouter une distance dont la valeur existe déjà dans la table des distances, ceci afin d'éviter les doublons inutiles
7. si le mode course est activé (course sur points GPS), mais que vous choisissez une autre distance en mode race que celle correspondant au parcours actuel, c'est la distance du mode race qui sera affichée sur l'écran Virtual Partner, et non la distance totale correspondant au parcours.

## Visualisation des scores pour chaque distance stockée



## Fenêtre popup d'avertissement de tableau plein



Ces 2 écrans sont identiques, seule la couleur de fond diffère.

4 distances ont été créées sur un total de 8 distances stockables (page 1/2)

Au centre, en orange, la distance (en Km ou mille nautique)

A gauche, le meilleur chrono réalisé sur cette distance

A droite, la meilleure vitesse atteinte sur cette distance

La ligne du dessous indique le setup utilisé sur cette performance

(voile / aile - planche - aileron / foil)

La dernière distance a été créée manuellement dans le tableau, mais aucun run n'a encore été réalisé sur celle-ci (chrono = --, vitesse = -- et No quiver defined)

Si un run est réalisé sur une distance sans qu'aucun équipement n'ait été défini pour ce run, l'indication « No quiver defined » apparaîtra en lieu et place du matériel

### Généralités

Ce menu vous donne accès à l'enregistrement de points / coordonnées GPS (jusqu'à 10) en vue de créer un parcours précis sur lequel vous allez pouvoir concourir.

- 1. première étape:** enregistrer des points GPS. Entrez dans le menu "Manage Waypoints", où vous pourrez le faire soit en saisissant manuellement les coordonnées LAT-LON de chaque point (en degrés d'angle), soit en les récupérant automatiquement (si vous vous trouvez précisément au point GPS que vous souhaitez récupérer). Un sous-menu vous donne également la possibilité de pouvoir supprimer un ou plusieurs points, il suffit de les sélectionner dans la liste puis, de valider la saisie en vous positionnant sur le menu "Done". Vous pouvez ainsi créer autant de points GPS que vous le souhaitez, mais toujours dans la limite de 10 points maximum (cette limite sera peut-être susceptible d'être réajustée à la hausse dans le futur)
- 2. deuxième étape:** créer un parcours composé de 2 points minimum, jusqu'à 10 maximum (pour le moment). Entrez dans le menu "Manage Course" puis, créez votre parcours à l'aide du menu "Plot". Choisissez tous les points, dans l'ordre croissant de votre saisie par appui sur la touche START, et validez votre parcours en sélectionnant le menu "Done". Le menu "Edit" vous permet de supprimer un ou plusieurs points du parcours voire, de le vider totalement si vous sélectionnez tous les points. A noter que vous ne pourrez pas courir sur un parcours s'il ne comporte pas un minimum de 2 points. Le menu "Infos" vous permet de consulter le nombre de points constituant le parcours, la distance totale du parcours en fonction de la disposition des points et, pour les possesseurs d'une montre avec l'option cartographie, le tracé du parcours sur la carte (avec option déplacement / zoom / etc). Le menu "**Add and Use as New Race Dist.**" vous permet d'ajouter le parcours au tableau des Race distances, le mode Race on Course est alors automatiquement sélectionné
- 3. troisième étape:** il ne vous reste plus qu'à revenir dans le menu "**Set or Select a Race Distance**" pour choisir éventuellement le mode Loop Course, et choisir l'équipement de votre quiver pour qu'il soit intégré à votre performance sur le parcours; enfin, sortez du menu pour revenir à un des écrans de l'application

**Le menu "Loop Course",** quant à lui, vous permet de boucler à l'infini sur un même parcours. Par exemple, vous souhaitez vous entraîner sur un parcours constitué de 2 bouées distantes de 4 kms, et vous souhaitez effectuer plusieurs runs sur cette distance balisée: en activant le mode LOOP, c'est possible !

**Résultat / affichage:** lorsque vous allez lancer la session par appui sur la touche START (ou si elle est déjà lancée et que vous revenez sur un des écrans de l'application), le cinquième écran (ou le wide screen) vont vous diriger automatiquement vers le premier point GPS du parcours puis, lorsque vous arriverez dans un rayon de 15 mètres autour de ce point (ou cette bouée), le point suivant sera affiché, et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours. Si le mode LOOP est activé, le parcours reprendra automatiquement au premier point GPS, et ainsi de suite en boucle

### Ecran Compas

L'écran compas (5ème écran) vous propose l'affichage de données différentes dans ce mode suivi de parcours:

- **en haut** → la distance vous séparant du prochain point GPS donc, la distance restant à parcourir jusqu'à celui-ci (dans l'unité sélectionnée) et, juste au-dessus, l'indice du point (premier = Wp.1, second = Wp.2, etc)
- **en bas** → la VMC (Velocity Made on Course). La VMC (à ne pas confondre avec la VMG !) correspond à la vitesse à laquelle vous naviguez **vers** le prochain point GPS, en fonction de votre angle de navigation par rapport à celui-ci. Cette donnée est très utile en régates pour pouvoir optimiser l'angle d'approche vers la prochaine bouée (et plus pertinente que la VMG qui, elle, ne considère que l'axe du vent, indépendamment du cap à suivre pour atteindre la bouée). Cerise sur la tarte aux pommes, pour savoir si votre VMC est optimale ou non, la zone du bas se colorise en fonction de la valeur de cette vitesse (un calculateur fonctionne en permanence pour savoir qu'elle est la VMC optimale à atteindre). Donc, si vous atteignez la VMC idéale, la zone devient verte, si votre VMC est inférieure jusqu'à 1m/s de moins que la VMC optimale, la zone devient orangée, et si votre VMC se situe au-delà, la zone passe au rouge. Donc, d'un coup d'oeil, vous savez tout de suite si vous suivez le meilleur cap vers le point GPS, ou non !
- **au centre de l'écran, deux jauges occupant les demi-cercles supérieur et inférieur** → la jauge du demi-cercle supérieur vous informe si votre vitesse actuelle est inférieure à la vitesse du vent (rouge) ou supérieure (vert); la jauge du demi-cercle inférieure vous indique si votre vitesse actuelle est inférieure à votre vitesse moyenne (rouge), ou supérieure à celle-ci (vert)
- **l'arc d'efficacité par rapport à l'axe du vent**, quant à lui, ne change pas, il correspond toujours à l'efficacité de votre cap de navigation par rapport à l'axe du vent
- **le curseur bleu foncé** vous indique le cap / la direction à suivre pour rejoindre le prochain point GPS (sur la figure ci-dessous, au cap sud-est). Cela signifie que si le curseur blanc (ou noir sur fond blanc), qui correspond donc au cap que vous suivez actuellement, est aligné avec ce curseur bleu, vous vous dirigez tout droit vers le point GPS en question

Dans le menu du "Essential Wide", vous avez la possibilité de choisir 3 nouvelles données à afficher, correspondant à l'ajout de cette nouvelle fonctionnalité Parcours: la distance au prochain point GPS ("Dist. to Wpt"), le temps restant jusqu'au prochain point GPS ("Time to Wpt"), et la VMC. A noter que si au-moins une de ces 2 données est sélectionnée, mais qu'aucun parcours n'a été créé et sélectionné, l'affichage ne donnera rien, et sera remplacé par cet affichage:

" . . . . "



### Représentation sur l'écran Essential Wide

En haut, la distance restante jusqu'au Wpt. 1, ici, 13.3 kms.

En bas, votre VMC actuelle, égale à 6.72 nœuds, est similaire à votre meilleure VMC de la session.

### Représentation sur l'écran Compas

En haut, la distance restante jusqu'au Wpt.1, ici, 0.57 kms ou miles.

En-dessous, votre VMC actuelle, égale à -18,2 nœuds, indique une VMC bien inférieure à votre meilleure VMC de la session.

### — Note sur la VMC

- votre VMC sera égale à votre vitesse actuelle si l'angle formé entre votre cap et celui pour atteindre le prochain point GPS est égal à zéro
- votre VMC deviendra négative (oui, oui !) si vous vous éloignez du cap à suivre pour atteindre le point GPS donc, au-delà de -90 ou +90° d'angle. En effet, si vous suivez un cap opposé de plus de 90° par rapport à celui qu'il vous faudrait suivre, votre VMC va devenir négative du fait que vous vous éloignez de ce point au lieu de vous en rapprocher, d'où cette VMC négative. Donc, l'angle de référence est de -90 ou 90°, où votre VMC sera donc égale à ... zéro !
- plus votre VMC augmente et plus le temps qu'il vous faudra pour atteindre le point sera court, et inversement. Donc, logiquement, c'est lorsque votre VMC sera optimale (zone de couleur verte) que vous arriverez le plus rapidement au point GPS, et que vous aurez donc le plus de chance d'arriver le premier !

### — Note sur la gestion des parcours

- si vous souhaitez ajouter un parcours en tant que nouvelle Race distance (menu « **Add and Use** », mais que la taille du tableau des distances a atteint sa limite maximale de 20 entrées, cela ne sera pas possible
- si vous souhaitez ajouter un parcours en tant que nouvelle Race distance, mais que la taille actuelle de votre tableau de distances n'est pas suffisante, celle-ci est automatiquement augmentée de 4 (la taille - array size - passe de 4 à 8, ou de 8 à 12, etc)
- si votre parcours ne comporte pas au-moins 2 waypoints, il ne pourra pas être ajouté en tant que nouvelle Race distance car, 1 seul point GPS signifie de fait une distance nulle
- si vous supprimez un parcours actuel (par suppression de tous les waypoints le composant), pour en créer un nouveau par exemple, la distance associée dans le tableau des Race distances ne sera pas supprimée, il vous faudra donc le faire manuellement, si vous le souhaitez, via le menu "**Set or Select a Race Distance → Distances**"
- **attention**: il n'y a pas - encore - de contrôle de doublons (ajout de parcours ayant exactement la même distance) donc, si vous ajoutez un parcours dont la distance existe déjà dans le tableau des Race distances, celle-ci sera en double dans le tableau, voire en triple ou plus. Veuillez donc bien vérifier si le parcours que vous souhaitez ajouter existe déjà, ou non. Il y aura probablement, dans une version ultérieure de l'application, un contrôle de ce genre de doublon

## Gestion des sauts

Toutes les activités peuvent gérer les sauts, à l'exception du char à voile. Vous accédez aux paramètres de gestion des sauts via le menu « **Options → Jumps - Settings** », qui vous permettra alors de choisir l'algorithme de calcul, le seuil de déclenchement, ainsi que l'affichage ou non de la fenêtre surgissante lors de chaque déclenchement d'un saut.

Selon les modèles de montre, l'application vous propose jusqu'à 4 algorithmes différents de calcul des sauts :

Versions HIGH 124 et HIGH 1024 (voir tableau)	
Baro + Accel.	algorithme commun à tous les modèles
Accel. Algo.1	algorithme plutôt adapté aux modèles de type fitness
Accel. Algo.2	algorithme optimisé pour les modèles outdoor
Accel. Algo.3	nouveau type d'algorithme, en version finale
Version HIGH 1024 (voir tableau)	
La version <b>HIGH 1024</b> dispose de deux fonctionnalités supplémentaires par rapport aux autres versions de l'application:	
- une configuration automatique des paramètres de sauts	
- la possibilité d'optimiser les calculs effectués par tous les algorithmes de gestion des sauts	

Quoi qu'il en soit, et indépendamment de la structure même de chaque algorithme, il vous appartient de tester chacun de ces algorithmes pour voir celui qui correspond le plus précisément à votre modèle car, chaque modèle est différent et ne va donc pas se comporter comme les autres, même pour 2 modèles identiques ce qui, d'ailleurs, rend la chose encore plus compliqué sur les montres Garmin lorsqu'il s'agit de développer un algorithme supposé générique !

L'option permettant de définir un seuil minimal correspond à l'altitude minimale à partir de laquelle chaque saut sera enregistré sous la forme d'un tour (dans Garmin Connect) donc, tous les sauts inférieurs à cette limite seront bien comptabilisés et enregistrés par l'application dans le fichier FIT, mais ne seront pas matérialisés sous forme de tour. Cette option se trouve dans le menu " **Options → Miscellaneous → Save as Lap → Jumps** ".

**Attention:** vous ne pourrez sélectionner cette option, comme telle, que si la récupération des sauts est bien activée, ce qui signifie que le mode Eco pour cette fonction doit bien être désactivé sinon, ce sera le jibe score qui sera enregistré sous forme de tour, à chaque réalisation d'un jibe.

Afin d'éviter l'affichage d'une multitude de points comme tours sur la carte de votre session, veuillez bien à définir ce seuil suffisamment haut pour ne retenir que les sauts les plus significatifs de votre session, et non tous les sauts sinon, la carte risque fort d'être saturée et illisible.

Gardez aussi à l'esprit la prise en compte de la hauteur des vagues ! Si vous naviguez dans une houle d'au-moins 3 mètres et que votre seuil est fixé à 3 mètres, cela signifie que tous vos sauts détectés (même ceux de 50 cm ou moins) seront comptabilisés comme tour ! Ce qui risque de faire énormément de points sur la carte (plusieurs centaines), au risque même qu'elle ait des difficultés à se charger dans Connect.

Donc, en principe, le seuil devrait être fixé, à minima, ainsi: **votre taille + hauteur estimée de la houle**.

Ou, si vous souhaitez ne prendre en considération que les sauts supérieurs à une hauteur définie : **votre taille + ou - différence = hauteur de seuil définie**.

## Configuration automatique des paramètres de sauts

Depuis la version 4.34, et uniquement pour les modèles supportant la version HIGH 1024 de l'application, l'application vous propose une configuration automatique des paramètres, plus simple et plus rapide. Cette auto-configuration se lance via le menu « **Options → Jumps - Settings → Launch Auto Config** », ce qui va ouvrir une fenêtre de sélection, tout en gérant automatiquement certains paramètres, sans que vous ayez à aller les chercher dans les autres menus:

- Eco Mode désactivé (donc, sauts activés)
- sauts enregistrés sous forme de tours
- activation de la fenêtre surgissante

Ces trois options restent toujours accessibles indépendamment à posteriori, si la configuration auto ne vous convient pas dans l'un ou plusieurs de ses choix.

Lorsque la fenêtre de configuration est affichée, il ne vous reste alors plus qu'à choisir l'algorithme approprié pour votre modèle (les algorithmes recommandés pour votre montre sont affichés en vert, et ceux qui ne sont pas du tout adaptés ne sont tout simplement pas proposés), sur la moitié supérieure de la fenêtre, et le seuil de déclenchement sur la partie inférieure de l'écran. La modification des valeurs s'effectue soit par un appui sur la touche **UP/MENU** (ou tap écran sur la zone supérieure) pour faire défiler les algorithmes, soit par un appui sur la touche **DOWN** (ou tap écran sur la zone inférieure) pour modifier la valeur du seuil (chaque appui ajoute 10 cm à votre taille, jusqu'à un maximum de 6 mètres).

La validation des paramètres, et la sortie de la fenêtre s'effectue par appui sur la touche **START** ou **BACK/LAP**. Vos paramètres sont alors sauvegardés de façon permanente sur la montre. Lors de la session suivante, vous pourrez lancer à nouveau cette configuration, où vous n'aurez plus qu'à déterminer le seuil de déclenchement, à minima.

## — Note

Grâce à cette configuration automatique, vous êtes maintenant certain que tous les paramètres nécessaires à la bonne récupération des sauts sont correctement fixés. Donc, si au cours de votre session, vous ne récupérez aucun saut, ou seulement quelques uns, cela signifie que le problème vient soit d'un mauvais choix d'algorithme et/ou d'un seuil mal positionné, soit d'un dysfonctionnement de la montre (problème avec l'accéléromètre, par exemple) mais en aucun cas d'un dysfonctionnement de l'application.

Voici la fenêtre de configuration automatique:



Le bouton UP/MENU (ou tap écran sur la zone supérieure) fait défiler les différents algorithmes.

Le bouton DOWN incrémente la valeur du seuil de 10 cm, en partant de votre taille (définie par défaut), jusqu'à un maximum de 6 mètres. Ensuite, la valeur revient à sa valeur initiale correspondant à votre taille. Si vous souhaitez fixer une valeur de seuil supérieure à 6 mètres, il vous faudra alors repasser par le menu « **Options** → **Jumps - Settings** → **Jump Threshold** »

La validation de vos choix s'effectue par appui sur les touches **START** ou **BACK/LAP**.

## Optimisation des algorithmes de calcul des sauts

A la suite de l'écran de configuration automatique des paramètres des sauts, une nouvelle fenêtre s'affiche alors, vous proposant d'optimiser ou non les calculs effectués par les algorithmes de gestion des sauts. Cette fenêtre est également accessible individuellement, via le menu « **Options** → **Jumps Settings** → **Algo. Optimization** ».

Cette fonctionnalité vous permet de maximiser ou minimiser l'algorithme de calcul de la hauteur de chaque saut, à l'aide d'un facteur d'optimisation s'échelonnant de **0.50** à **1.50**, par incrément de **0.05**, un facteur égal à **1** correspondant quant à lui à aucune modification des algorithmes.

Bien que très fiables et précis, les algorithmes mis en œuvre dans l'application peuvent ne pas se comporter de manière identique et universelle sur tous les modèles: pour un même modèle de montre, l'un va avoir plutôt tendance à sur-estimer un peu la hauteur des sauts, un autre effectuera des calculs très justes et quant à un autre, il aura tendance à toujours sous-estimer la hauteur.

C'est ici qu'intervient donc cette nouvelle fonctionnalité:

- si l'algorithme choisi fonctionne déjà très bien en l'état (ce qui correspondra à la très grande majorité des utilisateurs), conserver un facteur égal à **1**, qui n'applique aucune modification aux algorithmes
- si l'algorithme choisi a tendance à sur-évaluer un peu la hauteur, il conviendra alors d'appliquer un facteur de minimisation, allant de **0.95** à **0.50** (à tester au cours de vos sessions, pour trouver la bonne valeur correspondant à votre montre)
- si l'algorithme choisi a tendance à sous-évaluer un peu la hauteur, il conviendra alors d'appliquer un facteur de maximisation, allant de **1.05** à **1.50** (à tester au cours de vos sessions, pour trouver la bonne valeur correspondant à votre montre)

## — Notes

- cette fonction d'optimisation s'applique à tous les algorithmes proposés par l'application
- l'optimisation est appliquée pendant le calcul de la hauteur (au moment de l'exécution de l'algorithme), et non sur le résultat final

Voici à quoi ressemble cet écran d'optimisation en situation d'ajustement:



Dans cet exemple, on applique une optimisation d'un facteur **1.25** à la hausse soit, une maximisation de l'algorithme.

Ici, au contraire, on applique une optimisation d'un facteur **0.90** à la baisse soit, une minimisation de l'algorithme.

L'ajustement s'effectue soit par appui sur les touches **UP/MENU** ou **DOWN** soit par un tap sur l'écran sur la moitié supérieure ou inférieure (montre à écran tactile).

La validation finale, et la sortie de cet écran est réalisé en appuyant soit sur la touche **START** soit sur la touche **BACK/LAP** de la montre.

## Fenêtre popup lors du déclenchement d'un saut

Une option du menu Jumps, accessible via le menu **Options** → **Jumps** → **Popup Window**, vous permet en outre d'afficher une fenêtre popup à chaque fois qu'un nouveau saut est déclenché, mais seulement si sa hauteur est supérieure ou égale au seuil de déclenchement que vous avez fixé (threshold). Cette fenêtre, apparaissant pendant la durée du saut, et jusqu'à 7 secondes après, affiche les 3 valeurs du saut: hauteur - airtime - longueur. Ainsi, si vous sautez en-deçà du seuil de déclenchement fixé, cette fenêtre surgissante n'apparaîtra donc pas.

Voici ce que cela donne à l'écran:



**H.** = hauteur du saut, dans l'unité sélectionnée (mètres ou pieds)  
**L.** = longueur du saut, dans l'unité sélectionnée (mètres ou pieds)  
**A.** = durée du saut en secondes

### — Notes

- si le saut actuellement affiché est le meilleur des sauts réalisés depuis le début de votre session, les 2 lignes séparatrices seront de couleur rouge sinon, elles demeurent grises
- cette fenêtre apparaîtra sur n'importe lequel des écrans actuellement affiché en cours de navigation, y compris l'écran Wide Screen

## Explications sur la fonction d'efficience par rapport au vent (principe et fonctionnement)

La fonction d'efficience par rapport au vent vous indique l'angle entre votre cap de navigation et l'axe du vent (si ce dernier a été renseigné dans l'application sinon, rien ne sera affiché à l'écran), selon la pratique sportive sélectionnée (windsurf, kitesurf, etc).

