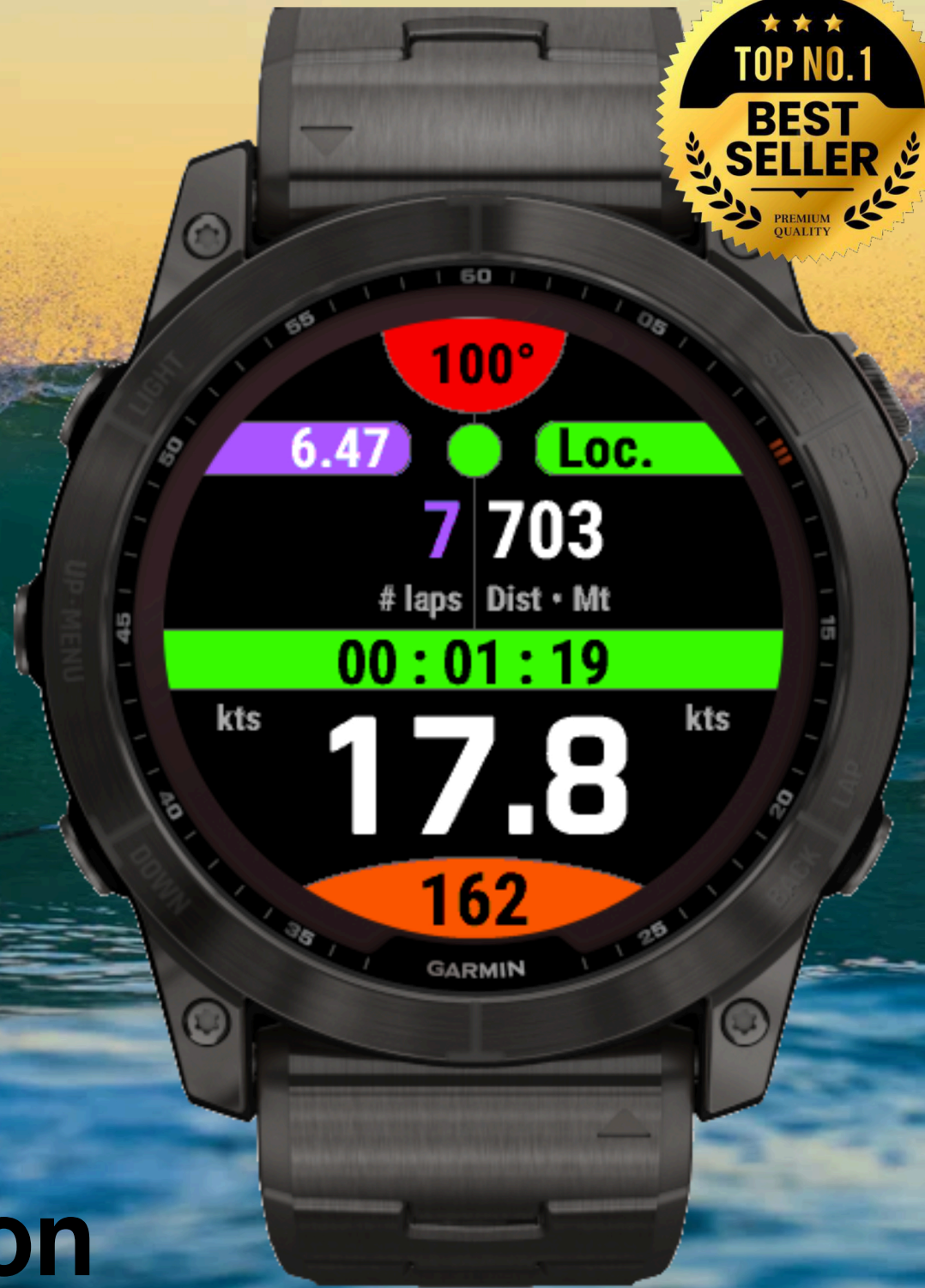


Foiling

GARMIN APPLICATION



Manuel d'utilisation

Date de dernière révision


04 avril 2026

Vous souhaitez rester informé ?

Page internet de l'application **Foiling**:
<https://www.jeanmichelgruber.com/foiling-fr.html>

Mises à jour: <https://www.jeanmichelgruber.com/blog-fr.html>

Chaîne YouTube:  **YouTube** [Chaîne Surfy66](#)

Compte Twitter / X:  [@Surfy66](#)

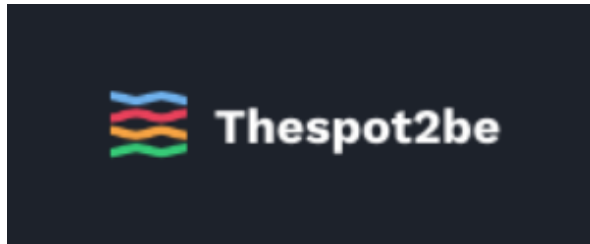
Si vous souhaitez me contacter directement, c'est ici:

rachma07@live.fr ou contact@jeanmichelgruber.com

Conception - Programmation - Design

Jean-Michel Gruber © 2018 - 2026

Partenaires de l'application



Thespot2be est le guide des spots interactif pour ta communauté de windsurf, kitesurf, wingsurf et surf.

<https://thespot2be.com/homegeoloc/0/0>

Thespot2be est un site collaboratif, fait par les riders en windsurf, kitesurf, wingsurf et surf pour les riders. Découvre de nouveaux spots, profite de recommandations de spots personnalisées, check les prévisions météo, échange avec la communauté et partage tes sessions.

Table des matières

◆ Informations importantes concernant la procédure d'achat et d'installation de l'application	5	◇ Premier et second écrans	18
◇ Période d'essai / test de l'application	5	◇ Troisième écran (écran graphique)	18
◇ Saisie du code d'activation	5	◇ Ecran cartographie (modèles compatibles)	18
◆ Caractéristiques et fonctionnalités proposées	6	◇ Ecran meilleur surf / tour	19
◆ Modèles de montres compatibles avec l'application	7	◇ Ecran statistiques	19
◆ Procédures	8	◇ Ecrans de fin de session	19
◇ Saisie du code d'activation	8	◆ Enregistrements dans le fichier FIT	20
◇ Au démarrage / lancement de l'application	8	◆ Liste des menus de l'application	21
◇ Préparer et utiliser l'application	8		
◆ Utilisation du service web météo	10		
◇ Prévisions météo à 8 heures	11		
◇ Prévisions des marées jusqu'à 48 heures	12		
◆ Ajout d'un nouveau tour	12		
◇ Affichage sur l'écran minimaliste	13		
◆ Indicateur de batterie faible	13		
◆ Menu Scores	14		
◇ Visualisation des statistiques globales	14		
◇ Réinitialisation des valeurs / scores	14		
◇ Assignation des valeurs / scores	14		
◆ Ecran minimaliste (Wide Screen)	15		
◆ Constellations GPS	15		
◆ Fonctions spécifiques aux écrans tactiles	16		
◇ Menu d'accès rapide	16		
◆ Ecrans spécifiques aux modèles Instinct 2, 2S et Descent G1	17		
◆ Images descriptives / Ecrans de l'application	18		
◇ Récupération du cap des vagues	18		

Informations importantes concernant la procédure d'achat et d'installation de l'application

Pour procéder à l'achat de cette application, il suffit de vous rendre sur la page "Boutique" de mon site internet, à cette adresse: <https://www.jeanmichelgruber.com/store-fr.html>

Deux moyens de paiement vous seront proposés: connexion à votre compte **PayPal**, ou le paiement par **carte de crédit**. La procédure d'achat est totalement automatisée: saisissez dans le champ ID Application le numéro identifiant correspondant à celui affiché au démarrage de l'application sur votre montre Garmin, et formaté ainsi: XXXX - XXXX (ce numéro est également visible sous le menu "**Tools → Activation Code**"), vos informations indispensables (prénom, nom, adresse mail) puis, choisissez votre moyen de paiement.