Cela vous permet ainsi de mieux visualiser le cap de navigation à suivre afin d'optimiser / maximiser au mieux votre vitesse.

Le résultat de cette fonctionnalité se retrouve synthétisée dans les 2 écrans présentés ci-dessous, le premier affichant en temps réel l'angle d'efficience, votre cap et la jauge de votre vitesse actuelle sur la vitesse du vent (si elle a été renseignée dans l'application), le deuxième, toujours en temps réel, les vitesses max atteintes dans chaque zone d'angles par rapport à votre vitesse max absolue sur la session, allant de  $-0^{\circ}$  à  $-180^{\circ}$  (main droite) et de  $0^{\circ}$  à  $180^{\circ}$  (main gauche), par tranches de  $20^{\circ}$ .

**A noter que**, sur le premier écran, la fonction vous indiquera également les mêmes informations lorsque la session est arrêtée ou en mode pause. Dans ce cas, et comme vous n'êtes plus en navigation donc, plus de cap de navigation, c'est l'orientation de la montre sur un axe  $0^{\circ} \rightarrow 360^{\circ}$  qui intervient, et vous verrez alors le curseur du cap et l'angle entre ce cap et l'axe du vent s'activer. Cela vous permet d'anticiper, avant d'aller sur l'eau, les meilleures trajectoires, en regardant par anticipation le(s) cap(s) qui donnent un angle situé dans le vert !

**Veillez également noter que ce comportement de l'efficacité du vent fonctionne de la même manière sur l'écran minimaliste (wide screen).**



Dans cet exemple, l'axe du vent est défini sur  $90^{\circ}$  (est), matérialisé par un curseur bleu foncé, toujours orienté au nord de la montre indépendamment de la valeur de cet axe.

Votre cap est indiqué par le curseur blanc: lorsque vous naviguez nord-nord-ouest par exemple (cap de  $340^{\circ}$ ), vous formez un angle de  $110^{\circ}$  par rapport à l'axe du vent (main gauche) donc, la jauge devient verte et couvre donc  $110^{\circ}$  d'angle, vous êtes bon ! Lorsque votre cap se rapproche de l'axe du vent, la jauge passe de orange à rouge (face au vent) pour repasser main droite (changement d'amure), jusqu'à retrouver un cap qui permette de générer un angle situé dans le vert, par exemple un cap de  $200^{\circ}$  (SO); et ainsi de suite.



Cet écran vous indique le score d'efficience de votre vitesse dans chaque zone d'angles (rapport entre votre vitesse dans chaque zone par rapport à votre vitesse moyenne par zone combinée à la vitesse du vent - si cette donnée existe). La valeur affichée au centre de l'écran est une combinaison globale de tous les scores par zone d'angles. Le score médian se situe à une valeur de 100, ce qui signifie une efficience globale optimale de votre vitesse.

Sur cet exemple, les angles les plus efficaces (ceux où votre vitesse est la plus efficace) se situent entre  $-80-120^{\circ}$  main droite et  $100-120^{\circ}$  main gauche; les angles entre  $-140/+180/+140^{\circ}$  correspondent au passage du jibe, ce qui explique une vitesse moindre.

Voir aussi ci-dessous l'image explicative pour de plus amples détails sur cet écran ([septième écran](#)).

## Polaire des VMG par groupes d'angles et meilleure VMG

En voile, la VMG (Velocity Made Good) est la vitesse correspondant à l'optimisation entre la vitesse du bateau, variable selon l'axe du vent, et la distance à parcourir. Il s'agit donc du meilleur compromis cap/vitesse, et se calcule en fonction de votre angle de navigation par rapport au vent (TWA - True Wind Angle).

Ce septième écran vous propose donc la polaire des VMG que vous avez atteintes dans chaque zone d'angles de 20°, rapportées à la meilleure VMG calculée sur la session. La valeur de cette VMG optimale apparaît au centre de l'écran, et son angle est représenté par le segment droit de couleur orange correspondant. Voir l'image détaillée ici ([septième écran](#)).

Ce graphique polaire peut être affiché alternativement avec celui des efficacités des vitesses dans chaque zone d'angles (toutes les 7 secondes environ), ou de manière permanente. Cette option est à sélectionner dans le menu " **Options** → **display Screens** → **Wind Efficiency** " puis choisir une des options suivantes:

- **Speed/Angles:** n'affiche que le graphique d'efficacité des vitesses
- **VMG:** n'affiche que la polaire des VMG
- **Alternate:** affiche alternativement les 2 graphiques, par cycles de 7 secondes environ

### — Note

cet écran n'affichera évidemment aucune donnée si vous ne récupérez pas l'axe du vent (action que vous pouvez réaliser à tout moment en cours de session)



Cet écran représente la polaire des VMG par groupe d'angles de 20°, ainsi que la meilleure VMG réalisée (21.4 nœuds, ou km/h) sur un angle d'approximativement 135°, symbolisé par la ligne droite orange correspondante.

Les 4 secteurs dans chaque groupe d'angles représentent chacun 25% de la meilleure VMG ainsi, par exemple, la valeur de la VMG atteinte dans la zone d'angles allant de 80 à 100° avoisine les 9 noeuds, et celle de la zone -100 à -120° est égale à 75% de 21.4 nœuds soit, 16 nœuds environ

## Jauges des ratios vitesse actuelle / vitesse du vent et vitesse moyenne



La jauge oscillant sur le demi-cercle supérieur indique le ratio de votre vitesse actuelle sur la vitesse du vent. Si la jauge se situe sur la gauche (couleur rouge), cela signifie que votre vitesse actuelle est inférieure à la vitesse du vent; si elle se situe sur la droite, votre vitesse actuelle est supérieure à celle du vent.

**Note:** si aucune vitesse de vent n'a été saisie ou récupérée dans l'application, cette jauge n'apparaîtra pas.

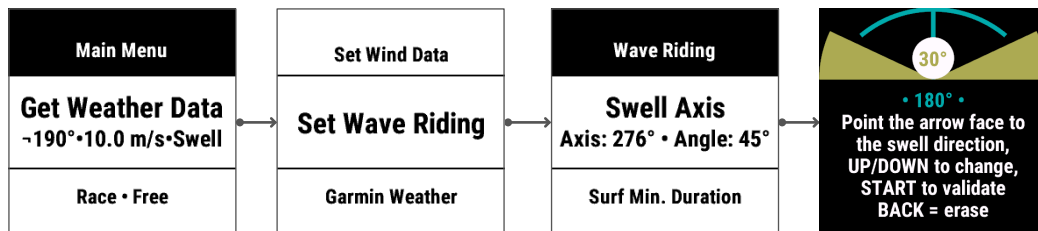
La jauge oscillant sur le demi-cercle inférieur indique le ratio de votre vitesse actuelle sur la vitesse moyenne depuis le début de votre session. Si la jauge se situe sur la gauche (couleur rouge), cela signifie que votre vitesse actuelle est inférieure à votre vitesse moyenne; si elle se situe sur la droite, votre vitesse actuelle est supérieure à celle de votre moyenne.

Si ces deux jauges sont centrées (curseur noir ou blanc au centre du demi-cercle), cela signifie que votre vitesse actuelle est égale à celle du vent et/ou de votre moyenne.

## Navigation sur un spot de vagues (Wave Riding)

Les utilisateurs de la version **HIGH 1024** de l'application disposent d'une fonction permettant de gérer les sessions de navigation dans les vagues (wave riding).

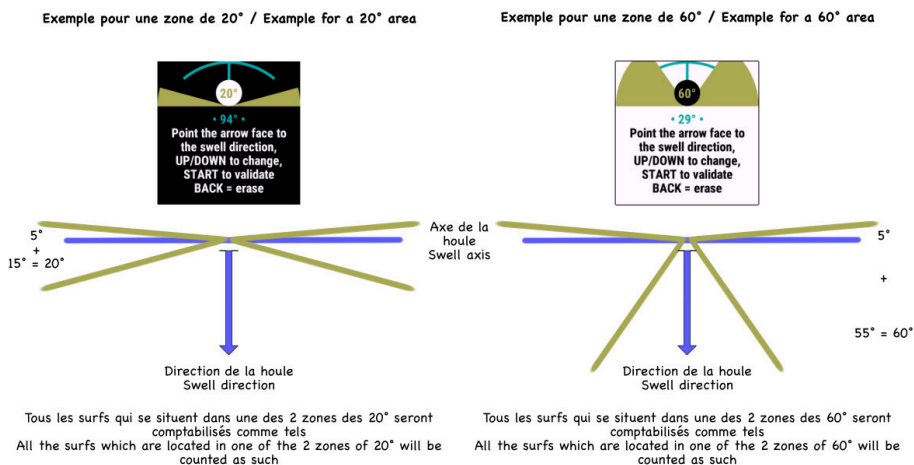
Pour que cette fonction soit activée et effective en cours de session, il faut pour cela récupérer l'axe de l'orientation de la houle à l'aide du menu « **Get Weather Data → Wave Riding → Set Swell Axis** ».



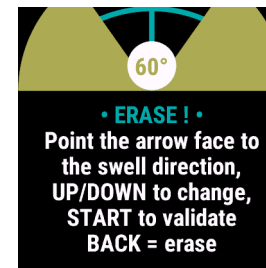
Placez-vous face à la houle et pointez le nord / haut de votre montre en direction de la houle, montre à l'horizontale (comme pour la récupération manuelle de l'axe du vent). Le cap des vagues s'affiche au centre de l'écran, en vert, avec une différence de 180° par rapport au cap qui se trouve face à vous. Ceci est normal: si vous faites face à la houle, et que devant vous ce soit le nord par exemple, soit un cap de 0°, l'écran affichera donc un cap de 180°, direction dans laquelle déferlent les vagues, à l'opposé de votre regard.

Ensuite, à l'aide des touches **UP** et **DOWN** (ou glisser **HAUT** / **BAS** sur l'écran), vous pouvez définir un angle, allant de 20° à 90°, en partant de 5° en retrait de la perpendiculaire à la vague donc, 5° + 15° = 20° ou, 5° + 45° = 50° par exemple. Cet angle, qu'il vous appartient de définir en fonction des conditions du spot sur lequel vous allez naviguer, permettra de déterminer et d'enregistrer sous forme de tour tous les surfs qui seront compris dans cette zone d'angle, que ce soit en surf vague droite ou en surf vague gauche.

Voici ci-dessous une illustration du principe de fonctionnement:

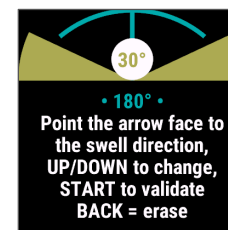


Il est possible de désactiver la fonction, à n'importe quel moment. Pour cela, lorsque vous êtes sur cet écran de sélection du cap de la houle, appuyez sur la touche **BACK/LAP** (ou glisser **DROITE** sur écran tactile) pour remplacer la valeur du cap par le label « • ERASE ! • » puis, validez votre saisie. Cela annulera automatiquement la fonction wave riding. Un nouvel appui sur la touche **BACK** (ou nouveau glisser **DROITE**) annulera l'effacement.

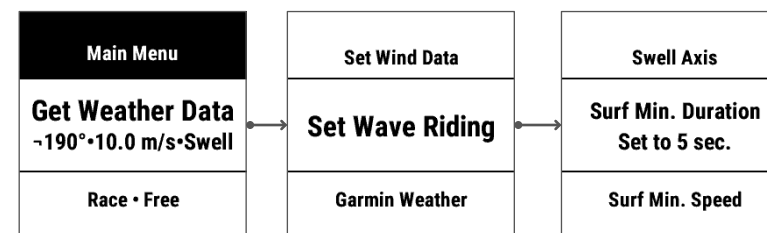


Enfin, pour valider votre saisie, appuyez sur la touche **START** de la montre pour enregistrer et stocker ces deux informations (axe de la houle et zones de surfs) ou, l'annulation de la fonction (si **ERASE** a été choisi).

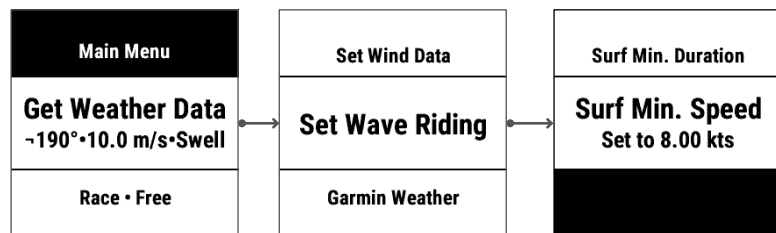
Si un axe d'orientation de la houle a été sélectionné, celui-ci apparaît alors dans le menu « **Get Weather Data** » sinon, c'est le label « Swell » qui sera mentionné:



Ensuite, vous avez la possibilité de choisir la durée et la vitesse minimales à partir de laquelle un surf sera comptabilisé comme tel, durée et vitesse qu'il vous appartient de déterminer en fonction des conditions du spot sur lequel vous allez naviguer, ou selon vos préférences. La durée minimale peut être fixée de 1 à 9 secondes maximum. Si vous choisissez par exemple une durée de 5 secondes, tous les runs qui se situent dans l'angle que vous avez choisi, et dont la durée est égale ou supérieure à 5 secondes seront alors comptabilisés sous forme de tours sinon, ils ne le seront pas. Par défaut, la durée minimale est fixée à 5 secondes.



Quant à la vitesse minimale, il vous appartient de la fixer à votre convenance, en fonction des conditions sur le spot:



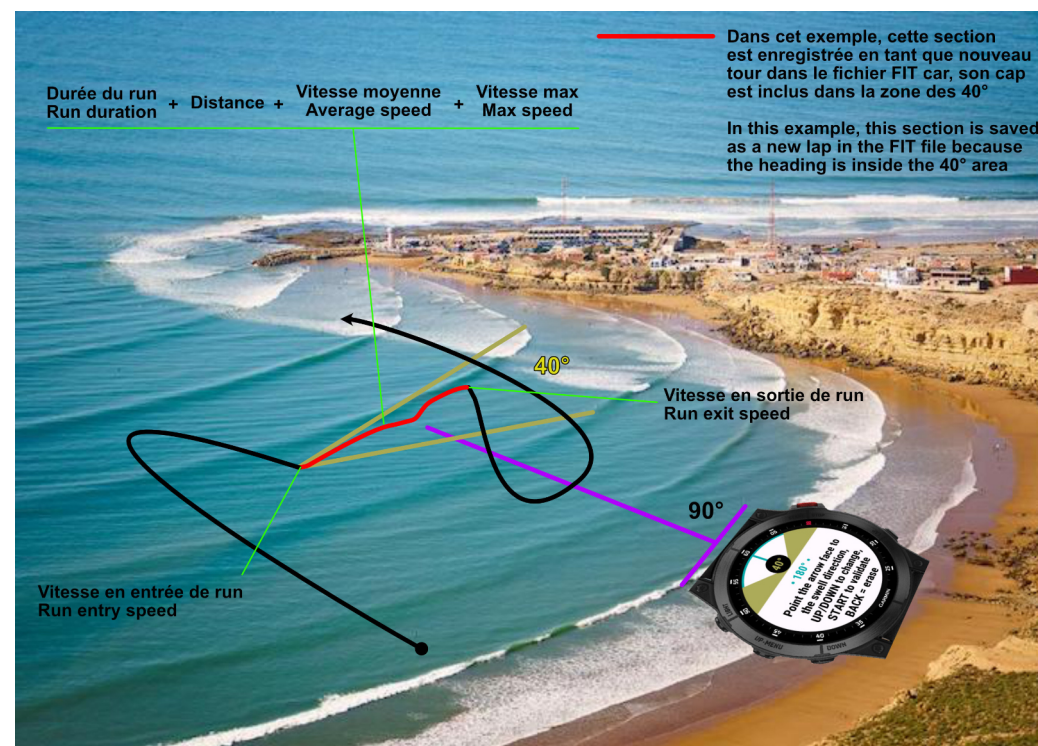
Lorsque tous ces paramètres sont saisis et enregistrés, vous pouvez démarrer votre session par appui sur la touche **START** de la montre. Au cours de votre session, tous les runs correspondant à un wave riding seront alors récupérés et stockés sous forme de tours dans le fichier FIT de votre session.

Les données calculées de chaque run sont stockées dans un seul et unique champ, pour chaque tour enregistré, nommé **Wave Ride**, en fin de tableau. Ces données sont les suivantes, et écrites dans cet ordre:

**distance - vitesse en entrée - vitesse moyenne - vitesse en sortie - vitesse max**

Pour les riders qui ne souhaiteraient pas utiliser cette fonctionnalité, cela n'aura aucun impact supplémentaire sur les ressources utilisées par l'application en cours de session donc, aucune conséquence sur l'autonomie de la batterie de la montre.

Voici comment cela fonctionne, visuellement:



— notes

- le cap enregistré de la houle, ainsi que la zone d'angle choisie, la durée et vitesse minimales, restent stockés pour la journée, même si vous débutez une nouvelle session. Ainsi, si vous changez de spot en cours de journée, et que l'orientation et/ou la vitesse de la houle sont différentes de celle du spot précédent, il vous faudra récupérer le cap de la houle du nouveau spot, et ajuster les autres valeurs en conséquence, possiblement. Ensuite, le jour suivant, toutes ces données se réinitialiseront à leurs valeurs par défaut
- pour les activités de type windsurf - windfoil - wingsurf/foil, lorsque la fonction wave riding est activée, l'enregistrement des runs standards sous forme de tours, avec la donnée du jibe score, est désactivée pour éviter une surcharge du nombre de tours enregistrés dans le tableau qui, de fait, deviendrait probablement illisible. Par contre, le calcul du jibe score moyen sur toute la durée de la session reste toujours actif, et sera donc visible dans la zone résumé du fichier FIT. Pour les autres types d'activités (kitesurf, etc), les sauts sont toujours enregistrés comme tours dans ce mode donc, attention au nombre potentiellement important d'enregistrements dans le tableau !
- pour les activités de snow kiting et de land sailing, la fonction de wave riding n'est pas gérée, même si une orientation de houle a été saisie..., par inadvertance

## Fonction cartographie (modèles compatibles)

Pour les utilisateurs qui possèdent un modèle avec l'option cartographie, vous avez la possibilité d'afficher ou non la carte de votre localisation GPS. Cette option se trouve dans le menu "**Options** → **Display Screens** → **Mapping**".

Vous avez également trois autres sous-options vous permettant d'afficher ou non, en surimpression de la carte, la représentation de votre efficacité par rapport à l'axe du vent (les codes couleurs sont identiques à ceux qui sont déjà utilisés dans les autres écrans de l'application, rouge - orange - vert), la zone cadre d'affichage de votre vitesse avec, en choix, soit la vitesse actuelle soit la VMG.

### — note

lorsque vous êtes sur l'écran carte, la gestion s'effectue de la même manière que dans les autres applications Garmin:

- en mode preview (visualisation), vous en sortez par un appui sur la touche **UP** ou **DOWN**, vous revenez alors à l'écran précédent - suivant la carte dans l'ordre d'affichage de vos écrans
- en mode édition (entrée par appui sur la touche **START**), vous en sortez par appui sur la touche **BACK/LAP**, vous revenez alors en mode preview

La représentation du wind efficiency sur l'écran carte vous propose:

- l'axe du vent, représenté par l'arc violet, et toujours orienté vers le nord de la montre
- votre cap, indiqué dans le cercle central
- la différence entre votre cap et l'axe du vent est représenté par l'arc coloré, selon que vous naviguez main gauche (le vent arrive sur votre côté gauche donc, à gauche de l'écran) ou main droite (le vent arrive sur votre côté droit donc, à droite de l'écran). Plus vous naviguez serré (au pré par exemple), plus l'angle sera étroit et passera de vert à orange, puis rouge, et plus vous naviguez au vent (au large par exemple), plus l'angle s'ouvrira pour passer de rouge à orange, puis vert. Donc, par exemple, un arc centré sur l'axe violet du vent apparaîtra rouge car vous naviguez face au vent donc, très mauvais angle d'où vitesse nulle et non efficiente. Un angle de couleur verte vous indique donc qu'il s'agit d'un angle optimal pour pouvoir atteindre une vitesse optimale
- votre vitesse actuelle, convertie dans l'unité choisie dans les options
- un petit indicateur orange (session en pause) ou vert (session en cours) à côté de la vitesse

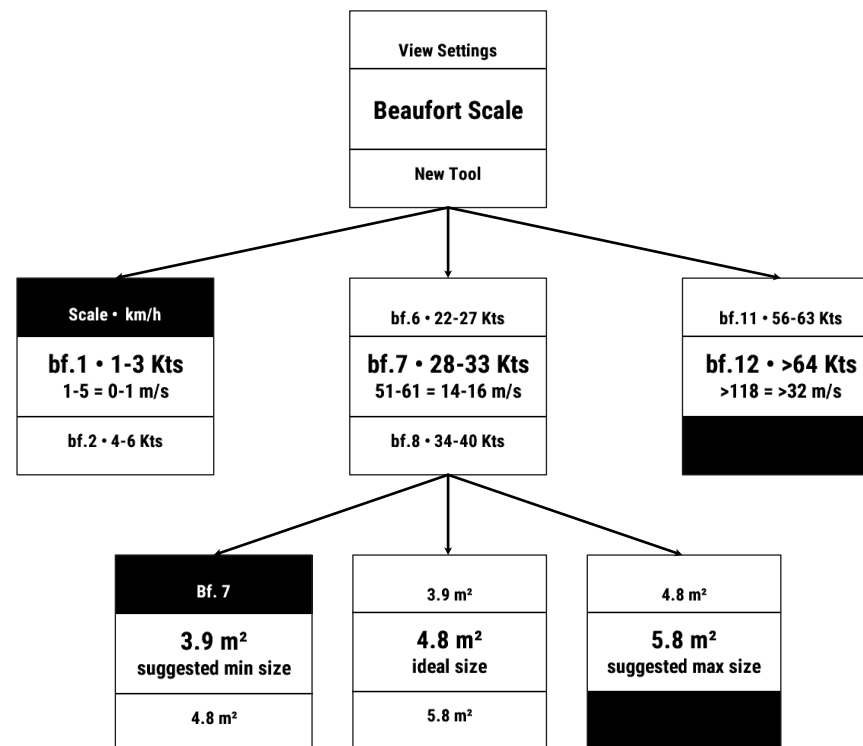


## Echelle de Beaufort

Un menu spécial vous permet de visualiser l'échelle de Beaufort, dans toutes les unités de vitesse (km/h, noeuds, et m/s).

Cela vous permet d'avoir en permanence, au sein même de l'application, un petit mémorandum de toutes ces valeurs, que l'on ne connaît pas toujours par coeur...

L'échelle de Beaufort est accessible par le menu **Tools** → **Beaufort Scale**, et voici à quoi cela ressemble:



Ensuite, si vous cliquez sur une des plages de vent présentes dans la liste, un sous-menu s'ouvre pour vous proposer les 3 tailles de voile / aile correspondant à cette plage (en fonction de votre pratique - windsurf, kitesurf ou wingsurf, et de votre poids). Cela fonctionne en fait comme le calculateur de surfaces suggérées du menu Quiver, mais pour toutes les plages de vent.

**A noter** ici que le calculateur vous suggère les surfaces absolues, et non celles correspondant aux surfaces de votre quiver, même s'il est renseigné (contrairement à l'obtention des prévisions météo).

## Mini répertoire téléphonique intégré

L'application vous propose la possibilité d'enregistrer jusqu'à trois numéros de téléphone utiles. Cette option n'est disponible que sur la version HIGH 1024 de l'application.

Imaginons le scénario où vous naviguez en mer et, à cause des vents et courants, vous dérivez au fil de votre session (ou suite à un problème technique), inexorablement, au point de vous retrouver à plusieurs centaines voire, plusieurs kilomètres de votre point de départ. Finalement, arrivé sain et sauf sur le rivage, loin de toute civilisation, vous aimeriez appeler un-e ami-e afin qu'il vienne vous récupérer car, marcher plusieurs kilomètres avec son quiver sur le dos, ça ne le fera pas, c'est certain ! Mais malheureusement, comme cela est souvent le cas, vous naviguez toujours sans votre smartphone, c'est une question de principe, d'éthique même !

Malgré tout, la chance vous sourit car, juste à côté se trouve un café-plage (oui, dans ce coin reculé, il y a au-moins un café-plage, c'est normal...), ouf, vous allez pouvoir téléphoner à votre meilleur pote, si tant est qu'il soit disponible, et pas en train de se tailler des runs à 40 noeuds sur son spot préféré...

Vous allez quand-même tenter le coup, plus rien à perdre de toute façon, foncez jusqu'au café-plage, jetez-vous sur le premier téléphone que vous verrez, ouvrez le menu "Tools → Phonebook" de l'application, et choisissez dans la liste un numéro que vous avez préalablement enregistré et voilà, le tour est joué car, contrairement au numéro de votre petit-e ami-e, vous ne connaissez pas celui de votre pote par cœur !

Le format de saisie d'un numéro est libre, mais limité à 20 caractères, comme le nom de la personne associée.

Liste des caractères disponibles pour le nom: **ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZ**

Liste des caractères disponibles pour le numéro: **-.0123456789**

Le choix des caractères s'effectue par appuis successifs sur les touches UP ou DOWN (ou tap sur l'écran à l'endroit indiqué par les flèches haut et bas, sur écran tactile) puis, validation par appui sur START. Pour valider et confirmer votre saisie (nom + numéro), positionnez votre dernière sélection sur le label «Ok» et validez en appuyant sur la touche START.

Voici à quoi ressemble le répertoire, lorsqu'il est renseigné:



### — note

Pour supprimer ou réinitialiser un nom + numéro, il vous suffit juste de sélectionner le label «Ok» comme premier caractère de saisie, et de valider votre saisie par appui sur START, pour le nom, et pour le numéro.

Cela va remplacer l'ancien nom + numéro par les labels «Name» et «Phone Number», comme indiqué ci-dessous:



## Mode Eco

Ce mode vous permet d'activer ou de désactiver certaines fonctionnalités de l'application. Il a essentiellement pour but de :

- désactiver des fonctionnalités dont vous n'avez pas besoin, ou que vous estimez inutile pour votre pratique. Par exemple, un windsurfeur sur eau plate n'aura vraisemblablement nul besoin de la gestion des sauts, il pourra donc désactiver ce mode sans que cela n'altère son expérience utilisateur de l'application. A contrario, un kitesurfeur activera la détection des sauts, mais sera peut-être moins intéressé par la gestion des jibes, qu'il pourra alors désactiver
- la désactivation d'une ou plusieurs des fonctionnalités proposées entraîne de fait une réduction de l'utilisation des ressources du processeur donc, une consommation énergétique moindre et donc, en conséquence, une augmentation de l'autonomie de la batterie. Ainsi, les possesseurs d'un modèle de montre de type fitness (dont l'autonomie batterie est réduite par rapport à un modèle outdoor) verront un intérêt certain à utiliser ce mode éco car, en désactivant certaines fonctions de l'application, cela augmentera l'autonomie de leur batterie et donc, la durée d'utilisation de l'application sur une même session. Le gain obtenu n'a pas été mesuré (faute de posséder un modèle fitness) mais, celui-ci devrait être substantiel et croissant en fonction du nombre de fonctions désactivées

Voici la liste des fonctionnalités que vous pouvez activer ou désactiver :

1. vitesses max sur les runs de 2, 5, 10 et 30 secondes (détection, calculs, enregistrement dans le fichier FIT)
2. Alpha500 (**uniquement version HIGH 1024**): aucun calcul ni enregistrement dans le fichier FIT
3. le mode Race Distances: si cette option est désactivée, le menu Race est désactivé et tous les calculs de race distances ne seront jamais effectués
4. les sauts: si cette option est désactivée, aucune détection de saut ne sera déclenchée et ainsi, aucun calcul ni enregistrement dans le fichier FIT
5. wind efficiency: si cette option est désactivée, tous les calculs d'efficiences par rapport au vent sont annulés, la saisie des données vent est supprimée et bloquée, et tous les calculs résultants sont désactivés, ainsi que les affichages relatifs sur tous les écrans concernés
6. les jibes + jibe score: si cette option est désactivée, les jibes ne seront jamais détectés et donc, aucun calcul ni enregistrement dans le fichier FIT, aucun calcul du jibe score
7. l'auto-calibration de l'altitude: si l'option est désactivée, la calibration automatique de l'altitude s'effectue toutes les 5 minutes (en tâche de fond); si l'option est activée, l'auto-calibration est effectuée toutes les 10 minutes (toujours en tâche de fond)

## — Note

La désactivation d'une fonctionnalité intégrant une gestion de calculs statistiques aura un impact direct sur les statistiques correspondantes (par exemple, si vous désactivez la détection des jibes, le jibe score ne sera plus calculé et ne sera donc plus intégré dans le calcul moyen de votre jibe score; votre jibe score moyen ne reflètera donc plus le score réel tel qu'il pourrait ou devrait être si vous n'aviez pas désactivé cette fonction).

Liste des fonctionnalités ayant un impact sur vos statistiques :

1. vitesses max sur les runs de 2, 5, 10 et 30 secondes
2. alpha500
3. wind efficiency
4. les jibes + jibe score

Cette considération sera donc à prendre en considération si vous accordez une certaine importance à vos données statistiques, il vous appartiendra alors de bien choisir vos options pour trouver le meilleur compromis, pour vous, entre gestion de l'autonomie et résultats statistiques à obtenir.

## Indicateur de batterie faible

En cours de session, lorsque le niveau de la batterie atteint 5% et moins, la couleur de fond de tous les écrans de l'application change en rouge grenat, vous indiquant alors qu'il ne vous reste plus que quelques minutes d'autonomie, selon votre modèle...



## Fonction Lost My Board

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur la version **HIGH 1024** de l'application, et pourra être utilisée à plusieurs fins:

- retrouver sa planche de kitesurf / aile de wingfoil / autre matériel perdus dans l'eau
- marquer une zone de danger sur le plan d'eau (rocher affleurant, haut-fond, banc de sable, etc)
- marquer la position d'un rider en difficulté, pour facilement retrouver sa position et lui venir en aide, ou alerter les services de secours en leur indiquant avec précision sa dernière position GPS connue, le cap / direction à suivre et la distance pour le retrouver

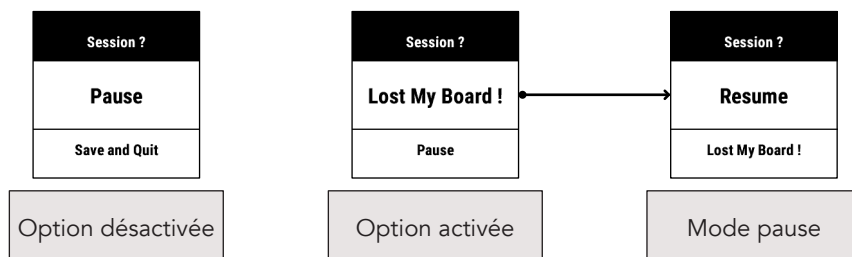
Dans la suite du texte concernant cette fonction le terme « **Lost My board** » sera remplacé par l'acronyme **LMB** à chaque fois que cela sera utile.

Vous avez le choix d'activer ou non cette fonction, dans le menu « **Options → Miscellaneous → Lost My board** ». Si elle est activée, une nouvelle entrée de menu « **Lost My board** » apparaîtra lorsque vous appuierez sur la touche **START** en cours de session. Si vous appuyez à nouveau sur la touche **START** sur ce menu, un nouveau menu « **Save LMB** » est proposé, en appuyant à nouveau sur **START**, votre position GPS précise est alors enregistrée, et vous retournez à l'écran qui était précédemment affiché.

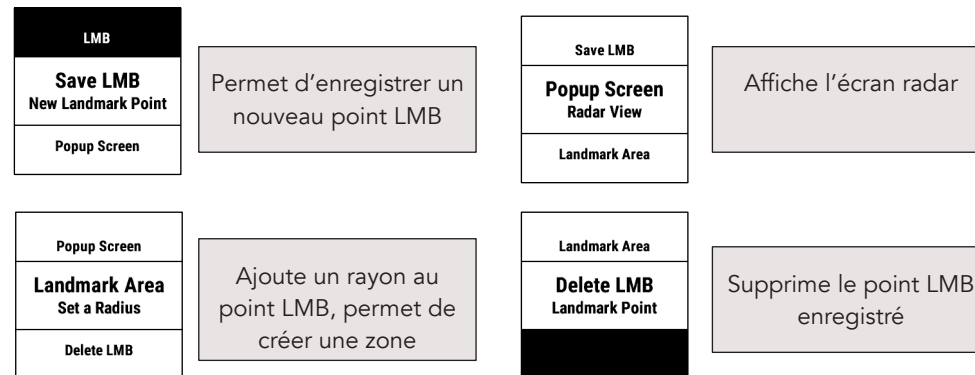
Pour résumer, pour enregistrer une position **LMB**, il vous suffit simplement de presser 3 fois la touche **START** de votre montre, et même si vous ne regardez pas l'écran, vous savez que le point **GPS** sera bien sauvegardé (une alerte sonore et/ou vibratoire vous le confirmera), sous réserve que la qualité du signal **GPS** soit suffisante, évidemment.

Lorsque l'application se trouve en mode pause, et que vous appuyez à nouveau sur le bouton **START**, l'entrée se situe juste en-dessous du menu **Resume**. Prenons un exemple de situation possible dans ce cas de figure:

vous passez à côté d'un rider en difficulté mais vous n'avez rien avec vous pour lui venir en aide, vous appuyez alors 3x sur la touche **START** pour localiser / enregistrer sa position, et revenez pleine barre vers le rivage, vous mettez l'application en pause (puisque vous n'êtes plus en train de naviguer) et vous courez alerter les services de secours. Vous appuyez sur **START**, vous sélectionnez le menu **LMB** (juste en-dessous du menu **Resume**), et vous affichez le radar à l'écran, qui vous propose la direction dans laquelle se trouve le rider, la distance qui vous sépare de lui, et sa localisation **GPS** précise (coordonnées **LAT-LON**). Les services de secours ont tout ce qu'il leur faut pour intervenir avec le maximum d'efficacité.



Lorsqu'une position **LMB** a été enregistrée, le menu **LMB** propose 4 sous-menu:



## Principe de fonctionnement

En cours de navigation, vous appuyez 3x sur la touche **START** de la montre, cela va enregistrer automatiquement la position **GPS** du point **LMB**, et revenir à l'écran précédemment affiché. Le processus tourne alors en tâche de fond, sans que cela ne dérange votre navigation. Ensuite, en fonction du mode souhaité (évitement d'une zone de danger ou recherche d'une personne / d'un objet perdu), vous avez le choix d'afficher ou non l'écran radar dédié:

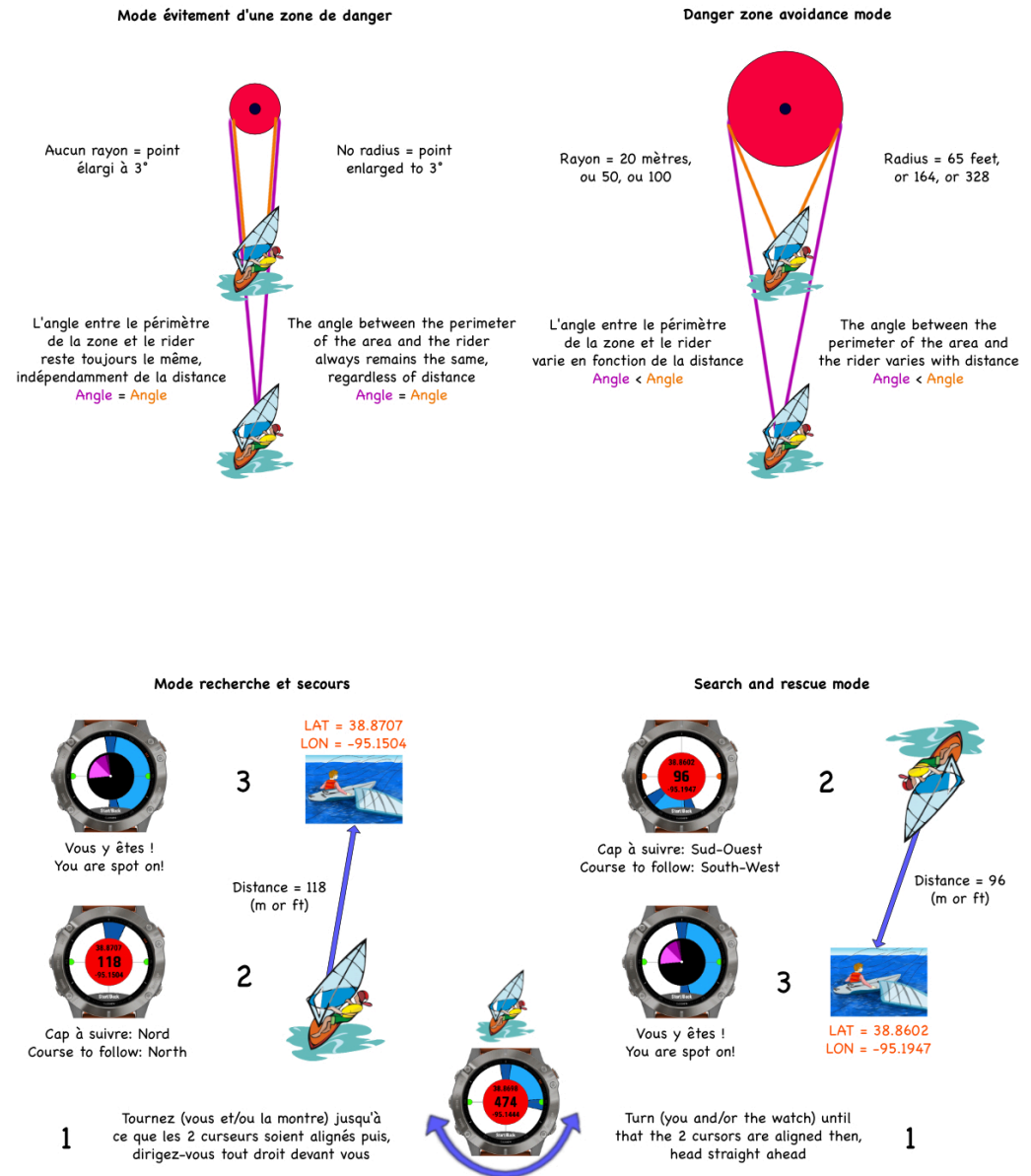
- Mode évitement zone de danger:** la fonction tourne en tâche de fond, sans que vous ayez à vous en soucier. Dès que vous vous dirigez tout droit vers la zone de danger, la montre va se mettre à bipier et/ou vibrer, en fonction de la distance vous séparant de la zone, et de la vitesse à laquelle vous naviguez. Plus votre vitesse sera élevée, et plus la distance d'approche sera grande, pour vous laisser le temps suffisant pour réagir et changer de cap. Si aucun rayon n'a été saisi, le point est élargi par défaut d'un rayon de 3°, pour vous laisser une marge confortable (un simple point ne suffirait pas à être évité). Si vous saisissez un rayon (en mètres ou pieds), le point est élargi de ce rayon, ce qui vous permet de matérialiser une zone beaucoup plus importante, comme un banc de sable ou un haut-fond par exemple. [Voir les images explicatives détaillées ci-dessous](#)
- Mode recherche / secours:** vous allez probablement choisir d'afficher l'écran radar, qui vous permet de vous diriger vers le point **LMB** en alignant les 2 curseurs mobiles: le premier curseur indique le cap du point **LMB**, le second curseur le cap d'orientation de la montre. Lorsque ces 2 curseurs sont alignés (en pivotant vous et/ou la montre à 360°), dirigez-vous tout droit, c'est la direction à suivre (les 2 curseurs indiquent le vrai cap soit, cap nord, ou cap sud-ouest, etc), la distance affichée (en mètres ou en pieds) est celle qui vous sépare du point **LMB**. Lorsque vous entrez dans un rayon de 2 mètres autour de ce point, l'écran change en faisant tourner un radar coloré, vous êtes sur le point **LMB** ! En mode alerte des secours (vous êtes éloigné du point **LMB**), le cercle central affiche la distance vous séparant du point, la latitude en haut, et la longitude en bas. En montrant cet écran aux secours, cela pourra leur faciliter la tâche dans bien des cas. Lorsque l'écran radar est affiché, un simple appui sur les touches **START** ou **BACK/LAP** (glisser-droite sur

écran tactile) permet de le fermer.