Une fois la procédure validée, vous allez recevoir un mail automatique contenant vos informations d'activation de l'application (code d'activation + notes additionnelles), à la fois sur l'adresse renseignée dans le formulaire, et sur votre adresse mail PayPal.

Au vu de sa complexité et du nombre de fonctionnalités proposées, ainsi que du temps consacré à son développement et à sa maintenance, le prix de cette application est fixé à

10 Euros

A noter qu'il s'agit ici d'un achat unique (pas d'abonnement, pas de renouvellement d'achat, etc).

En d'autres termes, votre achat et votre code d'activation sont valables... à vie !

Période d'essai / test de l'application

Les utilisateurs non détenteurs d'une licence d'utilisation ont la possibilité de lancer une session pour tester l'application pendant une durée maximale de 20 minutes, chaque jour. Pendant cette période, toutes les données et métriques sont calculées normalement, et seront donc enregistrées dans le fichier FIT.

Arrivée au terme des 20 minutes, l'application passera alors automatiquement en mode pause / arrêt de session: ici, vous aurez toujours la possibilité de parcourir tous les écrans (pour voir les résultats à l'écran), ou de quitter la session, soit en l'enregistrant soit en l'ignorant.

La durée de 20 minutes est cumulable sur une même journée: 1 session de 20 mn, ou 2 sessions de 10 mn, etc.

Saisie du code d'activation

Pour saisir et entrer le code d'activation:

- lancer l'application Foiling installée sur la montre (liste de vos apps + touche **START**) puis, entrer dans son menu (appui long sur la touche UP ou glisser-gauche) puis rendez-vous dans le menu « **Tools → Activation Code → Unlock Code** »

Si le code correspond à ce qu'il devrait être, une fenêtre popup vous informe du succès de l'opération sinon, dans le cas contraire, il vous est proposé de renouveler l'opération (peut-être avez-vous fait une erreur de saisie sur un des chiffres du code ?).

Votre numéro identifiant est unique et correspond uniquement à l'application pour laquelle il a été calculé, il vous sera donc impossible de le transférer sur une autre application, ou autre.

Malgré tout le soin apporté à cette application, et en fonction des évolutions techniques apportées au SDK de développement par Garmin, ainsi que d'éventuels dysfonctionnements liés aux firmwares de chaque modèle (bugs introduits par Garmin, installation de versions betas sur votre montre, etc), il se peut que l'application ne se comporte pas comme attendu. En conséquence, plutôt que de publier de mauvais commentaires sur le site, merci de me contacter directement par mail afin de m'en informer, je ferai alors le nécessaire pour y remédier dans les meilleurs délais.

Je vous en remercie par avance.

Please, feel free to enjoy !

Caractéristiques et fonctionnalités proposées

La première application du store Garmin pour la pratique des activités foil, avec ou sans aile: surf foil, pump foil, downwind, e-foil.

Six écrans principaux vous sont proposés ici:

- **écran 1:** écran principal (température, vitesse actuelle, le nombre de surfs / tours réalisés depuis le début de la session, la distance parcourue, l'heure en mode arrêt / pause, ou le chrono en mode marche, et l'indicateur de qualité du signal GPS (vert = bon, orange = moyen, rouge = médiocre ou inexistant), et votre fréquence cardiaque avec zones de FC colorées)
- **écran 2:** écran de la session en cours (température, fréquence cardiaque avec zones de FC colorées, les données du surf / tour en cours, le nombre de surfs / tours réalisé depuis le début de la session)
- **écran 3** (seulement pour les modèles > 64 Ko de mémoire): reprend les mêmes données que celles de l'écran 2, mais sous forme graphique, avec l'ajout de l'heure (au format 12/24 heures) et de la vitesse actuelle (voir l'image descriptive ci-dessous pour plus d'explications)
- **écran 4:** écran cartographie (modèles compatibles), avec tracé du parcours de la session -> voir ci-dessous pour des explications plus détaillées
- **écran 5:** écran du meilleur surf / tour réalisé, sur la session et sur toutes sessions confondues (en alternance)
- **écran statistiques:** statistiques de la session, et globales (nombre total de surfs / tours, temps et distance totale, vitesse moyenne et max, FC moyenne et max)
- **écrans de fin de session:** affiche un récapitulatif des principales données obtenues lors de la session

Dans le fichier FIT, sont enregistrées les données suivantes:

toutes les données standard (distance, vitesses, FC, calories, etc) calculées par le firmware de la montre

— sous forme de tours:

- chaque surf (activité Surf Foil) ou tour (activité Pump Foil et E-Foil) avec, comme données enregistrées, la durée, la distance, la vitesse moyenne et max, la FC moyenne et max pour chaque surf / tour
- pour les activités pump foil, e-foil et downwind foil, un tour est enregistré automatiquement tous les 1000 mètres parcourus

— dans la zone résumé de l'activité:

- durée et distance du meilleur surf ou tour
- vitesse moyenne et max du meilleur surf ou tour

- FC moyenne et max du meilleur surf ou tour
- meilleures vitesses moyennes sur 2 et 10 secondes
- le nombre de surfs (Surf foil) ou de tours (autres activités) réalisés sur la session
- nombre de pumpings au cours de la session (activités Pump Foil et Downwind)
- notation de votre session (ranking session)

Note:

- toutes les métriques sont calculées et enregistrées séparément pour chaque type d'activités proposées par l'application. Cela signifie que si vous modifiez le type d'activité dans l'application, vous obtiendrez et collecterez différentes données à l'écran
- les activités de type foil n'existent pas encore dans la nomenclature des activités FIT, impossible donc d'enregistrer une activité de type Pump Foil par exemple. Ainsi, chaque session sera par conséquent enregistrée comme une activité de type surf (type d'activité le plus proche), le label de l'activité, par contre, correspondra bien au type d'activité sélectionnée. Le jour où ces types d'activités seront inclus dans la nomenclature FIT (s'ils le sont un jour), je modifierai le type d'activité en conséquence

Note concernant les modèles à écran semi-octogonal (Instinct 2, 2S et Descent G1):

en raison de leur quantité de mémoire inférieure, et de leur écran monochrome tronqué par le cercle physique, l'application présente les différences suivantes par rapport aux autres modèles:

- pas d'affichage des prévisions météo (mais elles existent néanmoins dans l'application lors de la récupération des données météo)
- pas d'affichage des statistiques globales
- pas de possibilité d'assigner les scores / statistiques
- pas de second écran de fin de session

Hormis ces différences, toutes les autres fonctionnalités sont rigoureusement identiques aux autres modèles.

Si vous avez un compte Strava (lié à votre compte Garmin), toutes les données FIT compatibles y seront également automatiquement transférées.

— Note

toutes les options choisies dans le menu sont sauvegardées de manière permanente sur la montre donc, inutile de les ressaisir à chaque lancement de l'application

Modèles de montres compatibles avec l'application

Plutôt que de dresser la liste de tous les modèles de montres pour lesquelles l'application est compatible (elle serait beaucoup trop longue !), je vais plutôt indiquer ici les modèles non compatibles ainsi, si votre modèle n'apparaît pas dans la liste ci-dessous, cela signifie que votre montre est bien compatible avec cette application.