## — Notes

1. Lorsqu'un point LMB a été enregistré, il le demeure en permanence sur la montre (ainsi que son rayon, s'il y en a un). Cela vous évite de refaire la même manipulation à chaque fois que vous allez naviguer sur le même spot. Dans ce cas, si vous souhaitez charger un point LMB déjà enregistré, lancez la session par appui sur la touche START, appuyez 2x sur la touche START, et choisissez le menu « **Reload LMB - Saved Landmark** », le point (et son éventuel rayon) sont chargés dans l'application et le processus est alors automatiquement lancé en tâche de fond.
2. Tant qu'aucune suppression de point LMB n'a été effectuée, le point restera sauvegardé sur la montre. Pour le supprimer définitivement, il faut donc aller dans le menu « **Lost My Board** → **Delete LMB** ». Désactiver l'option dans le menu « **Options** → **Miscellaneous** » supprime également ce point.
3. Pour les utilisateurs qui s'inquièteraient des ressources utilisées par une telle fonction: qu'elle soit activée ou désactivée par défaut dans le menu « **Options** → **Miscellaneous** → **Lost My Board** », et si aucun point LMB n'est enregistré, cela n'aura absolument aucun impact sur les ressources processeur utilisées donc, aucune conséquence sur une éventuelle surconsommation de la batterie. En revanche, si un point LMB est enregistré, cela crée une fonction supplémentaire tournant en tâche de fond, cela aura donc un impact inévitable, et sur les ressources utilisées et sur la consommation de la batterie. Cependant, ce module ayant été optimisé au mieux, l'impact devrait être minime voire dérisoire, et encore plus si l'écran radar n'est pas affiché !
4. En mode évitement d'une zone de danger, à l'approche de la zone LMB, la distance d'alerte sera toujours proportionnelle à votre vitesse avec, comme base de référence, 60 km/h pour 200 mètres (si votre vitesse est de 60 km/h, vous avez 200 mètres pour réagir et changer de cap). Donc, plus vous naviguez vite, et plus la distance d'alerte augmentera, et inversement. La distance prise en compte ici est celle qui vous sépare du périmètre de la zone, et non de son point central.
5. En mode recherche, la fonction a ses propres limites, inhérentes aux conditions météo. En effet, elle ne prend pas en compte l'éventuelle dérive due aux courants et au vent donc, la position LMB enregistrée risque probablement de ne plus correspondre à la position réelle de l'objet / rider au fur et à mesure du temps qui s'écoule. Bien que cela soit possible, développer de tels calculs serait beaucoup trop coûteux en termes de ressources utilisées du fait de leur complexité, et du nombre supplémentaire de données météo à acquérir pour pouvoir réaliser ces calculs (force et orientation du courant, etc). Néanmoins, hormis cette limitation, à prendre en considération, la fonction donnera toujours l'indication précise de la zone à rejoindre, et du point de départ de la zone de recherche, c'est toujours mieux que de ne rien avoir...

## Images explicatives détaillées



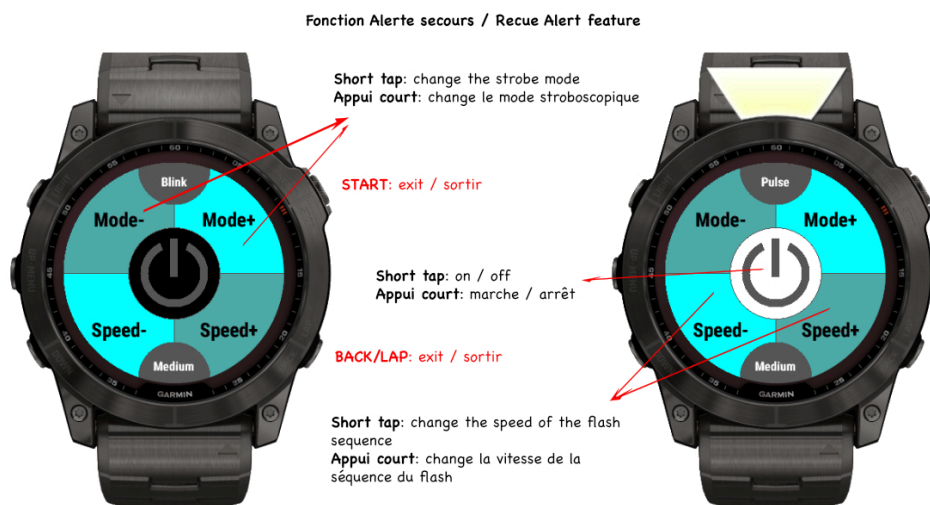
## Fonction Alerte Secours

Sur les modèles équipés du dispositif de led intégrée sur le devant de la montre, une fonction d'alerte des secours vous est proposée par l'application. Cette fonction peut s'avérer utile si vous vous retrouvez dans une situation de danger, au large, et que vous avez besoin de signaler votre présence par l'envoi d'un signal lumineux vers le rivage, ou un bateau.

Cette option se lance via le menu « **Tools → Rescue Alert** ». Vous pouvez aussi l'intégrer au menu d'accès rapide du menu principal, pour un accès encore plus rapide (menu « **Options → Action Menu → Rescue Alert** »).

En activant cette entrée de menu, un nouvel écran va apparaître, vous offrant la possibilité de choisir le mode stroboscopique que vous souhaitez émettre, ainsi que sa vitesse d'exécution. Enfin, le gros bouton central vous permet d'allumer (blanc) ou éteindre (noir) le flash.

Pour quitter cet écran, il vous suffit juste d'appuyer sur les touches **START** ou **BACK/LAP** de la montre, ce qui mettra également fin à l'émission de la séquence flash.



### — Note

- l'intensité du flash est prédéfinie à son maximum, de façon à être visible le plus loin possible
- l'intensité du flash n'est donc pas modifiable

## Fonction Sunset Flash

Pour tous les modèles disposant d'un flash intégré, il est possible d'activer le lancement automatique du flash stroboscopique à l'heure du coucher du soleil. Cela peut être utile, par exemple, en cas de navigation un peu tardive, si vous souhaitez être plus visible sur l'eau, avant de terminer votre session.

Cette option se trouve dans le menu « **Tools → Sunset Flash** ». Il vous suffit de l'activer pour enclencher le processus, qui se mettra en fonction automatiquement à l'heure du coucher du soleil.

Lorsque le flash est actif, il vous suffit ensuite de désactiver l'option pour l'arrêter.

Sur les modèles bénéficiant du raccourci menu rapide, sur l'écran principal, il est également possible d'accéder à cette option via ce menu rapide, si vous avez ajouté l'élément « **Sunset Flash** » dans la liste des actions rapides, à partir du menu « **Options → Action Menu** ».



## Fonction Alarme de dépassement de FC max

La pratique du windsurf, du kitesurf ou des activités dérivées (wingsurf, etc) peut s'avérer parfois très physique et exigeante, nécessitant alors des efforts très soutenus, ce qui peut avoir un impact non négligeable sur l'activité cardiaque.

C'est pourquoi l'application propose une fonction qui vous permet d'être alerté en cas de dépassement d'un certain seuil de fréquence cardiaque, seuil que vous aurez déterminé avant votre session.

Cela peut s'avérer très utile, notamment, pour les riders ayant eu un accident cardiaque, mais souhaitant néanmoins continuer à pratiquer leur sport favori, tout en gardant un contrôle sur leur fréquence cardiaque et, ainsi, éviter tout incident en cours de session. En cas de dépassement, il vous appartiendra alors de prendre les mesures qui s'imposent, comme faire une pause, ou lever le pied !

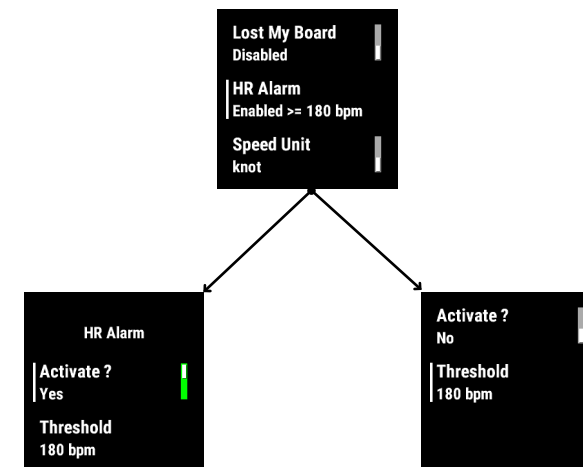
Cette option se situe et s'active via le menu « **Options → Miscellaneous → HR Alarm** ». Vous pouvez aussi l'intégrer au menu d'accès rapide du menu principal, pour un accès encore plus rapide (menu « **Options → Action Menu → HR Alarm** »).

Vous avez donc le choix d'activer ou non l'alarme puis, il vous suffit de fixer le seuil de FC à ne pas dépasser. Si, en cours de session, votre FC atteint ce seuil, ou le dépasse, une alarme sonore significative, associée à des vibrations, vous alertera de ce dépassement. Cette alarme continuera d'émettre tant que votre FC se situera au-dessus du seuil fixé cependant, vous avez aussi la possibilité de l'interrompre, soit par un simple **TAP** sur l'écran de la montre (compatible écran tactile), soit par un appui sur la touche **BACK/LAP** de la montre.

### — Note

- si vous n'interrompez pas manuellement l'alarme, celle-ci s'arrêtera d'elle-même lorsque votre FC redescendra en-dessous du seuil fixé
- lorsque votre FC redescend en-dessous du seuil, l'alarme est automatiquement réinitialisée, et s'activera à nouveau en cas de dépassement ultérieur
- cette option est sauvegardée de façon permanente dans le fichier des paramètres stocké sur la montre, il n'est donc pas nécessaire de l'activer avant chaque session, une seule fois suffit, sauf si vous souhaitez en modifier un des paramètres
- en fonction des caractéristiques propres à votre modèle, l'alarme pourra émettre soit une alerte sonore, soit des vibrations uniquement, ou soit les deux, en conjonction

Menu **Options → Miscellaneous → HR Alarm**



Sur les modèles de la version **HIGH 1024**, l'activation de la fonction alarme de FC sera matérialisée par la mise en couleur rouge de la ligne de FC, sur le second écran de données.



## Ecrans de synthèse des paramètres de l'application

Un menu dédié du menu **Tools** vous permet de visualiser, sous forme synthétique, l'ensemble de vos paramètres sauvegardés dans l'application. Cette synthèse est affichée à l'écran, sur 4 écrans différents rassemblant les paramètres par catégorie: paramètres globaux, paramètres d'activité, paramètres du mode Race / Course, et le choix d'affichage, ou non, des différents écrans de l'application.

Cette visualisation synthétique vous évite notamment d'avoir à parcourir les nombreux menus et sous-menus de l'application, à la recherche de telle ou telle option, ou paramètre sélectionné.

Pour passer d'un écran à l'autre, appuyez sur les boutons UP ou DOWN (glisser vers le HAUT ou BAS sur écran tactile); pour sortir de ce mode de visualisation, appuyez indifféremment sur le bouton START ou BACK/LAP (glisser vers la DROITE sur écran tactile). Voici les 6 écrans, et le menu permettant d'y accéder:

### Tools

#### View Settings Screenshot

#### Beaufort Scale



Synthèse des paramètres globaux



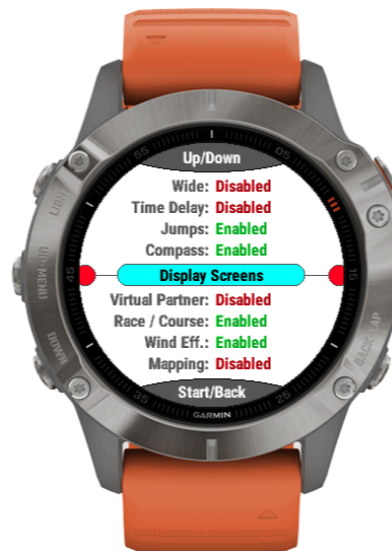
Unités choisies et utilisées, et infos sur l'application



Synthèse des paramètres liés à l'activité



Synthèse des paramètres liés à la gestion du mode Race



Synthèse des écrans, affichés ou non

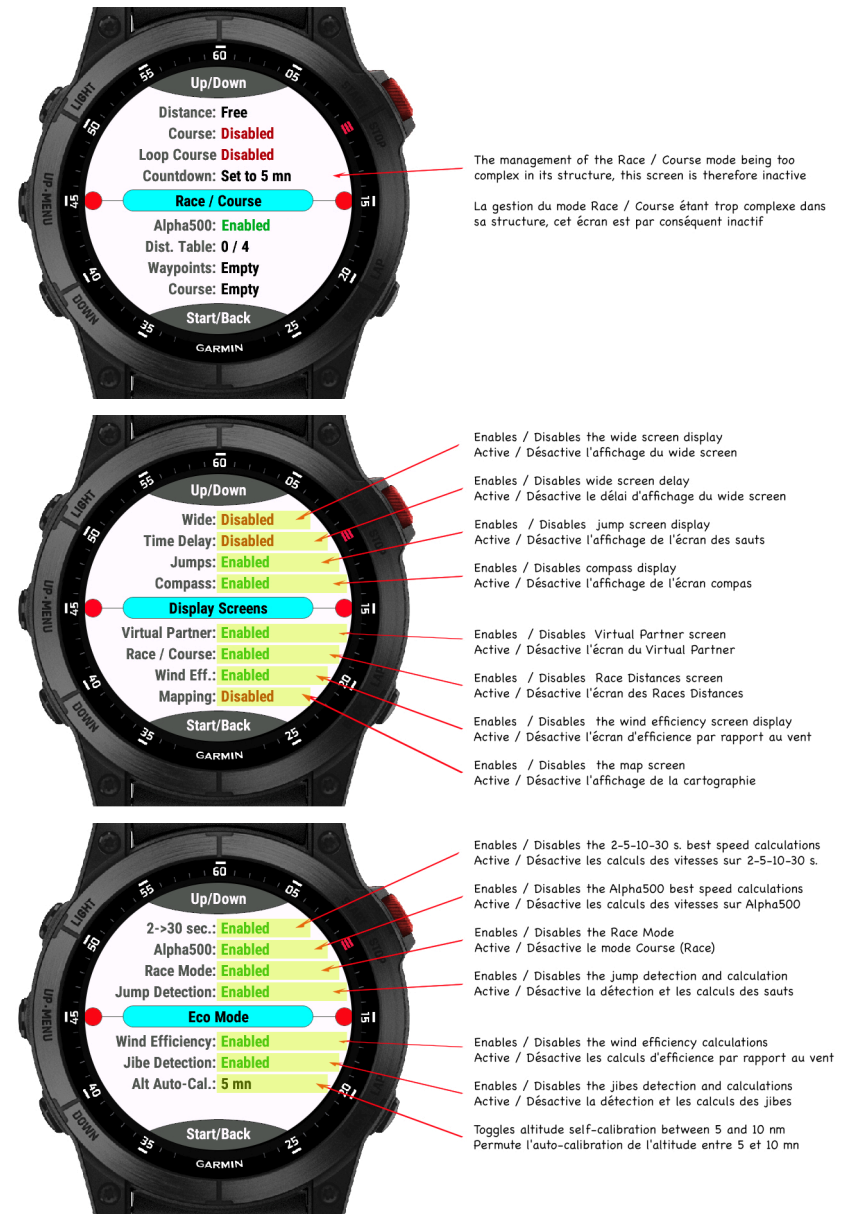
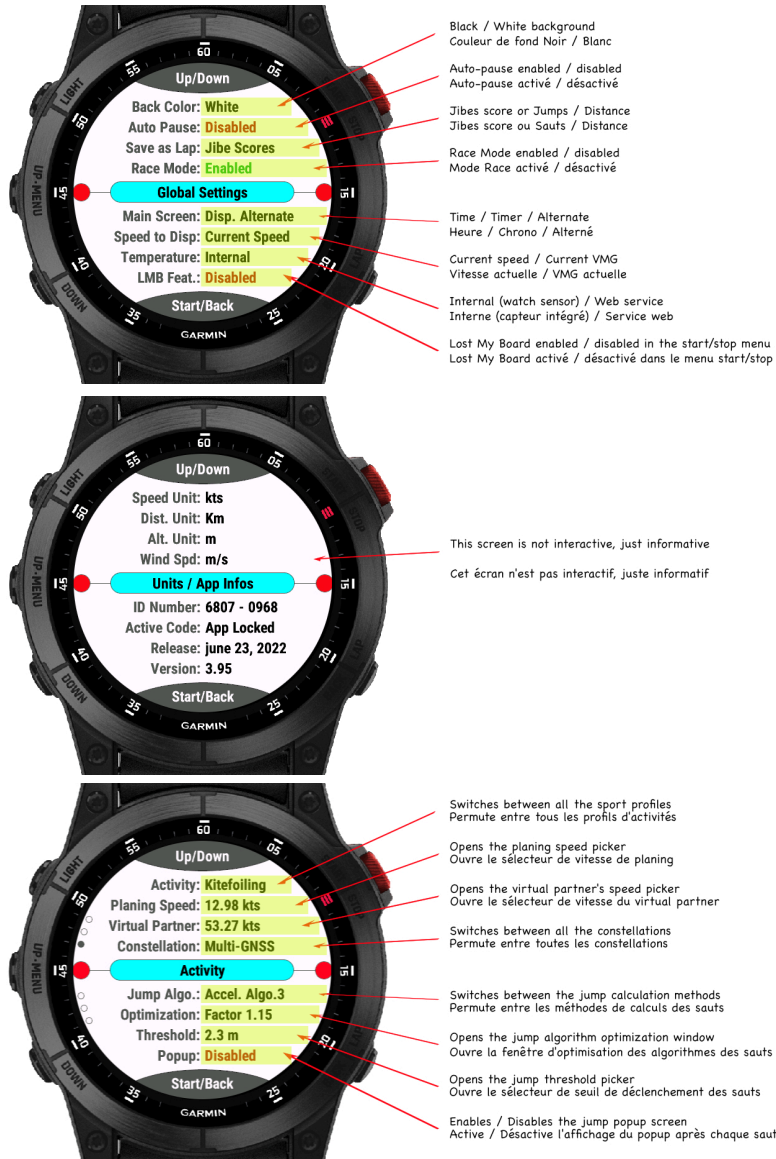


Liste les fonctionnalités activées / désactivées du mode Eco

## Interactivité des écrans paramètres

Pour tous les modèles à écran tactile compatible, ces écrans paramètres sont interactifs, par simples taps répétés sur la zone concernée de l'écran. Cela vous permet de changer d'option rapidement, à la volée, sans avoir à entrer dans le menu de l'application, c'est donc plus rapide, et plus visuel !

En effet, lorsque vous appuyez longuement sur la zone supérieure gauche de l'écran principal (voir ici), vous accédez directement à ces écrans paramètres donc, un appui long + taps écrans au lieu de plusieurs navigations et va-et-vient dans le menu...



## Ecran des performances

Cet écran vous présente vos performances réalisées sur la session actuelle, et sur toutes vos sessions, en alternance. Il est dessiné sous la forme d'une « marguerite » colorée, chaque « pétale » représentant un des douze critères listés ci-dessous, et chaque secteur est défini par sa propre couleur, reprise des écrans snapshot des scores, à des fins de cohérence.

Les douze critères pris en compte sont répartis en six secteurs, dans le sens des aiguilles d'une montre, en partant du haut:

- Secteur 1: meilleures vitesses sur 2 et 5 secondes
- Secteur 2: meilleures vitesses sur 10 et 30 secondes
- Secteur 3: meilleure vitesse sur Alpha500 et score d'efficacité par rapport au vent
- Secteur 4: vitesse moyenne et vitesse max
- Secteur 5: hauteur du meilleur saut et jibes score
- Secteur 6: distance totale et temps total

L'affichage fonctionne de manière cyclique, toutes les 7 secondes environ, en affichant à la fois vos performances pour la session en cours (arcs de cercles jaune dorés) et vos performances globales (arcs de cercles de couleur orangée), uniquement en mode pause. Si la session est en cours, seul vos performances pour la session seront alors affichées. Il faut alors mettre en pause pour obtenir l'affichage alterné.

A noter que s'il n'y a aucune session active, l'écran n'affichera que vos performances globales.

Cet écran Performances est à rapprocher des écrans snapshot des scores, accessibles via le menu « **Tools -> Scores -> View Global Statistics** » car il en reprend certaines données, mais d'accès plus facile et de visualisation plus synthétique.