Le téléchargement de l'application est disponible sur le site Garmin Connect, ici: <https://apps.garmin.com/fr-FR/apps/b17df344-c1b8-4162-8e2d-844bce12cfb1>

Lorsque l'application est installée sur la montre, vous pouvez voir les informations de version en vous rendant dans le menu « **Tools → App Version** ».

Modèles non compatibles

Approach S60

Tous les compteurs vélo (série Edge)

Forerunner 55

Forerunner 920XT

Tous les GPSMAP

Instinct Crossover

Montana / Oregon / Rino 7 Series

Vivoactive

Vivoactive HR

Saisie du code d'activation

Pour tous les modèles de montres, le code d'activation est saisi directement depuis le menu de l'application:

lancez l'application à partir de la montre (sélection dans la liste puis appui sur la touche **START**), vous arrivez sur l'écran principal de l'application puis, appuyez longuement sur la touche **UP** (ou faites glisser votre doigt vers la gauche sur les appareils à écran tactile), puis accédez au menu "**Tools → Activation Code → Unlock Code**"

Lorsque votre code d'activation n'est ni saisi ni enregistré dans l'application, vous trouverez dans ce menu, en remplacement, votre numéro d'identification.

Au démarrage / lancement de l'application

Vous serez accueilli par un écran popup de bienvenue qui, selon que vous êtes une femme ou un homme, s'accordera en fonction par une image personnalisée. Cet écran, qui restera affiché pendant 5 secondes environ, vous indique par ailleurs le numéro de version actuel de l'application, ce qui vous permet de voir, d'un coup d'oeil, si elle est à jour ou non.



Préparer et utiliser l'application

- lancer l'application, comme toute autre application

- en premier lieu, il convient de paramétrer l'application à votre convenance (couleur de fond, unités, etc). Pour cela, entrez dans le menu de l'application (appui long sur le bouton **UP**) et sélectionnez les paramètres à votre convenance. Tous les choix effectués dans le menu sont stockés de manière permanente sur la montre donc, il est inutile de les ressaisir à chaque lancement de l'application

- si vous choisissez l'activité Surf Foil, l'application vous propose deux modes de détection des surfs, un mode automatique et un mode manuel (ces 2 modes ne sont pas utilisés par les 3 autres activités - Pump Foil, E-Foil et Downwind foil):

- mode automatique → comme son nom l'indique, ce mode permet la détection automatique de chaque surf réalisé (introduit dans la version 1.55 donc, en phase de beta-test pour le moment, afin de voir si ça fonctionne bien comme attendu - normalement, ça devrait). A noter que dans ce mode, vous n'aurez pas accès au service web météo puisqu'inutile ici. Ce mode n'est actuellement disponible que pour les modèles disposant d'au-moins 124 Ko de mémoire utile pour les applications (s'il s'avère efficace, je le placerai par défaut dans le code des modèles à 64 Ko)

- mode manuel → ce mode vous permet de définir manuellement la détection d'un surf, par la saisie de la vitesse minimale à partir de laquelle un surf sera détecté (entrée dans le menu - appui sur touche **UP** - puis, "**Surf Speed**". Vous avez alors le choix entre 2 options:

- soit rentrer directement la valeur de la vitesse (menu "**Set Surf Speed**") dans l'unité actuellement sélectionnée (km/h ou noeuds), car vous la connaissez déjà ou l'estimez facilement

- soit par calcul de la périodicité des vagues (menu "**Set Wave Period**"). C'est très simple: observez les vagues et comptez le nombre de secondes séparant chaque vague (par exemple, prenez un point de repère pour la première vague, et comptez le nombre de secondes qui séparent l'arrivée de la vague suivante à ce même point de repère). Saisissez la valeur calculée, en secondes, à l'aide du sélecteur et validez. L'application va alors en déduire automatiquement la vitesse des vagues. Ici, si vous avez saisi une clé API pour le service web météo, le menu du service vous est proposé, et la vitesse sera automatiquement calculée grâce aux données collectées par la requête. Enfin, si vous utilisez la requête sur le service web météo, vous avez la possibilité d'afficher la température issue des données collectées (et pas seulement la température du capteur interne): pour cela, allez dans le menu « **Options → Temperature (Internal / Web Service)** »

- dans les 2 modes → vous aurez enfin à déterminer une durée seuil à partir de laquelle un surf sera détecté comme tel par l'application. En fonction du spot où vous pratiquez, les vagues peuvent être plus ou moins hautes, durer plus ou moins longtemps donc, certaines vagues vont pouvoir générer des surfs de 6-7 secondes, d'autres d'une durée supérieure à 20-30 secondes. Donc, tous les spots se valent pas. Cette durée de déclenchement vous permet donc

d'adapter ce seuil en fonction des conditions du spot. A noter que sur les modèles ne disposant que de 64 Ko de mémoire utile, ce seuil ne peut pas être modifié par l'utilisateur, il est par conséquent fixé en dur, par défaut à 6 secondes. Utilité de ce seuil: éviter la comptabilisation des faux-positifs (départs de surf interrompus par le surfeur, chute juste après le départ, etc). Pour accéder à cette option, c'est par ici, dans le menu "**Surf Détection → Trigger Point**"

- une fois que tous les paramètres de l'application sont fixés (type d'activité, mode de détection, vitesse surf, seuil de durée de déclenchement, etc), vous pouvez sortir du menu pour retourner à un des écrans de l'application

- en fonction de l'activité choisie:

- surf foil: orientez le nord de votre montre face aux vagues afin de récupérer leur cap en degrés (en haut à droite de l'écran principal, vous avez une zone rouge indiquant le cap actuel); ce paramètre vous permettra de déterminer et d'enregistrer chacun de vos surfs). Vous noterez que la valeur indique un cap augmenté de 180° par rapport à devant vous, en effet, les vagues se dirigeant vers vous, elles suivent un cap opposé de 180° par rapport à devant vous

- pump, e-foil et downwind foil: le cap des vagues n'est pas utilisé ici donc, l'axe des vagues affiché dans le petit rectangle en haut à droite est remplacé par l'affichage du label "Loc.". Avant le démarrage de la session, le rectangle est rouge (aucune position de départ n'a été récupérée), et lors du lancement de la session, la position est récupérée, le rectangle passe au vert

- pour l'activité Surf foil, les surfs sont calculés et récupérés de manière automatique, rien d'autre à faire ! Chaque surf est enregistré sous la forme d'un nouveau tour dans le fichier FIT

- pour les activités Pump foil, E-foil et Downwind foil, les tours sont gérés soit de manière manuelle soit automatiquement. L'option correspondant à ce choix se trouve dans le menu "**Options → Auto-Lap**": **disabled** = mode manuel, **enabled** = mode automatique

- mode manuel: lorsque la session est active, un appui sur la touche **BACK/LAP** ajoute automatiquement un nouveau tour dans le fichier FIT

- mode automatique:

- vous avez la possibilité de fixer une vitesse seuil déterminant la fin de la comptabilisation d'un tour. Si votre vitesse descend sous ce seuil, le tour sera interrompu, mais vous aurez toujours la possibilité de nager / vous diriger vers votre point de départ sans que ce "trajet" ne soit comptabilisé dans le tour. En d'autres termes, un tour ne comprendra que votre parcours sur la planche ! Par défaut, cette valeur est fixée à 5 km/h (ou 3.10 mph). Cette option se trouve dans le menu "**Options → Speed Threshold**"

- lorsque la session est active, une vitesse quasi nulle et un retour dans un rayon de 5 mètres de votre point de départ initial ajoutera automatiquement un nouveau tour; si vous n'arrivez pas à retourner à votre point de départ initial, un appui sur la touche **BACK/LAP** ajoutera un nouveau tour, quoi qu'il en soit. Tous les 1000 mètres parcourus, un tour est automatiquement ajouté au fichier FIT

- dans les activités Pump foil et Downwind foil, un comptage automatique du nombre de tours est effectué chaque fois que vous réalisez un tour et repassez par votre point de départ (dans un rayon de 5 mètres), sans vous être arrêté entre-temps. Cette donnée est affichée sur l'écran "Best Lap", "# cont. laps" soit, nombre de tours continus. Cette donnée est également enregistrée dans le fichier FIT de la session, dans la zone résumé de votre session

Note : lorsqu'un nouveau tour vient d'être automatiquement enregistré (vitesse < 0,3 m/s), un nouvel appui sur le bouton **BACK/LAP** n'aura aucun effet, pour éviter d'enregistrer un doublon inutile (tour sans donnée) ; il faut que votre vitesse repasse au dessus de 0,3 m/s pour que le bouton **BACK/LAP** redevienne opérationnel

- dans les activités Pump foil et Downwind foil, un comptage du nombre de pumpings est effectué. Cette nouvelle fonctionnalité, encore en phase de test, n'est présente que sur les modèles disposant d'au-moins 124 Ko de mémoire utilisateur. Pour cette raison, le résultat obtenu peut ne pas être encore cohérent ou fiable par rapport à ce qu'il devrait. Au fur et à mesure des tests qui vont se dérouler en conditions réelles, cette donnée sera amenée à être améliorée et optimisée. Cette donnée est enregistrée dans le fichier FIT, dans la zone résumé. Si l'activité sélectionnée est Surf foil ou e-foiling, l'affichage "n/a" remplace la valeur.

- pour lancer une session, appuyez simplement sur la touche **START** de la montre

- le défilement des écrans se réalise par simple appui sur les touches **UP** ou **DOWN**. Lorsque l'écran minimaliste est affiché, les touches **UP** et **DOWN** modifient le type de données affichées dans les champs supérieur et inférieur

- vous pouvez mettre en pause la session par appui sur la touche **START** puis choix "Pause", et reprendre l'enregistrement par un second appui sur cette même touche puis, choix « Reprendre" (pause = billes oranges, actif = billes vertes, arrêt = billes rouges)

- pour mettre fin à la session, vous appuyez sur la touche **START**, un menu s'affiche, vous proposant alors soit de rejeter soit d'enregistrer la session. Alors, un écran de synthèse vous sera proposé, récapitulant les données principales de la session

- pour quitter l'application en mode arrêt (lorsqu'aucune session n'a été lancée), il faut cliquer sur le bouton **LAP**, et non sur le bouton **START**

- lorsque l'application est en mode arrêt ou pause sur l'écran principal, ou si vous êtes sur l'écran minimaliste en mode session, vous avez la possibilité d'afficher au choix, l'heure actuelle, le chrono de la session, ou l'alternance entre les deux. Cette option se situe dans le menu « **Options → Main Screen** » de l'application

Utilisation du service web météo

Tout d'abord, rendez-vous sur le site proposé par l'application (le seul pour le moment):

[StormGlass](#)

le lien vous renvoie directement sur la page de présentation des formules proposées, la version gratuite se trouve sur la gauche, cliquez sur le bouton "Sign Up", saisissez les informations demandées. Une fois votre compte créé, vous pourrez accéder au dashboard, qui vous donnera alors accès à votre clé **API**.

Pensez à conserver cette clé API, car elle pourra également vous servir dans le futur, au cas où vous devriez la ressaisir dans l'application suite à un remplacement de votre montre, par exemple.

Votre clé reçue, vous allez ensuite la saisir dans les settings de l'application, dans le champ correspondant au site que vous avez sélectionné. Pour cela, connectez votre montre avec votre smartphone et ouvrez Garmin Connect (ou à un ordinateur avec Garmin Express). Sélectionnez l'application Foiling dans la liste de vos applications, et ouvrez les settings: quatre champs apparaissent en haut de la page. Copiez-collez votre clé API dans le champ correspondant et validez votre saisie. Voilà, c'est fait, la clé API est automatiquement transférée à l'application Foiling .

A noter que vos clés sont automatiquement sauvegardées sur votre montre, dans les settings permanents de l'application, vous n'aurez donc plus à les ressaisir, sauf si vous changez de montre dans le futur.

- Note

si la clé API a bien été enregistrée dans le champ du fichier paramètres, mais que le menu correspondant n'apparaît toujours pas dans le menu du service web de l'application, veuillez procéder ainsi:

- activez le mode bluetooth de la montre et connectez-la avec votre smartphone puis, lancez l'application Garmin Connect
- lancez l'application Foiling sur la montre, et restez sur l'écran principal
- sur votre smartphone, dans Garmin Connect, allez dans la liste des applications installées sur la montre, sélectionnez l'application Foiling et ouvrez l'onglet des paramètres
- la (les) clé(s) API devraient apparaître; dans le cas contraire, ressaisies-la(les) et sauvegardez les modifications
- cette fois-ci, les clés API doivent avoir été envoyées à l'application sur la montre

Enfin, pour pouvoir utiliser cette fonction, et ainsi récupérer les données de swell automatiquement dans l'application:

- 1 - mettez votre montre en mode connectivité (activation du bluetooth)
- 2 - lancez Garmin Connect sur votre smartphone
- 3 - lancer l'application Foiling sur votre montre
- 4 - l'icône de notification de connection au téléphone (en haut à droite de l'écran principal) doit s'éclairer en bleu
- 5 - entrez dans le menu principal de l'application, et allez au menu « **Get Swell Data** »
- 6 - appuyez sur la touche **START** pour lancer la connexion et la récupération des données météo. Voilà, c'est fait, les données vitesse du vent + direction / axe du vent sont maintenant intégrées à l'application, vous devriez les voir s'afficher sur l'écran principal, de la même façon que si vous aviez effectué cette fonction manuellement (comme par le passé). Après quelques secondes, un menu s'ouvre, vous proposant l'affichage ou non des prévisions à 6 heures
- 7 - enfin, si vous le souhaitez, pensez à désactiver le mode bluetooth sur la montre afin d'éviter une consommation de batterie supplémentaire

La requête recueille toutes les informations affichées sur l'image ci-dessous, et toutes les données nécessaires à certains calculs sont automatiquement calculées d'après les infos issues de cette requête donc, tout est automatique. Vous avez juste besoin de continuer à pointer votre montre vers les vagues juste au début de votre session, comme avant.



Résultat de la requête →



Prévisions météo à 8 heures

A partir de la version 1.90 de l'application, celle-ci gère les prévisions météo sur une période allant jusqu'à 8 heures.

Si vous utilisez le service web météo **StormGlass**, vous obtiendrez automatiquement les prévisions météo pour les 8 heures à venir.

Ces prévisions sont stockées directement sur le disque de la montre au moment de leur collecte, pour être utilisées ensuite, heure par heure, au cours de la session.

Cela signifie donc que, pendant le déroulement de votre session, les données météo que sont la température de l'air, l'axe du vent, et sa vitesse seront automatiquement actualisées, heure par heure, et de manière totalement transparente, à chaque changement d'heure pleine (14h - 15h - 16h - etc); ainsi, vous n'avez rien d'autre à faire que de récupérer les prévisions avant de démarrer votre session, c'est tout, ensuite, l'application s'occupe du reste !