### — Comment lire le graphique ?

La lecture du graphique dépend du type de visualisation des données:

- Performances sur la session actuelle: chaque critère représente la valeur actuelle de la session rapportée à la valeur max, toutes sessions confondues, sur ce critère
- Performances globales: chaque critère représente la valeur moyenne de ce critère (calculée sur toutes les sessions) rapportée à la valeur max, toutes sessions confondues, sur ce critère

Plus la ligne est longue, et plus votre valeur actuelle ou moyenne est proche de sa valeur max, et inversement. Et si la bille de la ligne touche le cercle extérieur, cela signifie alors que vous êtes à 100% !

**Si vous supprimez les meilleurs scores et/ou tous les scores, vous perdrez toutes vos données de performances.**

Exemples:

- Critère Alpha500: valeur = 31.12 nœuds **pour la session**, valeur max absolue (toutes sessions) = 36.44 nœuds, la ligne représente alors le rapport  $31.12 / 36.44 * 100$
- Critère meilleure saut: valeur moyenne = 9.88 mètres **sur toutes les sessions**, valeur max absolue = 14.44 mètres, la ligne représente alors le rapport  $9.88 / 14.44 * 100$

### — Notes

1. si l'application n'a jamais été lancée auparavant (c'est la première session), chaque ligne des 12 critères sera à son maximum (100%) car il n'existe aucune donnée max antérieure stockée donc, la valeur actuelle égale la valeur max
2. si l'application n'a jamais été lancée auparavant (c'est la première session), le graphique représentant vos performances globales sera vide (aucune donnée antérieure stockée); il vous faut avoir réalisé au-moins une session pour que ce graphique apparaisse
3. si un des 12 critères ne peut être calculé (car désactivé par le mode Eco par exemple), la ligne correspondante ne sera pas dessinée

**Voici à quoi ressemble cet écran performances:**



Vos performances pour la session en cours  
(sur fond noir)



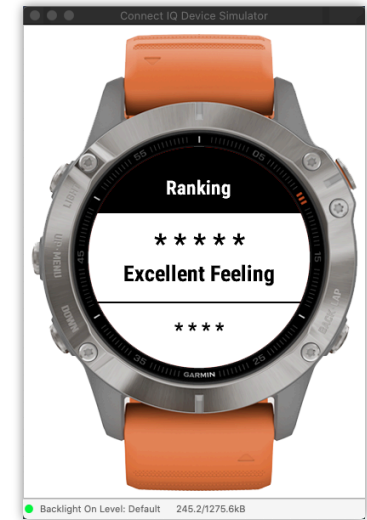
Vos performances globales (sur fond blanc)

## Mettre fin à votre session

Lorsque vous mettez fin à votre session par appui sur la touche START puis, sélection du menu " Save and Quit ", un menu additionnel vous est proposé pour choisir le ressenti général de votre session.

Sélectionnez un des ressentis proposés, en naviguant par appuis sur les touches UP ou DOWN (ou glissé vers le haut ou le bas sur écran tactile) puis, appuyez sur la touche START à nouveau pour valider votre choix.

L'application va alors vous proposer 3 derniers écrans de synthèse et de statistiques concernant votre session. Pour quitter un à un ces écrans, vous appuierez au choix sur le bouton START ou BACK/LIGHT jusqu'à la sortie complète de l'application (bouton START ou glissé vers la droite sur écran tactile).



Les trois écrans de synthèse et statistiques sont les suivants:



### Premier écran de sortie

Informations générales sur votre session



### Deuxième écran de sortie

Scores obtenus dans différents domaines par rapport à vos meilleurs scores, toutes sessions confondues



### Troisième écran de sortie

Votre score global des vitesses atteintes par rapport aux angles de navigation, et votre score de compétences obtenu sur la session

## Images explicatives sur la saisie des données vent



Ecran principal avant la saisie des données

Menu permettant la récupération et la saisie des données vent

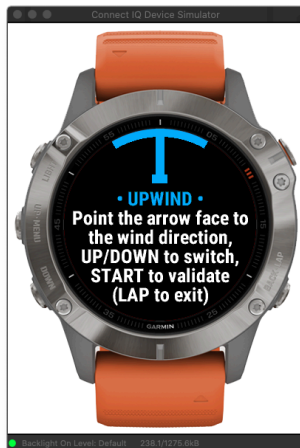
Obtention manuelle des données

Orienter la flèche bleue face au vent (UPWIND), ou sous le vent (DOWNWIND), montre à plat

Saisir la vitesse du vent, dans l'unité sélectionnée

Saisie sur 3 digits puis, valider par appui sur la touche START

Ecran principal après la saisie des données

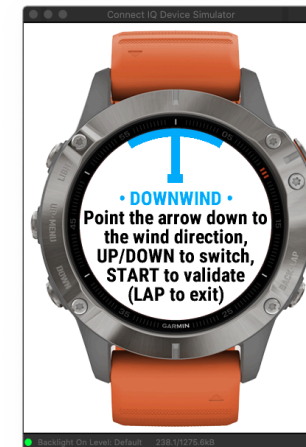


### Différence entre récupérer l'axe face au vent ou sous le vent

- Face au vent (mode **UPWIND**): la flèche bleue doit être orientée face à la direction du vent (vous faites donc face au vent)

- Sous le vent (mode **DOWNWIND**): la flèche bleue doit être orientée dans la même direction que celle du vent (vous êtes donc dos au vent)

A chaque nouveau démarrage de l'application, le choix sera toujours fixé par défaut sur **UPWIND**.



Before starting the session, press and hold the DOWN or BACK/LAP key (depending your watch model), or enter the main menu by long pressing the UP key (left swipe on touch screen devices). Then, point your watch facing the wind, and click on the START key to validate the orientation. A new menu will then popup, offering you to define or not the wind speed. Enter the wind speed with 3 digits and confirm by pressing the START key again.

Avant de lancer la session, maintenez la touche DOWN ou BACK/LAP enfoncée (selon le modèle de votre montre) ou entrez dans le menu principal par appui long sur la touche UP (glissé à gauche sur écran tactile). Ensuite, pointez votre montre face au vent puis, cliquez sur la touche START pour valider l'orientation. Un nouveau menu apparaîtra alors, vous permettant de définir ou non la vitesse du vent. Entrez la vitesse du vent sur 3 digits et confirmez par appui sur la touche START.



1 -> orientate the north of your watch face to the wind (UPWIND mode) or down to the wind (DOWNWIND mode)

1 -> orientez le nord de la montre face au vent (mode UPWIND) ou sous le vent (mode DOWNWIND)

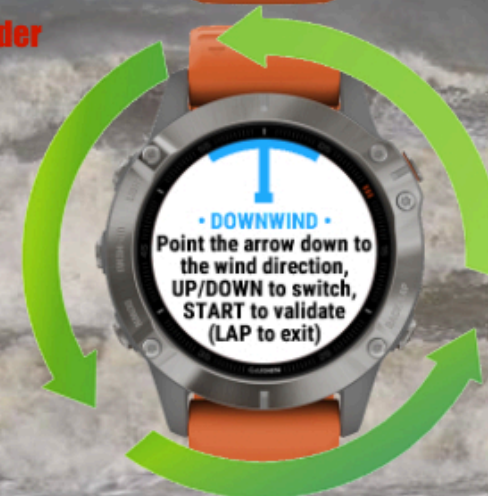


2 -> STAT to validate

2 -> START pour valider

UpWind direction  
Direction face au vent

180°



180°

DownWind direction  
Direction sous le vent

# Tous les écrans (signification et explications détaillées)

## Ecran minimaliste (Wide Screen)

**Wind axis**  
Axe du vent

**Wind efficiency**  
Efficacité par rapport au vent

**Current heading over wind axis**  
Cap actuel par rapport au vent

**Time (12/24) • Current/Average/Max speeds • Distance • Height of last jump • Dist./Time to Next Waypoint • VMC**  
Heure (12/24) • Vitesses actuelles/moyenne/max • Distance • Hauteur du dernier saut • Dist./Temps au prochain point GPS • VMC

**Time (12/24 format), Timer or Alternate**  
Heure (format 12/24), Chrono ou alterné

**On touchscreen devices, hold down these areas to change metrics / data easily**  
Sur écrans tactiles, tenir appuyé sur ces zones pour changer de métriques / données facilement

**Time (12/24) • Current/Average/Max speeds • Distance • Height of last jump • Dist./Time to Next Waypoint • VMC**  
Heure (12/24) • Vitesses actuelles/moyenne/max • Distance • Hauteur du dernier saut • Dist./Temps au prochain point GPS • VMC

This screen is intended to be easily readable during navigation, with essential data displayed in wider font. You can activate or not this screen by setting the option in the Wide Screen - Display menu.

Cet écran est destiné à être facilement lisible pendant la navigation, avec des données essentielles affichées dans une large police. Vous pouvez activer ou non cet écran en réglant l'option dans le menu Wide Screen - Display.

## Troisième et quatrième écrans (sauts & compas)

**Wind efficiency**  
-180° < 0° < 180°  
Efficacité par rapport à l'axe du vent  
-180° < 0° < 180°

**Green = good angle, orange = correct, red = bad angle**  
Vert = bon angle, orange = correct, rouge = angle inefficace

**Gauge of current speed over wind speed (if it exists)**  
Jauge de la vitesse actuelle sur la vitesse du vent (si elle existe)

**Current bearing**  
Cap actuel

**Wind efficiency**  
-180° < 0° < 180°  
Efficacité par rapport à l'axe du vent  
-180° < 0° < 180°

**Gauge of current speed over average speed**  
Jauge de la vitesse actuelle sur la vitesse moyenne

**Current speed**  
Vitesse actuelle

**Tide gauge (if the info exists)**  
Jauge de la marée (si l'info existe)

**Best jump of the session**  
Alternating height-length  
Meilleur saut de la session  
Hauteur-longueur en alterné

**Session status**  
Statut de la session

**Last jump (alternating height-length)**  
Dernier saut réalisé (hauteur-longueur en alterné)

La hauteur du dernier saut s'affiche en couleur inverse, la longueur du saut, quant à elle, est colorée en vert.

## Cinquième et sixième écrans (Virtual Partner + Alpha500 & Race Distances)

## Premier et second écrans (écran principal & données générales)

**Arc of wind efficiency (up and downwind) + wind axis and speed**  
Arc d'efficacité par rapport à l'axe du vent (au vent et sous le vent) + axe et vitesse du vent

**Temperature**  
38°

**Distance**  
10.0 5.82  
-131° 14.6 m

**Fixed altitude (feet/meters)**  
Altitude corrigée (pieds/mètres)

**Avg (white) + max (orange) speeds**  
Vitesses moyenne (blanc) et maxi (orange)

**Overall max speed (kts/kmh/mph)**  
Vitesse maxi globale (noeuds/kmh/mph)

**Session status (pause, run)**  
Statut de la session (pause, en cours)

**Action menu (start/pause/resume/stop session)**  
Stop the countdown in race mode

**Menu action (démarrage/pause/arrêt la session)**  
Stoppe le décompte en mode race

**Launch / stop the race mode (long press = Get Wind Axis and speed)**  
Lance / stoppe le mode race (appui long = obtention de l'axe + vitesse du vent)

**Overall average speed**  
Vitesse moyenne globale

**Battery status**  
Statut batterie

**Cap (pause mode), bearing (navigation)**  
Orientation (mode pause, cap suivi) (navigation)

**Current HR / FC actuelle**

**Current speed (kts/kmh/mph)**  
Vitesse actuelle (noeuds/kmh/mph)

**Best speed over 2s. and 5s.**  
Meilleures vitesses sur 2s. et 5s.

**Best speed over 10s. and 30s.**  
Meilleures vitesses sur 10s. et 30s.

**Alternate: jibe score or nb of jumps of the session**  
Alterné: jibe score ou nb de sauts de la session

**Altitude calibration (green = ok) + GPS signal quality (dot)**

**Calibration de l'altitude (vert = ok) + qualité du signal GPS (bille)**

**Scroll between screens (long press = enter the main menu)**  
Défile entre les écrans (appui long = menu principal)

**Scroll between screens (long press = key set, like music)**  
Défile entre les différents écrans (appui long = affectation de touche, comme accès à la musique)

**10s. and 30s. run chronos**  
Chronos des runs sur 10s. et 30s.

**Virtual Partner & Alpha 500**

**Cursor of wind direction, always on top**  
 Curseur indiquant la direction du vent, toujours ici

**Gauge of the Virtual Partner**  
Jauge du Virtual Partner

**Tide gauge**  
Jauge de la marée

**Current speed**  
Vitesse actuelle

**Difference between current speed and VP speed**  
Différence entre la vitesse actuelle et la vitesse du Virtual Partner

**Speed set for the Virtual Partner**

**Wind efficiency gauge, from 0° to 180°, right hand (negative angles) and left hand (positive angles)**  
-90° < 0° < 90° means upwind  
-180° < -90° and 90° < 180° means downwind

**Jauge d'efficacité par rapport au vent, de 0° à 180°, main droite (angles négatifs) et main gauche (angles positifs)**  
-90° < 0° < 90° -> au vent  
-180° < -90° and 90° < 180° -> sous le vent

**The best angle to reach an optimal speed (regarding the selected activity) is displayed with this green flashy color**

**La zone d'angle idéale pour atteindre une vitesse optimale (en fonction du type d'activité sélectionnée) est représentée par cette couleur vert flashy**

**White = best Alpha500 speed of the session**  
Orange = best Alpha500 speed of all time  
Blanc = meilleure Alpha500 sur la session  
Orange = meilleure Alpha500 (toutes sessions)

**You broke your Alpha500 record during this session**  
Vous avez battu votre record sur Alpha500 lors de cette session

**Red = you did not reached the VP speed**  
Green = you reached the VP speed  
Rouge = vous n'avez pas atteint la vitesse du VP  
Vert = vitesse du VP atteinte

**Race Distances**

**red = you are behind your best time**  
green = you are ahead of your best time  
rouge = vous êtes en retard sur votre meilleur chrono  
vert = vous êtes en avance sur votre meilleur chrono

**Session best time over selected race distance**  
Meilleur chrono de la session sur race distance sélectionnée

**Best of all time over selected race distance**  
Meilleur chrono absolu sur race distance sélectionnée

**Filling rate of the race distances table**  
Taux de remplissage du tableau des race distances

**Average speed corresponding to the absolute best time**  
Vitesse moyenne correspondant au meilleur chrono absolu

**Average speed corresponding to the best time of the session**  
Vitesse moyenne correspondant au meilleur chrono de la session

**You broke your record on this distance**  
Vous avez battu votre record sur cette distance

## Septième écran (efficience vitesses/angles de navigation)

### Efficience vitesse / angles • Speed / angles efficiency

The ratio for each sector is saved in real time as graph into the FIT file (labeled "Speed Eff./Angles Scores"), and the global value (in the center of the screen) is saved as a summary data into this FIT file.

Le ratio obtenu dans chaque secteur est enregistré en temps réel dans le fichier FIT sous forme de graphique (nommé "Speed Eff./Angles Scores"), la valeur centrale est, quant à elle, enregistrée comme donnée dans la zone résumé

Each sector represents an arc of 20°  
Right hand -> from 0 to -180°  
Left hand -> from 0 to 180°  
Chaque secteur représente 20° d'arc  
Main droite -> de 0 à -180°  
Main gauche -> de 0 à 180°

Good speed in this angle  
(0.5 > ratio > 1 = blue color)  
Bonne vitesse dans cet angle  
(0.5 > ratio > 1 = couleur bleue)

Optimal speed in these 2 angles  
(ratio > 1 = green color)  
Vitesse optimale dans ces 2 angles  
(ratio > 1 = couleur verte)

Transition jibe (lower speed)  
ratio < 0.5 = red color  
Jibe transition (vitesse réduite)  
ratio < 0.5 = couleur rouge



Rosette showing the efficiency of your speed in each zone of 20° of angular arc (right hand from 0 to -180° upwind/downwind, left hand from 0 to 180° upwind/downwind). The calculations result from a sophisticated combination between your current speed in each sector reported at the average speed combined with the wind speed for each sector. Each sector of 20° is divided into 3 zones:  
- ratio of 0 to 0.5 -> red  
- ratio of 0.5 to 1 -> blue  
- ratio of 1 to 1.5 -> green  
This screen therefore allows you to visualize your optimal navigation angles. The central value is a combination of all the values obtained in each of the sectors for which a value exists.

Rosace affichant l'efficience de votre vitesse dans chaque zone de 20° d'arc angulaire (main droite de 0 à -180° au vent/sous le vent, main gauche de 0 à 180° au vent/sous le vent). Les calculs résultent d'une combinaison sophistiquée entre votre vitesse courante dans chaque secteur rapportée à la vitesse moyenne combinée à la vitesse du vent pour chaque secteur

Chaque secteur de 20° est divisé en 3 zones:

- ratio de 0 à 0.5 -> rouge
- ratio de 0.5 à 1 -> bleu
- ratio de 1 à 1.5 -> vert

Cet écran vous permet donc de visualiser vos angles optimaux de navigation. La valeur centrale est une combinaison de l'ensemble des valeurs obtenues dans chacun des secteurs pour lesquelles une valeur existe.

## Septième écran (polaire des VMG/polar of VMGs)

### Graphique polaire des VMG • Polar graph of VMGs

The value of the best VMG reached, and its according angle are saved as a summary data into the FIT file.

La valeur de la meilleure VMG réalisée, ainsi que son angle correspondant, sont enregistrés le fichier FIT sous forme de donnée dans la zone résumé

Each sector represents an arc of 20°  
Right hand -> from 0 to -180°  
Left hand -> from 0 to 180°  
Chaque secteur représente 20° d'arc  
Main droite -> de 0 à -180°  
Main gauche -> de 0 à 180°

Value of the best VMG (21.4 knots)  
Valeur de la meilleure VMG (21.4 nœuds)

VMG here is about 18.5 knots (>3/4 of 21.4)  
La VMG ici est d'environ 18.5 nœuds (>3/4 de 21.4)

Best VMG (21.4 knots) with an angle of approximately 135°, represented with this tiny orange line  
Meilleure VMG (21.4 nœuds) réalisée sur un angle d'environ 135°, représentée par cette ligne orange



This screen represents the polar of the VMGs by group of angles of 20°, as well as the best VMG reached (21.4 knots, or mph) on an angle of approximately 135°, symbolized by the corresponding tiny orange line

The 4 sectors in each group of angles each represent 25% of the best VMG thus, for example, the value of the VMG reached in the zone of angles going from 80 to 100° is around 9 knots, and that of the zone -100 to -120° is equal to 75% of 21.4 knots, i.e. about 16 knots

Cet écran représente la polaire des VMG par groupe d'angles de 20°, ainsi que la meilleure VMG réalisée (21.4 nœuds, ou km/h) sur un angle d'environ 135°, symbolisé par la ligne droite orange correspondante.