Cette nouvelle fonctionnalité s'avère très utile car le changement des données météo (axe et vitesse du vent) va avoir une influence directe sur un grand nombre de calculs effectués par l'application (efficacité de votre navigation par rapport à l'axe du vent, etc), et les résultats qui en résultent, heure après heure, seront automatiquement répercutés au sein de l'application.

Alors qu'auparavant, lorsque vous saisissez ou récupérez les données météo manuellement ou via un service web météo, ces données ne variaient pas en cours de session, alors même que les conditions météo pouvaient, elles, changer en cours de session, ce qui arrive relativement souvent.

Cela ajoute encore un peu plus de précision et de fiabilité à tous les calculs réalisés par l'application.

La vérification des prévisions stockées par l'application s'effectue toutes les 30 mn, afin de ne pas avoir d'éventuel décalage d'une heure.

Par exemple, si vous récupérez les données météo à 14h10, la vérification suivante aura lieu à 14h40, aucun changement puisqu'il n'est pas 15h, vérification suivante à 15h10 et là, changement éventuel des données météo, et ainsi de suite jusqu'à la huitième heure stockée.

Si vous récupérez les données météo à 14h45, la prochaine vérification aura lieu à 15h15 et donc, les données météo seront susceptibles d'être mises à jour puisque l'heure n'est plus la même (on est passé de 14 à 15h).

Mieux: imaginons qu'en cours de journée, vous mettiez fin à votre session matinale pour effectuer une petite pause déjeuner par exemple. Deux heures plus tard, vous relancez l'application pour votre nouvelle session de l'après-midi, par conséquent, deux heures se sont écoulées entre temps. Et bien, au moment de ce second lancement, les données seront automatiquement actualisées en fonction de la nouvelle heure.

Par contre, si ce second lancement a lieu au-delà des 8 heures de prévisions stockées (par exemple, vous mettez fin à la première session à 10h du matin, et vous relancez la seconde à 19h), vous ne récupérerez que les dernières données connues à 10h. Si vous souhaitez être à jour, il vous faudra donc actualiser à nouveau ces données en vous re-connectant au service web météo afin de récupérer les données mises à jour.

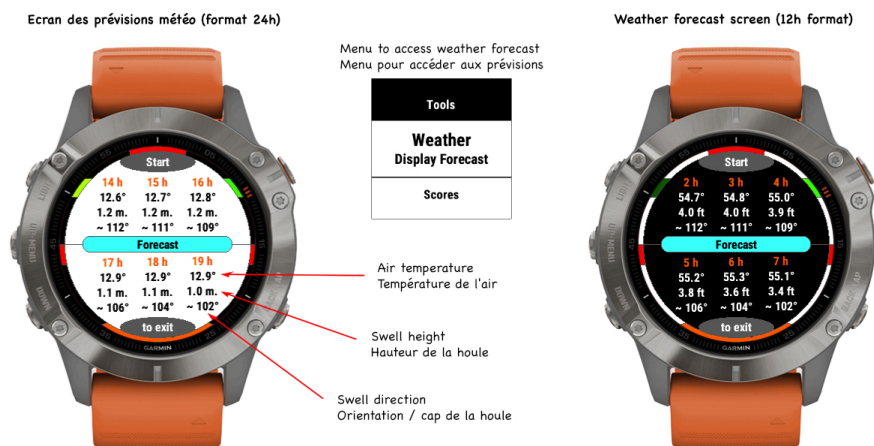
Enfin, si après avoir récupéré des prévisions météo vous procédez ultérieurement à une mise à jour manuelle des données météo, le fichier des prévisions sera instantanément supprimé du disque de la montre, vous perdrez alors toutes les prévisions stockées pour les heures à venir (considérant de fait que si modification manuelle il y a eu à posteriori, cela signifie probablement que les prévisions n'étaient pas fiables ou correctes par rapport aux conditions réelles sur le spot). Ainsi, si vous souhaitez retrouver ces prévisions, il vous faudra procéder à une nouvelle collecte de données.

- Note

- les prévisions sont récupérées sur une période maximale de 8 heures donc, si vous commencez votre session à 13 heures par exemple, l'application aura accès aux prévisions jusqu'à 20 h (la huitième heure est incluse également)
- les prévisions sont bloquées par défaut à partir de 22 heures, puisqu'aucun rider n'est censé naviguer... la nuit. Donc, si vous commencez votre session à 16 heures par exemple, vous ne récupérerez les prévisions que pour les 6 heures à venir
- vous pouvez voir le fonctionnement de cette fonctionnalité des prévisions météo, et ses répercussions au sein de l'application, en visionnant la vidéo suivante:

<https://youtu.be/dQ2KTxEUGq0>

Cette vidéo présente l'application Surfing (qui utilise les données du swell provenant du site StormGlass) mais, cela fonctionne exactement de la même manière pour mes autres applications utilisant ce type de données.



Prévisions des marées jusqu'à 48 heures

Lorsque vous collectez des données météo automatiques comme expliqué juste ci-dessus, vous obtenez également automatiquement les prévisions de marées, jusqu'à 48 heures.

Si elles sont disponibles, vous pouvez consulter ces prévisions en entrant dans le menu « **Tools** →

Tides - Display Forecast ».

Ecran des prévisions des marées (format 24h)



Menu to access tides forecast
Menu pour accéder aux marées

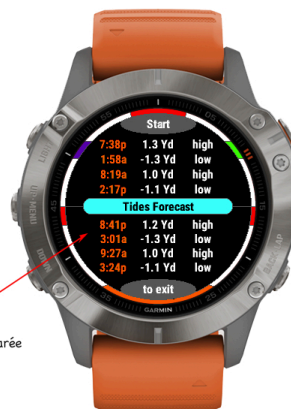
Weather
Tides Display Forecast
Scores

High tide
Marée haute

Low tide
Marée basse

Extremes
Extrêmes

Tides forecast screen (12h format)



Tide time
Heure de la marée

Ajout d'un nouveau tour

- activité Surf foil → un tour est créé et enregistré chaque fois qu'un nouveau surf est réalisé et comptabilisé par l'application

- activités Pump foil, E-foil et Downwind foil → la comptabilisation des nouveaux tours est gérée en partie via l'option "**Auto-Lap**" du menu « **Options** »

— mode disabled → l'ajout d'un nouveau tour est géré manuellement par appui sur la touche **BACK/LAP** (ou glisser vers la droite sur l'écran)

— mode enabled → chaque fois que votre vitesse descend en-dessous de 1 km/h, l'application enregistrera automatiquement un nouveau tour, l'application considère alors que vous êtes à l'arrêt. Lorsque vous reprenez de la vitesse, et qu'elle dépasse 1 km/h, les calculs pour le tour suivant reprennent, jusqu'au prochain arrêt, et ainsi de suite. Cependant, vous avez toujours la possibilité d'ajouter un nouveau tour manuellement, par appui sur la touche **BACK/LAP** (ou glisser vers la droite sur l'écran). Mais, lorsqu'un tour vient d'être enregistré automatiquement (vitesse < 1 km/h), un appui sur la touche **BACK/LAP** ne produira aucun effet, cela afin d'éviter l'enregistrement d'un tour doublon ne comportant aucune donnée. Il faut repasser au-dessus de 1 km/h pour réactiver l'appui sur la touche **BACK/LAP**

— dans les deux cas → un nouveau tour sera toujours ajouté automatiquement chaque fois que la distance parcourue atteindra 1000 mètres

Chaque enregistrement de nouveau tour déclenche le popup ci-dessous, pour vous indiquer que le nouveau tour a bien été pris en compte.