Les 4 secteurs dans chaque groupe d'angles représentent chacun 25% de la meilleure VMG ainsi, par exemple, la valeur de la VMG atteinte dans la zone d'angles allant de 80 à 100° avoisine les 9 nœuds, et celle de la zone -100 à -120° est égale à 75% de 21.4 nœuds soit, 16 nœuds environ

## Huitième écran (cartographie)

### Fonctionnalité Cartographie / Mapping Feature

This feature is only available on devices with mapping feature

Cette fonctionnalité n'est disponible que sur les modèles disposant de la fonctionnalité cartographie



Your bearing  
Votre cap

State of the session:  
- orange = session in pause mode  
- green = session is running

Etat de la session:  
- orange = la session est en pause  
- vert = la session est active

Current speed (in the unit set)  
Vitesse actuelle (dans l'unité sélectionnée)

Wind axis (always orientated to the north of the watch)

Axe du vent (toujours orienté au nord de la montre)

Color representing the quality of your navigation angle over the wind axis:  
- red = bad  
- orange = average  
- green = good

Couleur représentant la qualité de votre angle de navigation par rapport à l'axe du vent:  
- rouge = pas bon  
- orange = moyen  
- vert = bon

Cursor indicating the angle difference between your current bearing and the wind axis: here, for example, the rider sails with about an angle of 130° over the wind axis, downwind

curseur indiquant la différence angulaire entre votre cap actuel et l'axe du vent: ici, par exemple, le rider navigue à environ 130° par rapport à l'axe du vent donc, large - grand large

## Neuvième écran (performances session et globales)

### Performances screen Ecran performances

Current session performances  
Performances pour la session actuelle

This arc represents 100%  
Cet arc représente 100%

Best jump height of the session = 70% of the higher jump ever JS of the session = 85% of the overall JS

Le saut le plus haut de la session = 70% du saut le plus haut jamais réalisé JS de la session = 85% du meilleur JS

This arc represents 50%  
Cet arc représente 50%

Here, average speed of the session is about 80% of the overall average speed

Ici, la vitesse moyenne de la session est à 80% environ de la vitesse moyenne globale



Global performances  
Performances globales



## Ecrans statistiques

### Ecrans statistiques / Statistical screens

**Ecran Hall / Hall screen**

Kitesurf: meilleur saut jamais réalisé  
Windsurf: alpha500

Kitesurfing: best jump ever  
Windsurfing: alpha500

Meilleures vitesses moyennes jamais atteintes sur 2s, 5s, 10s et 30s. (affichage alterné)

Best average speeds over 2s, 5s, 10s and 30s runs ever (alternate display)

Meilleures vitesses moyennes et maxi jamais atteintes

Best average and max speeds ever

**Ecran Stats / Stat screen**

Nb total de sessions réalisées  
Durée globale cumulée de toutes vos sessions

Global number of all your sessions  
Total cumulative duration of all your sessions

Alterné: jibe score moyen ou nb moyen de sauts par session  
Distance globale cumulée

Alternate: average jibe score or average nb of jumps per session  
Cumulative global distance

Alterné: meilleur jibe score ou meilleur nb de sauts au cours d'une session  
Plus longue distance parcourue au cours d'une session

Alternate: best jibe score or best nb of jumps during a session  
Longest distance traveled during a session

% d'efficacité de navigation par rapport à l'axe du vent dans les 3 zones d'angles

% of navigation efficiency in relation to the axis of the wind in the 3 corner zones

## Ecrans de fin de session

### Ecrans de fin de session / End of session screens

**Premier écran / First screen**

alternate 2s. + 5s. 10s. + 30s. alternés

Récapitulatif de 10 résultats réalisés au cours de la session

Summary of 10 results achieved during the session

**Second écran / Second screen**

6 meilleurs résultats de la session sur les meilleurs scores jamais réalisés

6 best data of the session over the best ever accomplished

**Troisième écran / Third screen**

Scores de session: vitesses/angles de navigation & compétence

Session scores speeds/course angles & skill level

## Gestes à effectuer sur les montres à écran tactile

### Gestes pour les montres à écran tactile

Next screen  
Ecran suivant

Exit session in stop mode  
Menu level -1

Quitter la session en mode arrêt  
Menu niveau inférieur

Start / Stop  
Pause / Resume  
session

Enter the global menu,  
only in pause mode

Menu général,  
seulement en mode pause

Previous screen  
Ecran précédent

## Ecrans spécifiques aux modèles Instinct 2 et 2S

### Ecran principal et deuxième écran (vitesses)



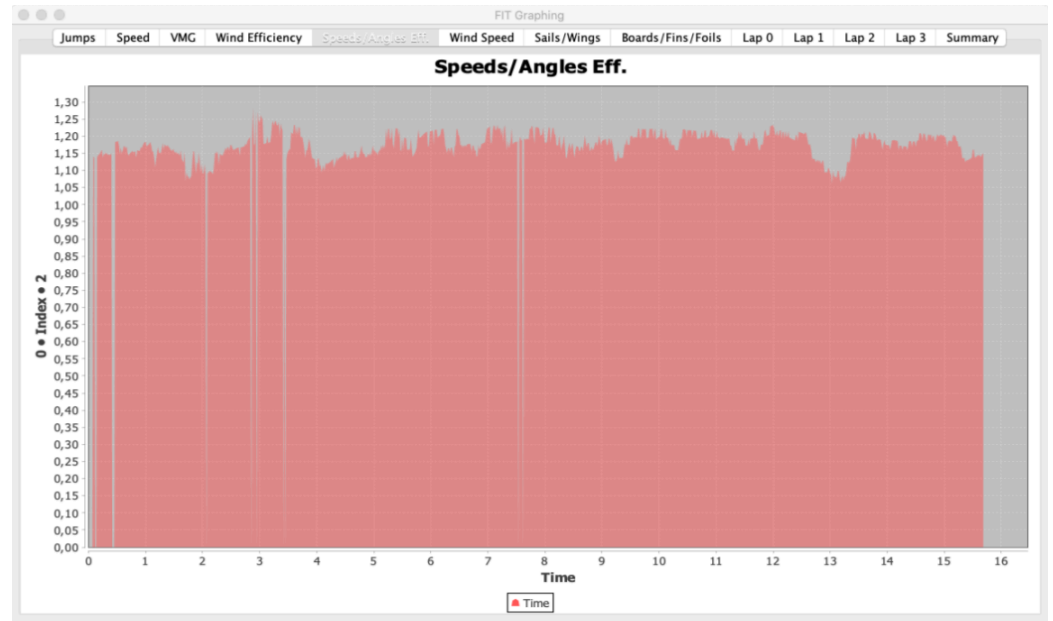
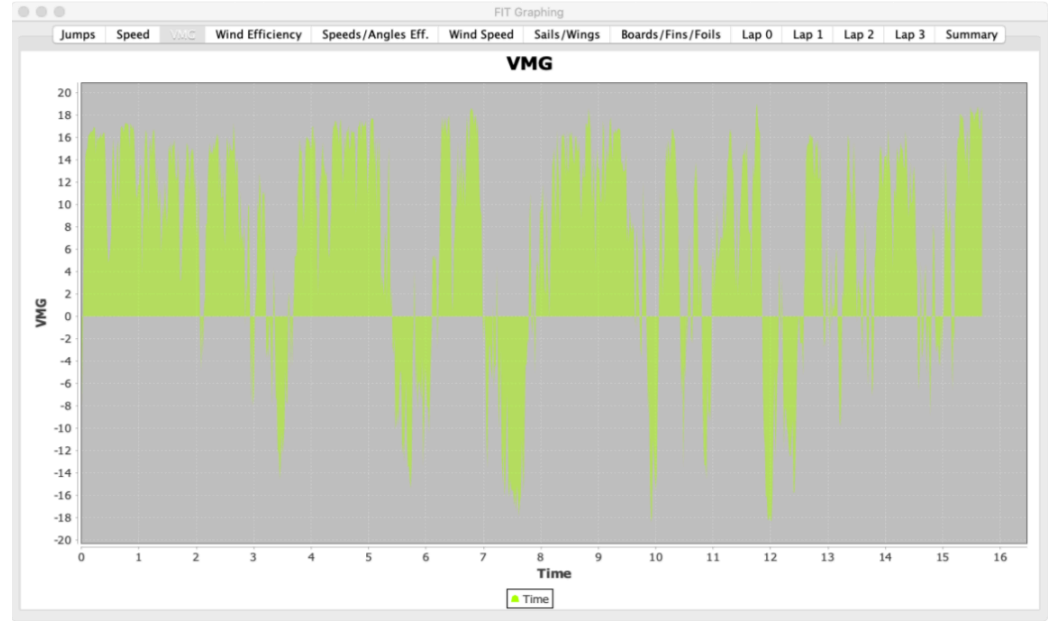
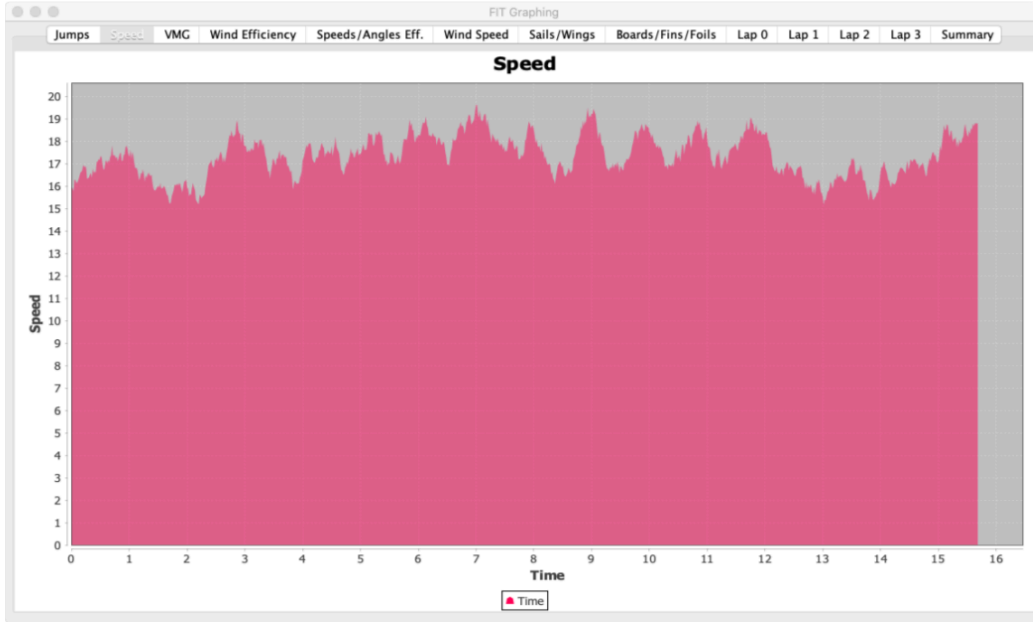
## Cinquième écran (statistiques globales) et écran de fin de session

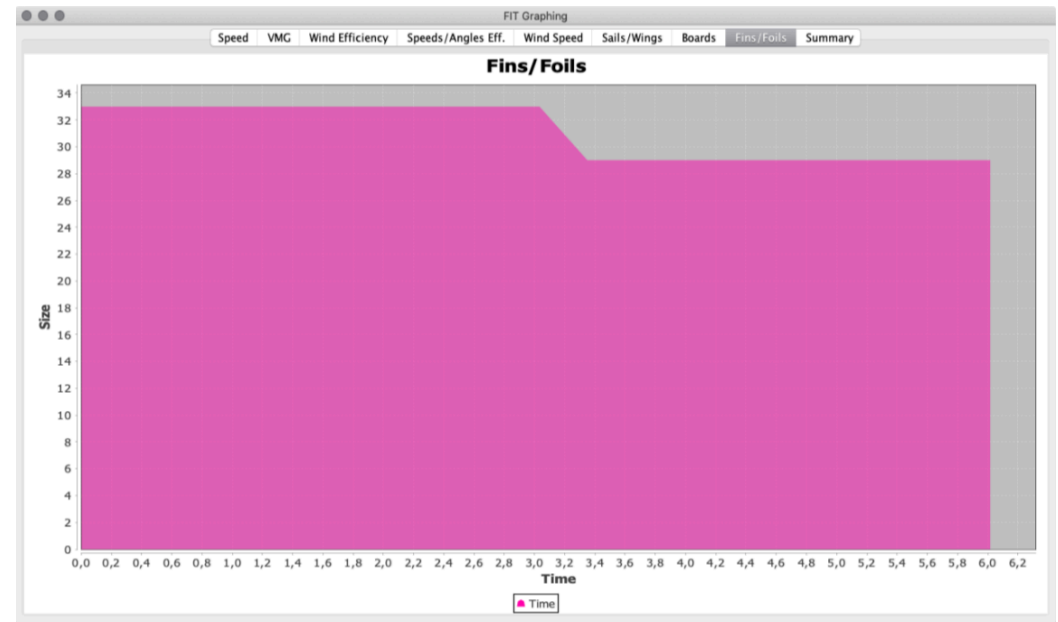
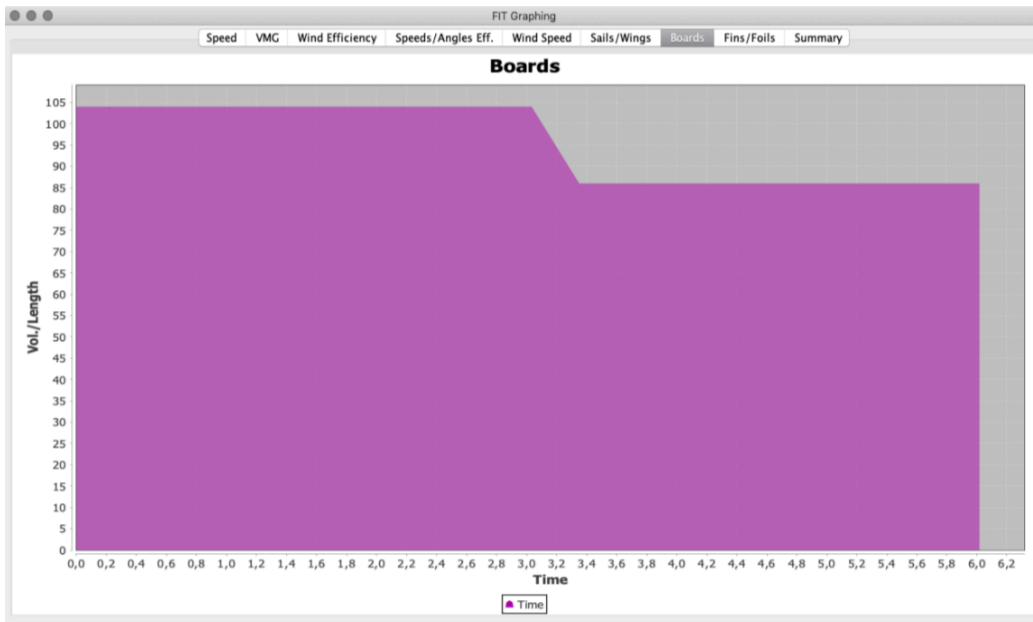
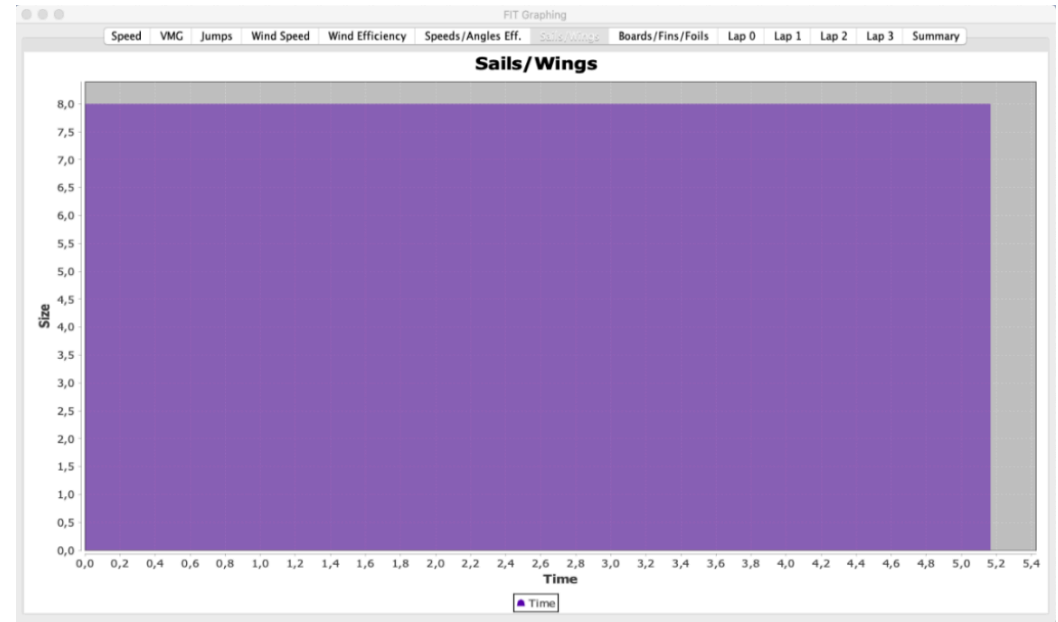
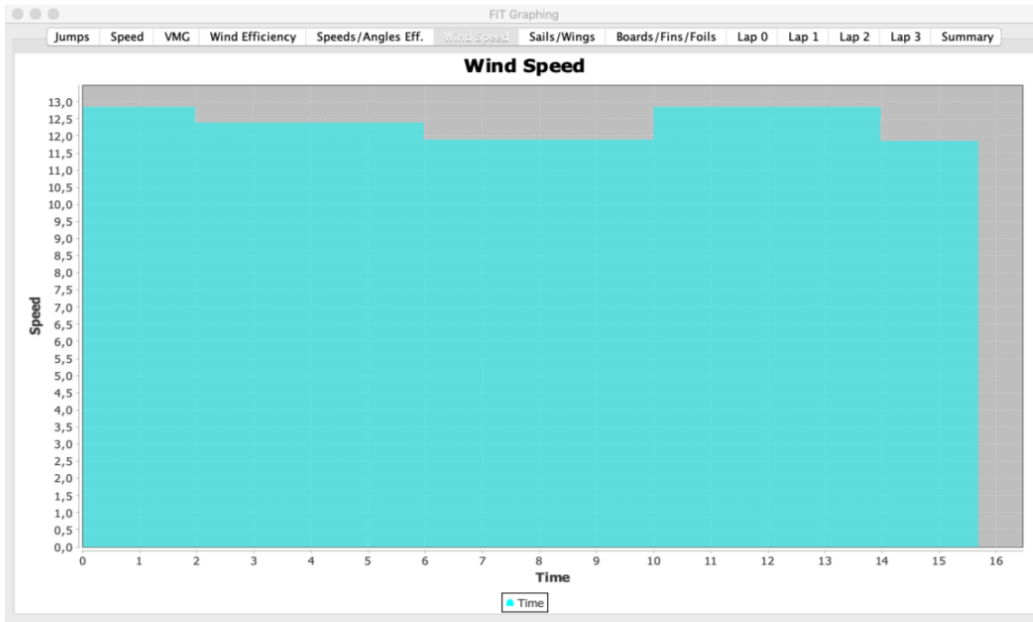