Affichage sur l'écran minimaliste

Chaque fois qu'un nouveau tour est enregistré (que ce soit manuellement ou automatiquement), le wide screen affiche les 4 métriques du tour qui vient de se terminer, jusqu'à ce qu'un nouveau tour débute à nouveau (pump foil), ou pendant un laps de temps de 7 secondes environ (E-Foil, Downwind).



Indicateur de batterie faible

En cours de session, lorsque le niveau de la batterie atteint 5% ou moins, la couleur de fond de tous les écrans de l'application change en rouge grenat, vous indiquant alors qu'il ne vous reste plus que quelques minutes d'autonomie, selon votre modèle...



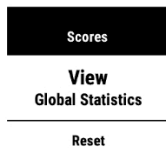
Menu Scores

L'accès à la gestion des scores s'effectue via le menu « **Tools** → **Scores** ».

Visualisation des statistiques globales

Ecran des statistiques globales / Global statistics screen

Menu to access global stats
Menu pour accéder aux stats globales



Average values all over the session

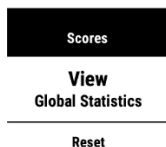
Valeurs moyennes sur toutes les sessions

Max values reached during a session

Valeurs max atteintes au cours d'une session

Ecrans graphiques des 8 dernières sessions / Graphical screens of the last 8 sessions

Menu to access global stats
Menu pour accéder aux stats globales



Yellow: distance / Jaune: distance
Orange: max speed / vitesse max
Blue: average speed / vitesse moyenne

Green / vert: calories
Red: HR / Rouge: FC

Réinitialisation des valeurs / scores

Vous avez la possibilité de réinitialiser deux types de données:

- uniquement les meilleurs scores (best scores): vos records, meilleures performances. Ces données sont affichées sur l'écran "Best Surf »
- toutes les valeurs (all scores): les meilleurs scores + toutes les données comptabilisées sur toutes vos sessions (écran "Stats")

A noter que la réinitialisation est une fonction irréversible, toutes les données seront perdues après cette action !

Assignation des valeurs / scores

Cette fonctionnalité vous permet d'assigner manuellement une valeur aux données affichées sur l'écran "Stats". Cela peut être utile par exemple dans le cas d'un remplacement / changement de montre, et que vous ne souhaitez pas perdre l'intégralité de vos statistiques globales. La saisie des données suit le même ordre que celui des données affichée sur l'écran "Stats", afin de vous simplifier la saisie.

Ecran minimaliste (Wide Screen)

Cet écran présente l'essentiel et le minimum d'informations à l'écran, avec une police de caractères élargie (heure, chrono, vitesse actuelle, et des arcs colorés - voir la signification de ces arcs sur l'image descriptive ci-dessous). Cet écran est donc facilement lisible durant la navigation, notamment pour les riders ayant une faiblesse visuelle et qui ne peuvent porter leurs lunettes en navigation.

Ce que vous pouvez afficher sur cet écran:

- **en haut:** heure / vitesse actuelle / vitesse moyenne / vitesse max (orange) / nb de surfs ou tours / fréquence cardiaque / distance / dist. tour actuel / dist. dernier tour / dist. moyenne d'un tour / dist. max d'un tour
- **au centre:** heure / chrono / alternance
- **en bas:** heure / vitesse actuelle / vitesse moyenne / vitesse max (orange) / nb de surfs ou tours / fréquence cardiaque / distance / dist. tour actuel / dist. dernier tour / dist. moyenne d'un tour / dist. max d'un tour

Cet écran s'active dans le menu de l'application « **Wide Screen → Display (Disabled / Enabled)** ».

Lorsque celui-ci est activé, il s'affiche donc lorsque la session est lancée et donc active. Lorsque vous mettez la session en mode pause, cet écran disparaît pour laisser place à tous les autres écrans, cela vous permet donc par exemple de consulter vos performances / informations détaillées lorsque vous faites une pause. Lorsque vous relancez votre session, l'écran minimaliste réapparaît à nouveau.

Lorsque cet écran est sélectionné et affiché:

- un appui sur la touche **UP** permet de changer la donnée affichée dans le champ supérieur selon la sélection que vous avez effectuée dans le menu **Wide Screen - Top Field**. Sur les montres possédant un écran tactile, un appui long sur la zone du haut produit le même effet
- un appui sur la touche **DOWN** permet de changer la donnée affichée dans le champ inférieur selon la sélection que vous avez effectuée dans le menu **Wide Screen - Bottom Field**. Sur les montres possédant un écran tactile, un appui long sur la zone du bas produit le même effet

Vous avez également la possibilité de faire défiler les données que vous avez sélectionnées de façon automatique, sans que vous ayez à appuyer sur les touches UP et DOWN, ou l'écran tactile. Chaque donnée reste affichée à l'écran pendant une durée de 3 secondes environ puis, passe à la donnée suivante, et ainsi de suite. Vous avez la possibilité de sélectionner le défilement automatique indépendamment pour le champ supérieur, ou inférieur, ou les deux.

A noter que lorsque le défilement automatique est activé, vous gardez toujours la main sur le défilement manuel par appui sur les touches ou l'écran tactile.

Cette option de défilement automatique s'active ou se désactive via le menu « **Wide Screen → Auto Scroll Up** » pour le champ supérieur, ou « **Wide Screen → Auto Scroll Down** » pour le champ inférieur.



Constellations GPS

En raison de limitations matérielles imposées par Garmin aux firmwares de leurs différents modèles de montres, cette fonctionnalité n'est compatible que pour les modèles pouvant supporter une version égale ou supérieure à la **3.2.x** du SDK.

Si vous trouvez que votre trace GPS n'est pas suffisamment précise, vous avez la possibilité de modifier, directement dans l'application, la constellation GPS utilisée par l'application. Vous aurez le choix entre plusieurs constellations, uniquement celles qui sont compatibles avec votre modèle de montre spécifique, et disponibles sur celui-ci à un instant t. Cette option s'active par le menu "**Options → Constellation**", et vous évite ainsi d'avoir à le faire en dehors de l'application, avant son lancement ! Plus simple, et plus rapide.

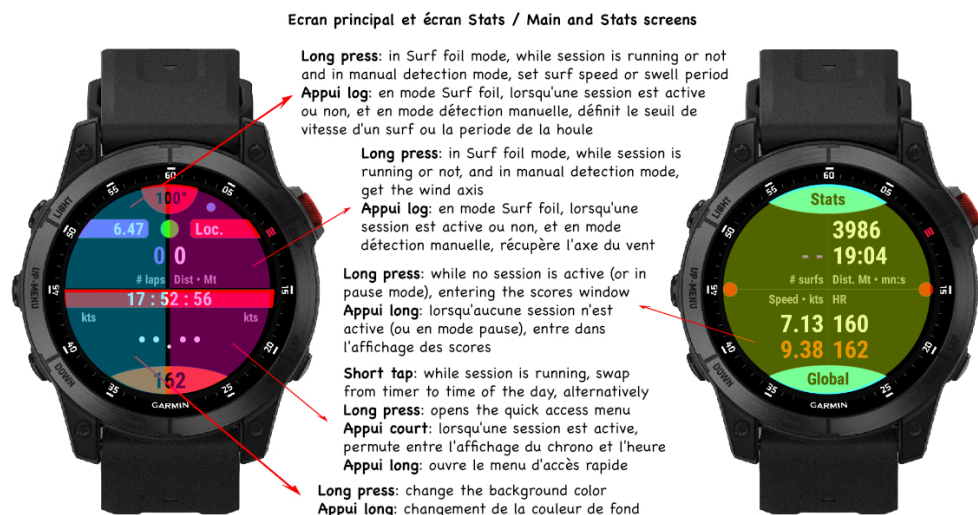
- Note

au fur et à mesure des mises à jour successives du firmware de votre montre par Garmin, le nombre et le type de ces constellations sont susceptibles de varier dans le futur, à vérifier donc de temps en temps dans la liste du menu correspondant.

Fonctions spécifiques aux écrans tactiles

Sur la majorité des modèles disposant d'un écran tactile (certains modèles plus anciens ne sont pas compatibles avec cette fonction), il vous est possible d'accéder directement à certaines fonctionnalités courantes via deux types de raccourcis écran :

- un appui court (tap écran) sur une zone délimitée de l'écran
- un appui long, soit sur une zone délimitée, soit n'importe où sur l'écran



Menu d'accès rapide

Sur les modèles disposant d'un écran tactile compatible, et compatibles avec le SDK version **3.4.0** minimum, un appui long sur la zone inférieure droite de l'écran ouvre un menu d'accès rapide à certaines fonctions, vous évitant ainsi d'avoir à parcourir le menu principal et ses sous-menus pour accéder à ces fonctions. Cependant, cette fonction n'est utilisable qu'en mode arrêt ou en pause, afin d'éviter que ce menu ne se déclenche en cours de session.

Sur les modèles compatibles à écran non tactile, l'accès à ce menu rapide s'effectue via un appui long sur le bouton **BACK/LAP**.



Ecrans spécifiques aux modèles Instinct 2, 2S et Descent G1

Ecran principal / Main screen

Deuxième écran / Second screen

Temperature (internal or weather web service
Température (interne ou site météo)

#surfs/laps of the session
#surfs/tours sur la session



Surf speed threshold, or Loc. Ok
Seuil de vitesse de déclenchement d'un surf, ou Loc. Ok



Surf foil activity: number of surfs of the session
Other activities: best 2 and 10s. average speed
Activité Surf foil: nb de surfs sur la session
Autres activités: meilleures vitesses moyennes sur 2 et 10 secondes

Heart rate
Fréquence cardiaque

Best Surf-Lap and Stats Screens (Session and Global) / Ecran du Meilleur Surf-Tour et Ecran Stats (Session et Global)

Best surf/lap data (session and global)
Données du meilleur surf/tour (session et global)

Distance + Time of the best surf/lap (session and global)

Distance + Temps du meilleur surf/tour (session et global)

Avg + max speed of the best surf/lap (session and global)
Vitesse moyenne et max du meilleur surf/tour (session et global)

Avg + max HR of the best surf/lap (session and global)
FC moyenne et max du meilleur surf/tour (session et global)



Total distance + time (session and global)

Distance + Temps total (session et global)

Avg + max speed (session and global)
Vitesse moyenne et max (session et global)

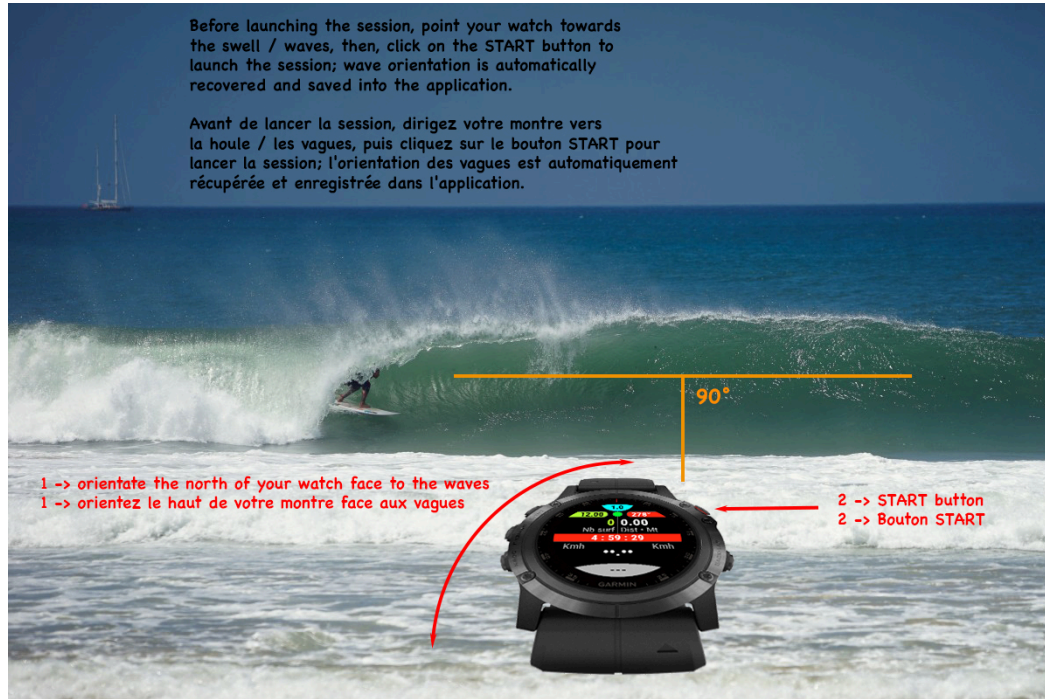


Best average speeds over 2 and 10 seconds
Meilleures vitesses moyennes sur 2 et 10 secondes

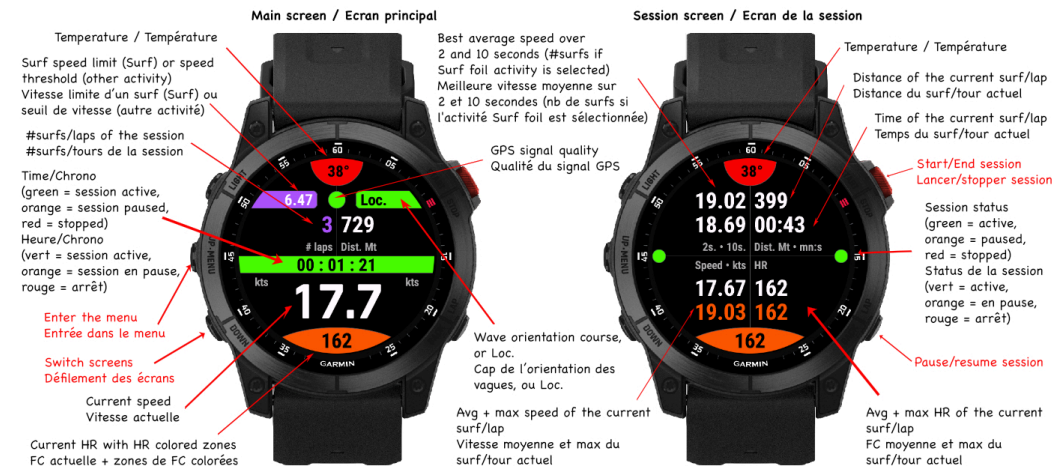
Avg + max HR (session and global)
FC moyenne et max (session et global)

Images descriptives / Ecrans de l'application

Récupération du cap des vagues



Premier et second écrans



Troisième écran (écran graphique)

Graphical screen (third screen) / Ecran graphique (troisième écran)



Ecran cartographie (modèles compatibles)



Ecran meilleur surf / tour

Best Surf-Lap Screen (Session and Global) / Ecran du Meilleur Surf-Tour (Session et Global)

Pump foiling + Downwind activities:
nb of continuous laps without stop
Activités Pump Foil + Downwind:
nb de tours sans s'arrêter



Distance of the best surf/lap
Distance du meilleur surf/tour



Time of the best surf/lap
Temps du meilleur surf/tour

Avg + max speed of the best surf/lap
Vitesse moyenne et max du meilleur surf/tour