### Troisième et quatrième écrans (saut / angle & vitesse / angle)

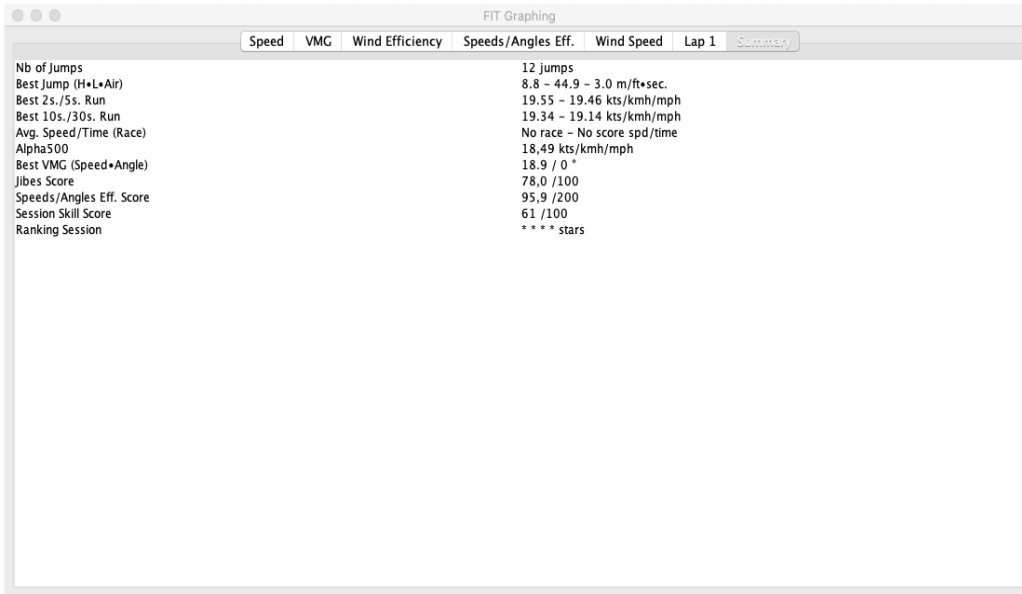


# Enregistrement des données dans le fichier FIT



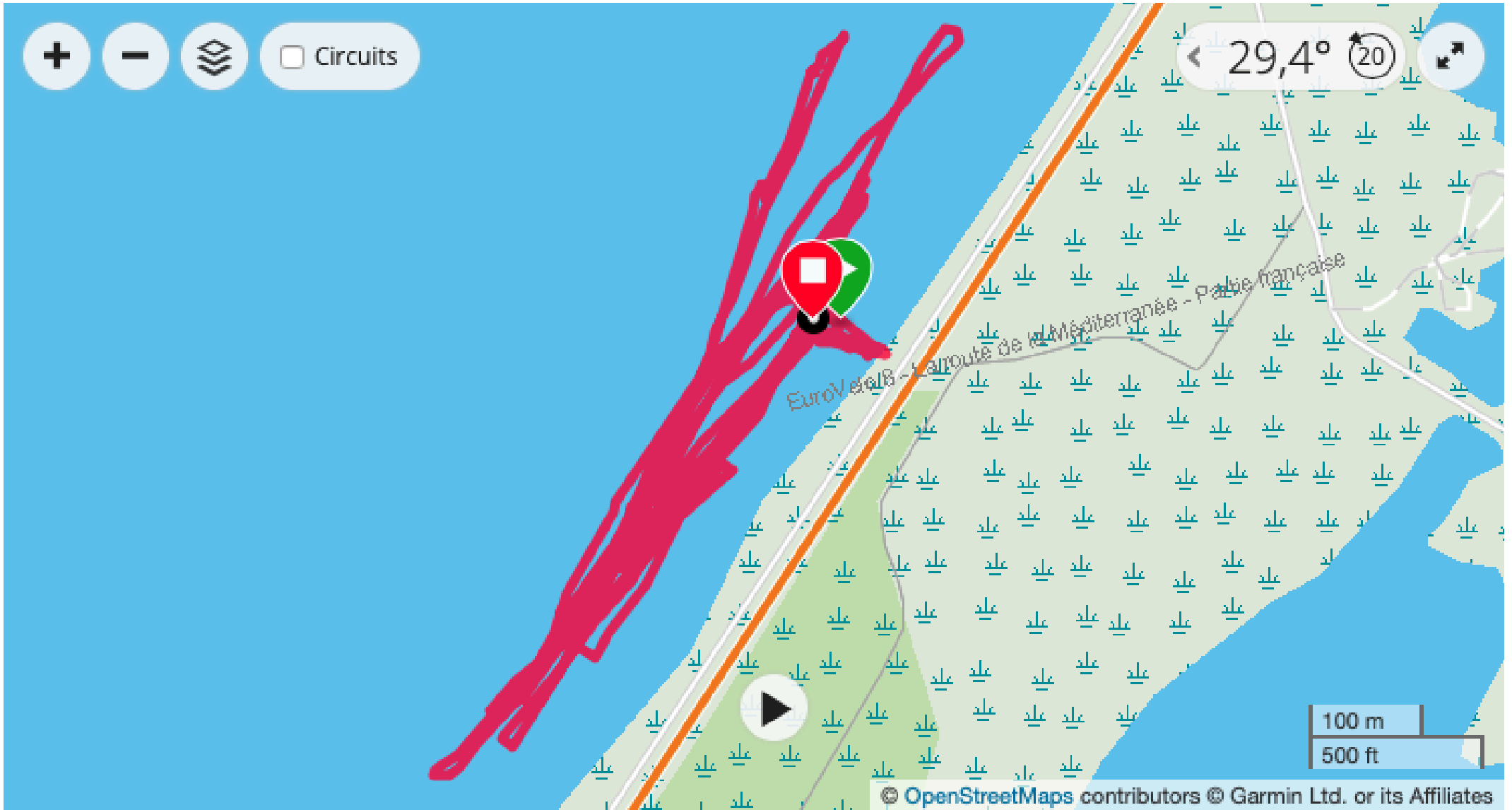


Données enregistrées dans la zone  
résumé du fichier FIT

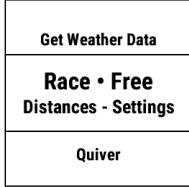
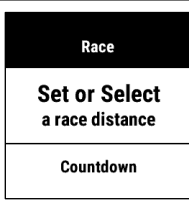
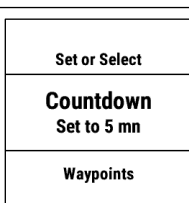
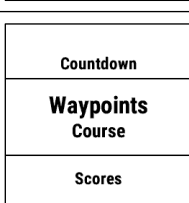
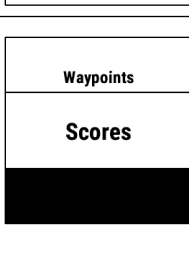


L'affichage du graphique des sauts enregistrés dans  
l'application Garmin Connect mobile

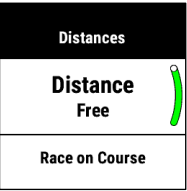
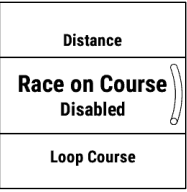
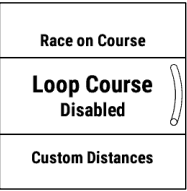
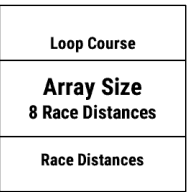
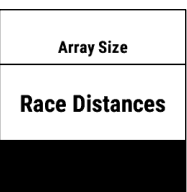




Obtention de l'axe et de la vitesse du vent	
	<p>Ce menu vous permet de <a href="#">récupérer l'axe / l'orientation du vent</a>, en degrés. Cet axe est utilisé dans de nombreux calculs, notamment votre taux d'efficacité / vitesse par rapport à cet axe de vent. Pour y accéder, vous pouvez également appuyer longuement sur le bouton DOWN ou LAP de la montre (ou sur le menu "Get Wind Axis" pour les montres à écran tactile), avant le début de votre session ou, en cours de session si les conditions d'orientation et de vitesse de vent ont changé.</p> <p>Ce menu vous donne également accès aux services Web météo (pour les modèles compatibles), si une ou plusieurs clés API ont été définies et correctement saisies dans les champs dédiés du fichier de paramètres (settings).</p>
	<p>Ce menu suit le choix du menu précédent (Set Manual Data), et vous indique comment procéder pour obtenir l'axe du vent, soit en mode UPWIND (face au vent) soit en mode DOWNWIND (sous le vent).</p>
	<p>Juste après la saisie de l'axe du vent en mode manuel, l'application vous propose de saisir la vitesse du vent, si vous la connaissez. Vous pouvez donc soit, saisir la vitesse du vent, ou décliner la proposition en sélectionnant "No".</p> <p>A noter que l'unité de vitesse proposée sera celle que vous aurez préalablement choisie dans Options -&gt; Miscellaneous -&gt; Wind Unit</p>
	<p>Ce menu vous permet d'activer (ou de désactiver) la fonction de <a href="#">navigation dans les vagues</a> par la récupération de l'axe d'orientation de la houle, et d'ajuster la durée minimale pour la comptabilisation d'un surf</p>
	<p>Ecran permettant d'orienter le nord de la montre face à la houle pour activer la fonction <a href="#">wave riding</a>. Pour annuler cette fonction, il suffit d'afficher le label « • ERASE ! • », au lieu du cap, par appui sur les touches UP/DOWN (ou glisser HAUT/BAS sur l'écran tactile)</p>

Menu Race - Waypoints - Course	
	<p>Vous permet d'accéder au menu de gestion des distances sur lesquelles vous allez pouvoir concourir. Cette fonction pourra être utilisée en compétition, avec gestion d'un décompte de 0 à 10 mn avant le départ.</p> <p>Ici, vous aurez la possibilité soit, de concourir sur une distance prédéfinie par vous-même, soit concourir sur une distance libre qui sera alors définie par la distance sur laquelle vous avez ridé.</p> <p>Plus d'explications <a href="#">ici</a>.</p>
	<p>Vous permet de définir une nouvelle distance sur laquelle vous allez pouvoir concourir ou, choisir dans la liste une distance déjà enregistrée.</p>
	<p>Vous permet de définir un décompte avant le top départ, de 0 à 10 mn. En appuyant sur le bouton LAP, cela va lancer le décompte correspondant au temps que vous aurez choisi. Si ce décompte est égal à zéro, le chrono se lancera alors immédiatement, sans décompte.</p>
	<p>Vous permet d'enregistrer / gérer jusqu'à 10 waypoints afin de pouvoir créer / dessiner un parcours sur lequel vous allez pouvoir concourir.</p>
	<p>Vous permet de visualiser les scores réalisés sur toutes les race distances, sur un écran multiple dédié.</p> <p><a href="#">Voir ici</a> pour de plus amples détails.</p>

## Sous-menu Set or Select a race distance

 <p>Distances</p> <p><b>Distance Free</b></p> <p>Race on Course</p>	<p>Si cette option est sélectionnée, les calculs effectués seront définis sur une distance indéfinie, que vous définirez vous-même par un second appui sur la touche LAP. Alors, cette nouvelle distance sera automatiquement enregistrée et intégrée dans la liste pour une utilisation ultérieure.</p> <p>Le score réalisée sur cette distance est sauvegardé dans la liste des scores.</p>
 <p>Distance</p> <p><b>Race on Course Disabled</b></p> <p>Loop Course</p>	<p>Permet de courir sur un parcours précédemment créé et comportant au minimum 2 waypoints.</p> <p>Si aucun parcours n'est disponible (ou ne comporte pas un minimum de 2 waypoints), ce menu est désactivé et ne peut donc pas être actionné.</p>
 <p>Race on Course</p> <p><b>Loop Course Disabled</b></p> <p>Custom Distances</p>	<p>Si le menu " Race on Course " est sélectionné, ce menu devient disponible, et vous permettra de courir sur le parcours en mode boucle (Wpt. 1 → Wpt.2 → Wpt.3 → Wpt.1 → Wpt.2 → Wpt.3 → etc</p>
 <p>Loop Course</p> <p><b>Array Size 8 Race Distances</b></p> <p>Race Distances</p>	<p>Fixe la taille du tableau des race distances, de 4 à 20 maximum (et par paliers de 4), en fonction de vos besoins.</p> <p>Voir cette <a href="#">section</a> pour de plus amples explications sur l'utilisation de cette option</p>
 <p>Array Size</p> <p><b>Race Distances</b></p>	<p>Vous permet de créer des distances personnalisées sur lesquelles vous pourrez compétitionner. Par exemple, vous pouvez créer une distance de 40 Kms (qui correspond à celle du Défi Wind), et vous vous entraînez ensuite sur celle-ci pour voir vos différentes performances sur cette distance et, ainsi, tenter d'améliorer votre meilleur score.</p>

Menu Quiver				
<table border="1"> <tr><td>Race Disabled</td></tr> <tr><td><b>Quiver</b> Select • Manage</td></tr> <tr><td>Recalibrate Altitude</td></tr> </table>	Race Disabled	<b>Quiver</b> Select • Manage	Recalibrate Altitude	Vous permet de créer et gérer votre <a href="#">quiver</a> (surfaces de vos voiles ou ailes, ailerons, foils, planches de kite). Ce menu vous offre également un calculateur évolué de surfaces recommandées en fonction de la force du vent.
Race Disabled				
<b>Quiver</b> Select • Manage				
Recalibrate Altitude				
<table border="1"> <tr><td>Kitesurf</td></tr> <tr><td><b>Select a Wing for this session</b></td></tr> <tr><td>Select a Board</td></tr> </table>	Kitesurf	<b>Select a Wing for this session</b>	Select a Board	Vous permet de choisir une surface de voile / aile pour la session. Cette surface sera ensuite enregistrée sous forme de graph dans le fichier FIT, vous permettant ainsi de visualiser vos performances en fonction de votre choix de surface de voile / aile. Vous avez bien évidemment la possibilité de changer de surface en cours de session.
Kitesurf				
<b>Select a Wing for this session</b>				
Select a Board				
<table border="1"> <tr><td>Quiver</td></tr> <tr><td><b>Windsurf Calculator</b></td></tr> <tr><td>Select a Sail</td></tr> </table>	Quiver	<b>Windsurf Calculator</b>	Select a Sail	<p>Un <a href="#">calculateur</a> évolué de surfaces recommandées en fonction de la vitesse du vent actuelle sur le spot. Ce calculateur fonctionne de deux façons différentes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- vous connaissez la vitesse du vent -&gt; le calculateur va vous donner 3 surfaces recommandées, la minimum, la surface idéale, et la maximum. Dans ce mode de calcul, en fonction des surfaces de voiles / ailes déjà enregistrées dans votre quiver, le calculateur va vous proposer la surface qui se rapproche le plus de la surface recommandée par le calculateur. Vous pouvez alors choisir cette surface proposée ou, une autre, selon votre convenance</li> <li>- vous saisissez une surface de voile / aile ou en choisissez une dans la liste de votre quiver, et le calculateur va vous donner l'intervalle de vitesses du vent entre lesquelles vous pouvez naviguer (la vitesse de vent minimale, l'idéale, et la maximum)</li> </ul>
Quiver				
<b>Windsurf Calculator</b>				
Select a Sail				
<table border="1"> <tr><td>Select a Sail</td></tr> <tr><td><b>Select a Board for this session</b></td></tr> <tr><td>Select a Fin/Foil</td></tr> </table>	Select a Sail	<b>Select a Board for this session</b>	Select a Fin/Foil	Vous permet de choisir une planche (en volume ou en longueur) pour la session; vous avez la possibilité de changer de taille en cours de session. Ce choix est enregistré dans la fichier FIT sous forme de graph.
Select a Sail				
<b>Select a Board for this session</b>				
Select a Fin/Foil				
<table border="1"> <tr><td>Select a Board</td></tr> <tr><td><b>Select a Fin/Foil for this session</b></td></tr> <tr><td>Manage Quiver</td></tr> </table>	Select a Board	<b>Select a Fin/Foil for this session</b>	Manage Quiver	Vous permet de choisir une taille d'aileron ou un foil pour la session; vous avez la possibilité de changer de taille en cours de session. Ce choix est enregistré dans la fichier FIT sous forme de graph.
Select a Board				
<b>Select a Fin/Foil for this session</b>				
Manage Quiver				

<table border="1"> <tr><td>Select a Fin/Foil</td></tr> <tr><td><b>Manage Quiver</b></td></tr> <tr><td>View Quiver</td></tr> </table>	Select a Fin/Foil	<b>Manage Quiver</b>	View Quiver	Vous permet de gérer votre quiver: ajout / suppression d'équipement, suppression globale d'un groupe d'équipement, liste des équipements par groupe.
Select a Fin/Foil				
<b>Manage Quiver</b>				
View Quiver				
<table border="1"> <tr><td>Manage Quiver</td></tr> <tr><td><b>View Quiver</b></td></tr> <tr><td></td></tr> </table>	Manage Quiver	<b>View Quiver</b>		Vous permet de <a href="#">visualiser l'intégralité de votre quiver</a> , dans un double écran dédié.
Manage Quiver				
<b>View Quiver</b>				
















Menu Options				
<table border="1"> <tr><td>Recalibrate Altitude</td></tr> <tr><td><b>Options</b></td></tr> <tr><td>View Settings</td></tr> </table>	Recalibrate Altitude	<b>Options</b>	View Settings	Ce menu vous donne accès à toutes les options disponibles au sein de l'application.
Recalibrate Altitude				
<b>Options</b>				
View Settings				
<table border="1"> <tr><td><b>Options</b></td></tr> <tr><td><b>Activity Windsurfing</b></td></tr> <tr><td>Jump Calculation</td></tr> </table>	<b>Options</b>	<b>Activity Windsurfing</b>	Jump Calculation	Vous permet de sélectionner une des 7 activités proposées par l'application, et correspondant à votre pratique soit, le windsurf, le wind foil, le kitesurfing, le kite foil, le wing surf, le wing foil, ou le snow kite.
<b>Options</b>				
<b>Activity Windsurfing</b>				
Jump Calculation				
















Sous-menu Jumps Settings				
<table border="1"> <tr><td>Jumps</td></tr> <tr><td><b>Launch Auto Config</b></td></tr> <tr><td>Calculation</td></tr> </table>	Jumps	<b>Launch Auto Config</b>	Calculation	Lance le processus d' <a href="#">auto-configuration des paramètres de gestion des sauts</a> .
Jumps				
<b>Launch Auto Config</b>				
Calculation				
<table border="1"> <tr><td><b>Launch Auto Config</b></td></tr> <tr><td><b>Calculation Set to Accel. Algo.3</b></td></tr> <tr><td>Algo. Optimization</td></tr> </table>	<b>Launch Auto Config</b>	<b>Calculation Set to Accel. Algo.3</b>	Algo. Optimization	Méthode utilisée pour le calcul de la hauteur des sauts: accéléromètre ou baromètre + accéléromètre. (4 algorithmes différents sur version HIGH 1024). Ce choix dépendra essentiellement de votre montre, sachant que tous les modèles ne se ressemblent pas au niveau de la fiabilité des informations remontées par les capteurs.  Il vous appartiendra donc de tester par vous-même laquelle des méthodes proposées est la plus pertinente et fiable pour votre montre.
<b>Launch Auto Config</b>				
<b>Calculation Set to Accel. Algo.3</b>				
Algo. Optimization				
<table border="1"> <tr><td>Calculation</td></tr> <tr><td><b>Algo. Optimization 1.15 Factor Applied</b></td></tr> <tr><td>Jump Threshold</td></tr> </table>	Calculation	<b>Algo. Optimization 1.15 Factor Applied</b>	Jump Threshold	Application d'un facteur d'optimisation des algorithmes de calcul des sauts, à la hausse ou à la baisse, par intervalle de 0.05, dans un intervalle allant de 0.5 (minimisation maximale) à 1.5 (maximisation maximale), un facteur égal à 1 correspondant à aucune modification des algorithmes.  Voir <a href="#">cette section</a> pour de plus amples explications.
Calculation				
<b>Algo. Optimization 1.15 Factor Applied</b>				
Jump Threshold				
<table border="1"> <tr><td>Algo. Optimization</td></tr> <tr><td><b>Jump Threshold Set to 2.3 m</b></td></tr> <tr><td>Popup Window</td></tr> </table>	Algo. Optimization	<b>Jump Threshold Set to 2.3 m</b>	Popup Window	Hauteur minimale à partir de laquelle un saut sera enregistré dans le graphique des sauts, et sous le forme d'un nouveau tour dans le fichier FIT. Ce seuil prend en compte l'unité d'altitude utilisée par l'application. Il est utile afin de réduire le nombre de points affichés sur le tracé de la carte (lorsque vous aurez synchronisé votre session avec Garmin Connect), et le nombre de sauts faux-positifs  En général, ce seuil devrait être défini ainsi: <b>votre taille + hauteur estimée de la houle</b> .
Algo. Optimization				
<b>Jump Threshold Set to 2.3 m</b>				
Popup Window				

<table border="1"> <tr><td>Jump Threshold</td></tr> <tr><td><b>Popup Window On Jump</b></td></tr> </table>	Jump Threshold	<b>Popup Window On Jump</b>	Permet d'afficher ou non une fenêtre surgissante à chaque fois qu'un saut, dont la hauteur est supérieure à celle du seuil de déclenchement, est réalisé. Elle s'affiche pendant toute la durée du saut puis, pendant environ 7 secondes après celui-ci.  Cette fenêtre ne s'affiche pas lorsque l'écran Wide Screen est actif, puisque la hauteur du dernier saut réalisé peut déjà être affichée comme valeur sur cet écran (en haut ou en bas de l'écran).	
Jump Threshold				
<b>Popup Window On Jump</b>				
Menu Options (suite)				
<table border="1"> <tr><td>Jump Calculation</td></tr> <tr><td><b>Planing Speed Set to 13.00 kts</b></td></tr> <tr><td>Virtual Partner</td></tr> </table>	Jump Calculation	<b>Planing Speed Set to 13.00 kts</b>	Virtual Partner	Vous permet de définir la vitesse à partir de laquelle vous partez au planing, en fonction de votre pratique et du matériel que vous allez utiliser au cours de la session.
Jump Calculation				
<b>Planing Speed Set to 13.00 kts</b>				
Virtual Partner				
<table border="1"> <tr><td>Planing Speed</td></tr> <tr><td><b>Virtual Partner Set to 53.27 kts</b></td></tr> <tr><td>Display Screens</td></tr> </table>	Planing Speed	<b>Virtual Partner Set to 53.27 kts</b>	Display Screens	Ce menu est utilisé par l'écran du <a href="#">Virtual Partner</a> , et vous permet de définir une vitesse que vous allez tenter d'atteindre; par défaut, au premier démarrage de l'application, c'est la vitesse du record du monde de la discipline sélectionnée qui s'affiche. Vous avez le choix de sélectionner 3 valeurs: la vitesse du record du monde actuel, votre Vmax absolue, et toute autre vitesse de votre choix.
Planing Speed				
<b>Virtual Partner Set to 53.27 kts</b>				
Display Screens				
<table border="1"> <tr><td>Virtual Partner</td></tr> <tr><td><b>Display Screens</b></td></tr> <tr><td>Constellation</td></tr> </table>	Virtual Partner	<b>Display Screens</b>	Constellation	L'application propose un grand nombre d'écrans différents, mais tous ces écrans ne sont pas forcément utiles ou nécessaires à tous les pratiquants (l'écran de visualisation des sauts par exemple n'est peut-être pas utile pour un windfoiler). Donc, ici, vous avez la possibilité de cacher / montrer les écrans suivants: l'essentiel wide (l'écran minimaliste), l'écran des sauts, l'écran vitesses, l'écran du compas, le Virtual Partner, Wind Efficiency, et la carte (pour les modèles compatibles). Cela vous permet donc de paramétrer les écrans à votre convenance afin de coller au mieux à votre pratique ou vos préférences.
Virtual Partner				
<b>Display Screens</b>				
Constellation				
<table border="1"> <tr><td>Display Screens</td></tr> <tr><td><b>Constellation GPS + Galileo</b></td></tr> <tr><td>Miscellaneous</td></tr> </table>	Display Screens	<b>Constellation GPS + Galileo</b>	Miscellaneous	Vous permet de choisir la <a href="#">constellation GPS</a> qui sera utilisée par l'application (GPS seul / GPS + Glonass / GPS + Galileo). Cela vous évite ainsi d'avoir à faire cette modification dans les paramètres système de la montre.  Peut être utile si, à l'endroit où vous vous trouvez, l'acquisition du signal GPS prend un certain temps, ou si vous n'êtes pas pleinement satisfait de votre tracé GPS.
Display Screens				
<b>Constellation GPS + Galileo</b>				
Miscellaneous				

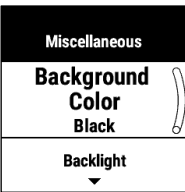
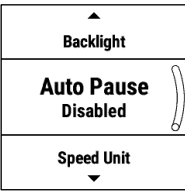
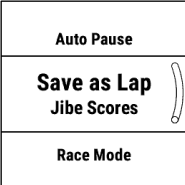
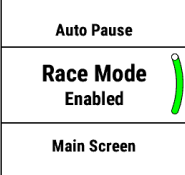
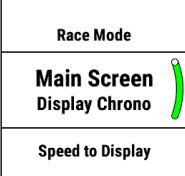
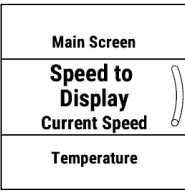
Menu Options (suite)	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">Constellation</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Eco Mode</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Miscellaneous</div>	<p>Menu « Eco Mode » vous permettant d'activer / désactiver certaines fonctionnalités de l'application.</p> <p>Lire le paragraphe consacré à ce mode <a href="#">ici</a></p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">Eco Mode</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Action Menu</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Miscellaneous</div>	<p>Vous permet de sélectionner les items que vous souhaitez intégrer au menu rapide, accessible sur l'écran principal de l'application, par un appui long sur la zone inférieure-droite de l'écran (<a href="#">fonction uniquement accessible sur les modèles disposant d'un écran tactile et compatibles avec le SDK 3.4.0 minimum; dans le cas contraire, ce menu n'est pas affiché</a>). Plus de détails en cliquant <a href="#">ici</a></p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">Constellation</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Miscellaneous</b></div> <div style="background-color: black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<p>Menu Divers vous permettant d'accéder à toutes les autres options de l'application.</p>

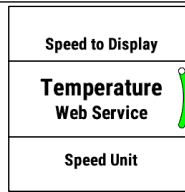
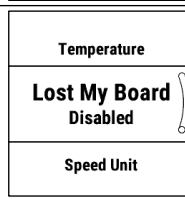
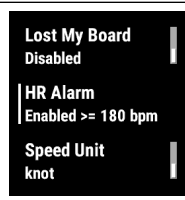
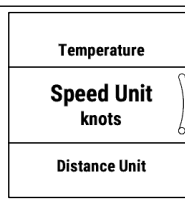
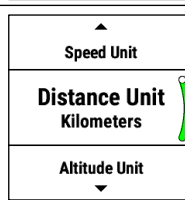
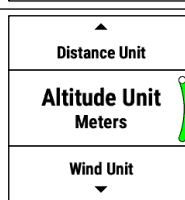
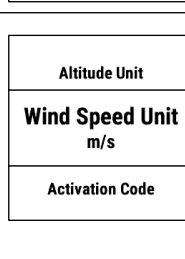
Menu Wide Screens	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">Quiver</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Wide Screen Disabled</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Options</div>	<p>Accès au sous-menu des options du <a href="#">Wide Screen</a>.</p>
<div style="background-color: black; padding: 5px; text-align: center; color: white;">Wide Screen</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Display Enabled</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Delay</div>	<p>Option principale permettant d'afficher ou non le wide screen.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">Display</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Time Delay Disabled</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Top Field</div>	<p>Affecte un délai supplémentaire de 7 secondes d'affichage du wide screen lorsque vous mettez l'application en pause.</p> <p>Cela peut permettre par exemple aux riders ayant des difficultés de vision de voir les données principales de cet écran, en large police de caractères, une fois qu'ils sont à l'arrêt.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">▲ Top Field</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Center Field Chrono</b></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">▼ Bottom Field</div>	<p>Ces 3 options vous permettent de choisir quelle valeur vous souhaitez affecter au champ du haut, du centre, et du bas.</p> <p>Vous avez le choix entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- heure • vitesse actuelle • vitesse moyenne • vitesse max • distance parcourue • hauteur du dernier saut • distance / temps jusqu'au prochain point GPS • VMC</li> <li>- champ du milieu : heure • chrono • alterné</li> <li>- champ du bas : heure • vitesse actuelle • vitesse moyenne • vitesse max • distance parcourue • hauteur du dernier saut • distance / temps jusqu'au prochain point GPS • VMC.</li> </ul> <p>A noter que si vous effectuez un run / une course sur une distance (voir menu ci-dessous), le chrono sera affichée alternativement sur le champs du bas.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">▲ Bottom Field</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; text-align: center;"><b>Race Distance Chrono Disabled</b></div> <div style="background-color: black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<p>Vous permet d'afficher le chrono lors d'un run / une course sur une distance libre ou prédéfinie. Cette valeur sera affichée sur le champ du bas du wide screen, en alternance avec la valeur choisie pour ce champ.</p>


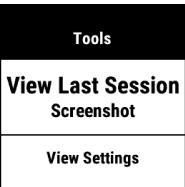

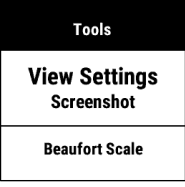
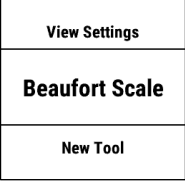
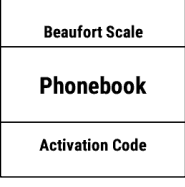
Sous-menu Wind Efficiency (Display Screens)				
<table border="1"> <tr><td>Virtual Partner</td></tr> <tr><td><b>Wind Efficiency</b></td></tr> <tr><td>Mapping</td></tr> </table>	Virtual Partner	<b>Wind Efficiency</b>	Mapping	Accès au sous-menu des options de l'écran <a href="#">Wind Efficiency</a> .
Virtual Partner				
<b>Wind Efficiency</b>				
Mapping				
<table border="1"> <tr><td><b>Wind Eff.</b></td></tr> <tr><td><b>Display Enabled</b> </td></tr> <tr><td>Speed/Angles</td></tr> </table>	<b>Wind Eff.</b>	<b>Display Enabled</b> 	Speed/Angles	Active ou désactive l'affichage de l'écran
<b>Wind Eff.</b>				
<b>Display Enabled</b> 				
Speed/Angles				
<table border="1"> <tr><td>Display</td></tr> <tr><td><b>Speed/Angles Disabled</b> </td></tr> <tr><td>VMG</td></tr> </table>	Display	<b>Speed/Angles Disabled</b> 	VMG	Affiche uniquement le graphique de l'efficacité des vitesses dans chaque zone d'angles.
Display				
<b>Speed/Angles Disabled</b> 				
VMG				
<table border="1"> <tr><td>Speed/Angles</td></tr> <tr><td><b>VMG Disabled</b> </td></tr> <tr><td>Alternate</td></tr> </table>	Speed/Angles	<b>VMG Disabled</b> 	Alternate	Affiche uniquement le graphique de la polaire des <a href="#">VMG</a> .
Speed/Angles				
<b>VMG Disabled</b> 				
Alternate				
<table border="1"> <tr><td>VMG</td></tr> <tr><td><b>Alternate Enabled</b> </td></tr> <tr><td></td></tr> </table>	VMG	<b>Alternate Enabled</b> 		Affiche alternativement, par cycles de 7 secondes environ, les 2 graphiques, celui des vitesses dans chaque zone d'angles, et la polaire des VMG.
VMG				
<b>Alternate Enabled</b> 				
				

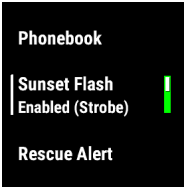
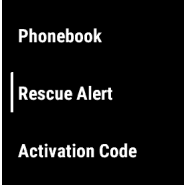


Sous-menu Mapping (Display Screens)				
<table border="1"> <tr><td><b>Mapping</b></td></tr> <tr><td><b>Display Enabled</b> </td></tr> <tr><td>Wind Efficiency</td></tr> </table>	<b>Mapping</b>	<b>Display Enabled</b> 	Wind Efficiency	Affiche ou non <a href="#">l'écran carte</a>
<b>Mapping</b>				
<b>Display Enabled</b> 				
Wind Efficiency				
<table border="1"> <tr><td>Display</td></tr> <tr><td><b>Wind Efficiency Enabled</b> </td></tr> <tr><td>Speed Frame</td></tr> </table>	Display	<b>Wind Efficiency Enabled</b> 	Speed Frame	Si l'écran carte est affiché par défaut, cette option permet d'afficher, en surimpression de la carte, les arcs représentant votre efficacité par rapport à l'axe du vent
Display				
<b>Wind Efficiency Enabled</b> 				
Speed Frame				
<table border="1"> <tr><td>Wind Efficiency</td></tr> <tr><td><b>Speed Frame Enabled</b> </td></tr> <tr><td>Show</td></tr> </table>	Wind Efficiency	<b>Speed Frame Enabled</b> 	Show	Si l'écran carte est affiché par défaut, cette option permet d'afficher, en surimpression de la carte, une zone cadre de visualisation de votre vitesse, soit votre vitesse actuelle soit votre VMG (voir option ci-dessous)
Wind Efficiency				
<b>Speed Frame Enabled</b> 				
Show				
<table border="1"> <tr><td>Speed Frame</td></tr> <tr><td><b>Show VMG</b> </td></tr> <tr><td></td></tr> </table>	Speed Frame	<b>Show VMG</b> 		Choix d'affichage entre, la vitesse actuelle ou la VMG, dans la zone cadre
Speed Frame				
<b>Show VMG</b> 				
				

## Menu Options → Divers

	<p>Couleur de fond de l'écran, blanc ou noir, à choisir en fonction de vos préférences ou des conditions de luminosité. La couleur de fond des fenêtres popup sera alors en couleur inverse, afin d'attirer l'attention de l'utilisateur sur la fenêtre.</p>
	<p>Ce mode fonctionne comme le mode auto-pause intégré dans les activités sportives proposées par défaut par Garmin. Si cette option est cochée, l'enregistrement de la session cessera et se mettra automatiquement en mode pause à chaque fois que votre vitesse passera en-dessous d'un seuil de 1 m/s, et redémarrera de la même manière automatiquement dès que votre vitesse repassera au-dessus de ce seuil de 1 m/s. Cela vous permet de ne pas avoir à entrer dans le menu pour sélectionner le mode pause à chaque fois que vous faites un break ou une petite pause !</p>
	<p>Option permettant de définir le type de donnée qui sera enregistrée sous forme de tours dans le fichier FIT:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Sauts activés (Mode Eco désactivé)</b> → sauts ou distance sélectionnée dans le menu Race</li> <li>- <b>Sauts désactivés (Mode Eco activé)</b> → jibe score ou distance sélectionnée dans le menu Race</li> </ul>
	<p>Vous permet d'activer ou de désactiver le mode Race / Compétition.</p> <p>Cela peut s'avérer utile, par exemple, en période hivernale, lorsque le rider doit porter des gants et donc, pour éviter un appui intempestif sur le bouton BACK/LAP de la montre ou, tout simplement, si le rider n'a pas l'utilité de ce mode.</p>
	<p>Vous permet de choisir entre l'affichage du chrono, de l'heure ou les deux en alternance, sur l'écran principal de l'application.</p>
	<p>Option qui vous permet de choisir entre l'affichage de la vitesse actuelle ou celle de la VMG actuelle, sur tous les écrans de l'application où apparaît la vitesse, sauf l'écran minimaliste (wide screen) où vous avez le choix d'afficher ces deux vitesses indépendamment.</p>

	<p>Option qui vous permet de choisir entre la température interne collectée par le capteur de la montre, ou celle qui a été récupérée du web service (si les données météo existent).</p>
	<p>Active ou désactive l'option <a href="#">Lost My Board</a></p>
	<p>Permet d'activer ou non l'alarme de dépassement d'un seuil de FC max fixé par vous.</p> <p>Plus d'explications <a href="#">ici</a></p>
	<p>Unité utilisée pour l'affichage et le calcul des vitesses, en noeuds marins ou en unité utilisée par la montre (km/h ou mph).</p>
	<p>Unité utilisée pour l'affichage et le calcul des distances, en miles nautiques ou en unité utilisée par la montre (kms ou miles).</p>
	<p>Unité utilisée pour l'affichage et le calcul de l'altitude et de la hauteur des sauts, en mètres ou en pieds.</p>
	<p>Unité choisie pour la vitesse du vent (calculs + affichage).</p> <p>Trois unités sont disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mètres / seconde</li> <li>- noeuds marins</li> <li>- l'unité utilisée par la montre (système métrique km/h ou statute mph)</li> </ul>

Menu Tools	
 <p>Tools <b>Weather Display Forecasts</b> View Settings</p>	<p>Vous permet d'afficher les prévisions météo sur un maximum de 8 heures, si celles-ci sont disponibles dans l'application (les données météo ont été collectées à partir d'un service web météo compatible avec la récupération des prévisions heure par heure). Sinon, ce menu n'apparaîtra pas. Sections à consulter <a href="#">ici</a> et <a href="#">ici</a>.</p> <p><b>(Option uniquement disponible sur version HIGH 1024).</b></p>
 <p>Tools <b>View Last Session Screenshot</b> View Settings</p>	<p>Vous permet de consulter les données de la dernière session. Plus de détails <a href="#">ici</a></p>
 <p>New Tool <b>Scores</b> Activation Code</p>	<p>Menu vous permettant d'accéder à la possibilité de visualiser des statistiques globales sur toutes vos sessions, de réinitialiser les meilleurs scores et statistiques ou d'assigner manuellement des valeurs à ceux-ci.</p> <p>Plus d'explications, lire <a href="#">ici</a>.</p>
 <p>Tools <b>View Settings Screenshot</b> Beaufort Scale</p>	<p>Vous permet de visualiser sous forme synthétique (6 écrans d'informations) l'ensemble de vos paramètres actuels sauvegardés dans l'application. Cela vous évite ainsi de parcourir les nombreux menus / sous-menu à la recherche de telle ou telle option, ou paramètre. Section à consulter <a href="#">ici</a>.</p> <p><b>(Option uniquement disponible sur version HIGH 1024).</b></p>
 <p>View Settings <b>Beaufort Scale</b> New Tool</p>	<p>Vous permet de visualiser <a href="#">l'échelle de Beaufort</a>, qui pourra donc vous servir comme table de référence et d'outil de conversion rapide.</p> <p><b>(Option uniquement disponible sur version HIGH 1024)</b></p>
 <p>Beaufort Scale <b>Phonebook</b> Activation Code</p>	<p>Accès au <a href="#">répertoire téléphonique</a> intégré, où vous pouvez stocker jusqu'à 3 numéros utiles.</p> <p><b>(Option uniquement disponible sur version HIGH 1024)</b></p>

 <p>Phonebook <b>Sunset Flash Enabled (Strobe)</b> Rescue Alert</p>	<p>Option permettant l'activation automatique du flash stroboscopique à l'heure du coucher du soleil.</p> <p>Plus d'explications, lire <a href="#">ici</a></p>
 <p>Phonebook <b>Rescue Alert</b> Activation Code</p>	<p>Vous permet d'émettre un signal de détresse via le dispositif de flash intégré de la montre (<b>fonction uniquement disponible sur les modèles équipés de ce dispositif</b>).</p> <p>Plus d'explications, lire <a href="#">ici</a></p>
 <p>Scores <b>Activation Code</b> App version</p>	<p>Vous permet de saisir et de visualiser votre <a href="#">code personnel d'activation</a> de l'application. Ce menu n'est accessible que pour les modèles comportant plus de 64 Ko de mémoire utilisateur. Pour les modèles inférieurs, la saisie du code personnel d'activation s'effectue par l'intermédiaire des 2 applications proposées par Garmin, soit Garmin Express (ordinateur) soit Garmin Connect (smartphone) puis, d'aller dans les paramètres de l'application; un champ dédié à la saisie de ce code vous y est proposé.</p>
 <p>Activation Code <b>App version</b> 3.14</p>	<p>Numéro de version de l'application. Celui-ci vous permet de savoir si votre application est à jour à sa dernière version, ou non. Si non, il vous est vivement conseillé d'effectuer la mise à jour afin de pouvoir bénéficier des toutes dernières corrections et améliorations.</p> <p>Si vous sélectionnez ce menu, vous pourrez également visualiser la date à laquelle cette version a été mise en ligne.</p>

Sous-menu Scores	
<div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; text-align: center; font-weight: bold;">Scores</div> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">View Global Statistics</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center;">Reset</p>	<p>Vous permet d'afficher un double écran présentant des statistiques globales sur toutes les sessions que vous avez réalisées.</p> <p>Consulter la section <a href="#">scores</a> pour de plus amples détails à son sujet.</p> <p><b>Option uniquement disponible sur version HIGH 1024)</b></p>
<p style="text-align: center;">View</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Reset Best • All • Stats</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center;">Assign</p>	<p>Vous permet de réinitialiser au choix, soit les meilleurs scores, soit tous les scores, soit les statistiques globales enregistrés par l'application au cours de vos sessions successives.</p> <p>Attention, une fois confirmée par votre validation, cette action devient irréversible !</p>
<p style="text-align: center;">Reset</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Assign New Scores</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center;">Notifications</p>	<p>Vous permet d'assigner manuellement des valeurs aux meilleurs scores apparaissant dans les écrans Hall et Stat. Cela vous permettra notamment de saisir vos meilleurs scores lors d'un changement de modèle de montre, vous évitant ainsi de perdre vos meilleures statistiques.</p> <p>Vous pouvez également utiliser cette fonction pour modifier une de ces valeur qui serait malencontreusement erronée, ou que vous jugeriez utile d'ajuster.</p>
<p style="text-align: center;">Assign</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Notifications</p> <div style="background-color: black; width: 50px; height: 20px; margin: 5px auto;"></div>	<p>Menu vous permettant d'activer ou de désactiver des notifications (sonore, sous forme d'une courte mélodie – pour les montres compatibles - et vibratoires) à chaque fois que vous réalisez un nouveau top score sur une des métriques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- meilleure vitesse sur run de 10 s.</li> <li>- meilleure vitesse sur run de 30 s.</li> <li>- meilleure vitesse sur Alpha500</li> <li>- meilleure vitesse et/ou meilleur chrono sur distances personnalisées</li> <li>- meilleur saut</li> </ul>
<div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; text-align: center; font-weight: bold;">Reset Scores</div> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Best Scores</p> <p style="text-align: center;">Click to select </p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center;">All Scores</p>	<p>Activation ou désactivation des notifications.</p>

<p>New Best Score</p> <hr style="width: 50%; margin: auto;"/> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Tone Level</p> <p style="text-align: center;">Medium </p> <div style="background-color: black; width: 50px; height: 20px; margin: 5px auto;"></div>	<p>Niveau des notification sonores (mélodie medium ou mélodie plus aigue)</p>
---	---

## Rendu de l'écran principal pour chaque résolution d'écran



218x218 (Fenix 5s)



240x240 touch screen (Vivo 3)



240x240 (Fenix 5x Plus)



240x240 touch screen (Fenix 7s)



240x240 rectangle (Venu Sq)



260x260 (Fenix 6)



280x280 (Fenix 6x)



280x280 (Fenix 7x)



320x360 rectangle (Venu Sq2)



360x360 (Venu 2s)



390x390 (Venu)



416x416 (Venu 2)



416x416 (Epix 2)



454x454 (Forerunner 965)



454x454 (Epix Pro 51 mm)



PARTENAIRES