Avg + max HR of the best surf/lap
FC moyenne et max du meilleur surf/tour

Ecran statistiques

Stats Screen (Session and Global) / Ecran Statistiques (Session et Global)

Best 2 and 10 s. average speeds of the session or, #surfs
Meilleures vitesses moyennes sur 2 et 10 s. sur la session ou, nb de surfs



Best 2 and 10 s. average speeds ever (all sessions)
Meilleures vitesses moyennes sur 2 et 10 s. (toutes sessions)



Global distance (all sessions)
Distance globale (toutes sessions)

Total time (all sessions)
Temps total (toutes sessions)

Avg + max speed of the session
Vitesse moyenne et max sur la session

Avg + max speed (all sessions)
Vitesse moyenne et max (toutes sessions)

Avg + max HR of the session
FC moyenne et max sur la session

Avg + max HR (all sessions)
FC moyenne et max (toutes sessions)

Ecrans de fin de session

First end of session screen / Premier écran de fin de session



Best average speed over 2 and 10 seconds (#surfs if Surf foil activity is selected)
Meilleure vitesse moyenne sur 2 et 10 secondes (nb de surfs si l'activité Surf foil est sélectionnée)

Average speed of the session
Vitesse moyenne de la session

Max speed of the session
Vitesse max de la session



Total distance of the session
Distance totale de la session

Duration of the session
Durée de la session

Average HR of the session
FC moyenne au cours de la session

Max HR of the session
FC max au cours de la session

Second end of session screen / Second écran de fin de session

Duration of the session over the longest duration of a session

Durée de la session par rapport à la plus longue durée d'une session

Average speed of the session over the best average speed of a session

Vitesse moyenne de la session par rapport à la meilleure vitesse moyenne d'une session



Distance of the session over the longest distance of a session

Distance de la session par rapport à la plus longue durée d'une session

Average HR of the session over the best average HR of a session

FC moyenne de la session par rapport à la meilleure FC moyenne d'une session

Enregistrements dans le fichier FIT

The screenshot shows a window titled 'FIT Graphing' with a tabbed interface. The 'Summary' tab is selected, displaying the following data:

Metric	Value
Time-Dist.	04:52 - 1119 m:s-mts/yds
Avg-Max Spd	9.61 - 10.08 kts/kmh/mph
Avg-Max HR	162 - 162 bpm
Best 2s./10s. Run	9.96 - 9.54 kts/kmh/mph
Best 100/200m Run	9.22 - 8.54 kts/kmh/mph
Best 500/1000m Run	7.74 - 7.53 kts/kmh/mph
# Surfs/Laps-Cont.laps	12 - 3
# Pumps	137
Ranking Session	***** stars

Liste des menus de l'application

Get Swell Data	
	Si une clé API du service web météo StormGlass est enregistré dans le fichier des paramètres de l'application, ce menu vous permet de collecter les données météo du spot
Activity	
	Ce menu vous permet de choisir le type d'activité pratiqué pour vos sessions. Vous avez le choix entre Surf Foiling, le pump-foiling, l'E-Foiling et le Downwind
Surf Detection	
Auto Mode Disabled / Enabled	Permet de lancer une session en laissant l'application gérer elle-même les paramètres de détection des surfs (enabled) ou, en mode manuel (disabled), c'est l'utilisateur qui gère lui-même ses paramètres en fonction des conditions du spot
Swell Direction Get Axis	Vous permet de récupérer et d'enregistrer à nouveau l'axe d'orientation des vagues, si celui-ci a changé depuis le premier démarrage de votre session
Surf Speed Set to 6.47 kts	Vitesse-seuil à partir de laquelle un surf sera considéré comme tel, et donc comptabilisé et enregistré dans le fichier FIT
Swell Period Set to 4 s.	Durée entre chaque vague, cette donnée permet à l'application de calculer la hauteur de la houle
Trigger Point Set to 7 s.	Durée minimale d'un surf pour que celui-ci soit considéré comme tel puis, comptabilisé et enregistré dans le fichier FIT

Wide Screen	
Display Disabled / Enabled	Active (Enabled) ou non (disabled) l'affichage de l' écran minimaliste
Time Delay Disabled / Enabled	Ajoute ou non un délai d'affichage lors de la mise en pause de la session. A la mise en pause, l'écran minimaliste reste affiché encore quelques secondes, avant de s'effacer
Auto Scroll Up Disabled / Enabled	Défilement automatique des données affectées au champ supérieur
Auto Scroll Down Disabled / Enabled	Défilement automatique des données affectées au champ inférieur
Top Field 2 Selected / 11	Choix des données que vous souhaitez afficher dans le champ supérieur
Center Field Chrono	Choix des données que vous souhaitez afficher dans le champ central: le chronomètre, l'heure, ou le mode alternance
Bottom Field 3 Selected / 11	Choix des données que vous souhaitez afficher dans le champ inférieur

Options	
Back Color Black / White	Vous permet de choisir la couleur de fond d'écran, noir ou blanc
Main Screen Chrono	Donnée que vous souhaitez voir affichée sur l'écran principal de l'application, dans le bandeau coloré situé au centre de l'écran. Vous avez le choix entre le chronomètre, l'heure, ou l'alternance entre ces deux données
Speed Display Current Speed	Type de valeur de vitesse que vous souhaitez afficher sur les écrans où la vitesse est affichée. Vous avez le choix entre la vitesse actuelle, la vitesse moyenne et la vitesse max
Speed Threshold set to 2.7 kts	Vitesse minimale à partir de laquelle l'application va comptabiliser et enregistrer vos différents runs (non utilisée pour la pratique du surf-foil)
Auto-Lap Disabled / Enabled	Option vous permettant d'ajouter automatiquement un tour après chaque vol réalisé sinon, vous devez le faire manuellement, par appui sur la touche BACK/LAP
Mapping Disabled / Enabled	Affiche (Enabled) ou non (Disabled) l'écran de la carte, sur les modèles disposant de la cartographie
Constellation GPS only	Type de constellation GPS que vous souhaitez utiliser
Temperature Internal / Web Service	La température affichée est issue du capteur de la montre (Internal) ou du service web météo (Web Service)
Units	Choix des unités utilisées dans l'application

Tools	
Weather Display Forecast	Vous permet d'afficher l'écran popup des infos météo du spot (nécessite au préalable la récupération des données météo sinon, ce menu reste inactif)
Tides Display Forecast	Vous permet d'afficher l'écran popup des infos marée du spot (nécessite au préalable la récupération des données météo sinon, ce menu reste inactif)
Scores - View Global Statistics	Affiche plusieurs écrans de données statistiques sur l'ensemble de vos sessions
Scores Reset Scores	Vous permet de réinitialiser vos scores et données statistiques
Scores Assign Scores	Assignation des scores , en cas de réinstallation de l'application, cela vous permet de ne pas perdre vos statistiques antérieures en les ressaisissant à l'aide de ce menu. Pour cela, veuillez à copier régulièrement ces valeurs, afin d'en conserver une trace régulière
Sunset Flash Disabled / Enabled	A la tombée du jour, vous permet d'allumer automatiquement la lampe torche de votre montre (pour les modèles qui en sont équipés)
Activation Code	Affiche le numéro d'identification de l'application, et vous permet de saisir votre code d'activation . Lorsque celui-ci a été saisi, et est valide, il n'est plus possible de le modifier
App Version	Affiche le numéro de version de l'application, ainsi que sa date de mise en ligne sur le store Garmin. Cela vous permet de savoir si votre application est à jour à sa dernière version, ou non



PARTENAIRES

